

INTRODUCTION

Les règles qui sont décrites ci-dessous complètent celles du Star Wars Saga Edition Jedi Academy Training Manual p. 55 en assumant qu'elles sont édifiées sur la base étalon d'un cristal de type adegan mephite qui est le plus largement utilisé par les Jedi.

Les effets ne s'appliquent évidemment que si la lame est portée mais pas nécessairement active.

Les bonus indiqués le sont pour un seul cristal dans un sabrelaser.

Libre à vous d'autoriser ou non des combinaisons de différents cristaux dans une seule arme.

Notez que les cristaux utilisés pour la fabrication des sabres lasers s'écrivent avec un « Y » dans la galaxie de Star Wars : ce n'est pas une faute de frappe de ma part. Ne sont décrits ici que les cristaux conférant des propriétés particulières à une lame de sabre laser. Il existe en effet nombre d'autres minéraux pouvant servir à leur fabrication mais qui ne donnent aucun pouvoir à la lame ou à son utilisateur. Ceux-ci peuvent être employés si un joueur privilégie la couleur de sa lame par rapport à une couleur imposée par un pouvoir particulier.

EXTENDED LIGHTSABER CRYSTAL TABLE

CRYSTAL	BLADE COLOR	BUILD DC MODIFIER	EFFECT
Artusian crystal	Green	+5	+1 Force Bonus on Use The Force checks to activate non-personal powers
Bal'ta'ran crystal	Varies	-	+5 Force Bonus to Force shield force power
Damind crystal	Red or varies	+5	+ 4 Force Bonus to Deflect attempts
Dawn of Dagobah crystal	Teal	+5	Lightsaber deals acid damage instead of normal damage
D'ils crystal	Varies	-	Improve one's Perception ability while wielding the lightsaber
Empeth crystal	Green	-	+5 Force Bonus to Sense Force and Sense Surroundings of the Use the Force skill.
Eralam crystal	Blue, green or yellow	+5	+2 Force bonus on attack rolls
Eternity crystal	Green	+5	+3 Force Bonus to Farseeing and Prescience force powers
Katak crystal	Red or varies	-	+3 Force Bonus to Drain Energy and Dark Transfer force powers
Hiridiu crystal	Varies	-	+5 Force Bonus to Telepathy of the Use the Force skill.
Lava crystal	Red, orange or yellow	-	+5 Force Bonus to Combustion force power
Lorrdian crystal	White, silver or grey	+5	+3 Force Bonus to Inspire and Enlighten force powers
Luxum crystal	White or blue	+5	Lightsaber deals ion damage instead of normal damage +3 Force Bonus to Ionize force power
Nak'Tra crystal	Varies	+10	+2 dies of damage on critical hits
Nextor crystal	Blue	-	+5 Force Bonus to Crucitorn force power
Nova crystal	Green	+5	+5 Force Bonus to Detonate force power
Permafrost crystal	Icy blue	+5	Lightsaber deals cold damage instead of normal damage +3 Force Bonus to Cryokinesis force power
Qixon crystal	Red or varies	+10	Bonus Force Feat
Ruasan crystal	Varies	-	+5 Force Bonus to Force Trance and Search your Feelings of the Use the Force skill.
Rylith crystal	White or yellow	-	Solar auto-recharging energy cell
Seoularian crystal	Varies	-	+5 Force Bonus to Force Stun force power
Stygium crystal	Blue, light grey or white	+5	+3 Force Bonus to Obscure and Cloak force power, silent blade
Sun crystal	White or light blue	+5	+3 Force Bonus to Blind and Force Light force powers
Thaissen crystal	Red and blue (see text)	+5	Force sensitivity detection
Vorsian crystal	Varies	+5	+3 Force Bonus to Levitate and Kinetic Combat force powers
Volduuk crystal	Varies	-	Improve one's Knowledge ability while wielding the lightsaber
Viridian crystal	Silvery green	+5	+3 Force Bonus to Resist Force and Rebuke force powers

Artusian Crystal : Substance que l'on trouve et mine sur Artus Prime et composante primaire des plans de l'Amiral Galak Fyyar pour infuser des pouvoirs de la force chez des humains ayant peu de sensibilité à la Force. Les premiers essais échouèrent mais furent finalement couronnés de succès après avoir infusé les cristaux des pouvoirs émanant de la Vallée des Jedis.

Bal'ta'ran Crystal: Minés par les esclaves des bitthaevriens sur le monde de guiteica, les cristaux bal'ta'ran sont peu répandus dans la galaxie bien que l'Empire Galactique en ait encouragé le développement de l'activité minière.

Damind Crystal : Lorsqu'il est utilisé pour fabriquer un sabre laser, un cristal damind issu de Daminia produit une lame plus longue que la normale ce qui facilite l'interception et le renvoi de décharges de blaster. Son usage est plus répandu chez les Sith que chez les Jedi.

Dawn of Dagobah Crystal: Chutes de Dagobah est le nom donné à ces cristaux rarement utilisés dans la construction de sabrelasers. Le cristal donne en effet un caractère acide à la lame produite en combat.

D'ils Crystal: Minés sur Sullust et prénom commun des femmes sullustéennes. Lorsque vous manipulez un sabrelaser contenant un cristal D'ils, vous gagnez un bonus de Force de +5 à tous les tests de Perception.

Empeth Crystal: Ces cristaux n'apparaissent que tous les dix ans et une seule paire à la fois. Ils semblent contenir naturellement de la lumière alors qu'ils croissent et une fois récoltés, ils sont quasiment indestructibles. Ils continuent de briller jusque 5 ans après leur récolte sur Lazerian IV après quoi ils deviennent ternes. La vallée de crystal où ils apparaissent est sous la protection du roi de Devit et farouchement gardée par ses 12 gardes royaux.

Eralam Crystal: Les bombardements orbitaux de la troisième lune d'Erai par les forces Sith l'ont rendu très rare. Les cristaux d'Eralam utilisés dans un sabre laser produisent une lame supérieure blanche et pure.

Eternity Crystal : Crystal très rare, étant le pinacle de la science Jerni de la planète Jerne, le crystal d'éternité peut conférer à son porteur des visions du passé visant à améliorer le présent.

Katak Crystal: On connaît très peu de choses sur les origines de ces cristaux. Ils sont presque exclusivement utilisés par les utilisateurs du Côté Obscur et permettent de drainer l'énergie vitale.

Hiridiu Crystal: Les cristaux d'Hiridiu sont connus pour augmenter sensiblement l'efficacité des moyens de communication et la puissance des signaux. Provenant de Generis dans le secteur d'Atrivis, l'alliance rebelle tira parti de ces propriétés pour y installer un centre de communications.

Lava Crystal : Les cristaux de lave sont assez répandus sur les planètes volcaniques, comme Mustafar. Les sabres lasers construits avec ce type de crystal produisent une lame dont l'aspect est proche de la lave. Ces cristaux sont moins concentrés et moins stables que des cristaux normaux mais sont tout de même très puissants.

Lorrdian Crystal: Ces cristaux sont nés pendant les Désordres Kanz, quand les Lorrdians asservis ont développé une forme de communication cinétique pour mieux communiquer entre eux. Cela conféra aux lorrdian la capacité de prédire certaines choses de par l'observation subtile et prudente notamment du langage du corps. Certains lorrdians sensibles à la Force reproduisirent ces capacités en les incluant dans un crystal.

Luxum Crystal: Ces cristaux sont originaires d'Ambria, une planète formée par des énergies sombres où on les trouve près du Lac Natth grâce à une longue et profonde méditation. Ils sont très efficaces contre les droïds et confèrent à la lame qui les utilise des effets ioniques. Ils ont notamment été utilisés par le Jedi fugitif Jax Pavan après qu'il ait perdu son sabre laser dans un combat contre Dark Vador.

Nak'Tra Crystal: Minés sur Kashyyyk dans les cavernes de Myyydril par la tribu du même nom, les cristaux nak'tra sont la base de fabrication de biens des armes wookies. Le terme Nak'Tra traduit du shiriwook signifie mortel.

Nextor Crystal: Occasionnellement utilisés dans la construction de sabrelasers, ces cristaux sont minés dans les montagnes du monde M'haeli. Lorsqu'ils sont placés dans la chambre de crystal d'un sabrelaser, les Nextor produisent une lame volatile mais puissante.

Nova Crystal: Très répandus dans toute la galaxie, les stocks les plus importants de Nova se trouvent sur la planète Myggeto. Ils servent parfois de monnaie d'échange dans les régions les plus reculées de la galaxie. Très instables et explosifs à l'état naturel, ils doivent être raffinés et assemblés et des éléments inertes pour être utilisables.

Permafrost Crystal: Les cristaux de permafrost sont d'un glacial bleu profond, comme la seule planète où ils sont recensés : Hoth. Leur formation reste une énigme mais leur coloration caractéristique est transmise à la lame de n'importe quel sabrelaser dans lequel ils sont incorporés. Quand ces cristaux ont été imprégnés par la Force de leur utilisateur, seul celui-ci devient capable d'utiliser le sabrelaser avec lequel il est accordé.

Oixoni Crystal: Ces cristaux très rares et puissants se formaient sur une planète disparue il y a de cela des millénaires alors que son soleil est devenu une supernova. Ils sont d'usage exclusif aux utilisateurs du côté obscur de la Force.

Rusan Crystal: Issus de la planète du même nom, ils n'affectent pas directement la qualité d'une lame de sabre laser mais aident le jedi à mieux canaliser et ressentir la Force.

Rylith Crystal: Ces cristaux sont capables de capter et emmagasiner l'énergie solaire. La cellule énergétique d'un sabrelaser équipé de ce crystal se recharge donc d'elle-même quand la lame est exposée à une lumière naturelle.

Seoularian Crystal : Ces cristaux peuvent servir de source d'énergie s'ils sont traités correctement comme sur leur planète d'origine, Seoul 5. Ils possèdent la propriété unique de répondre aux ondes mentales et peuvent créer de puissantes ondes de choc pouvant étourdir un individu.

Stygiu Crystal: Déjà 22 ans avant la bataille de Yavin, le Sénat galactique émit une loi qui réduisit fortement les exportations de Stygiu dans le but d'enrayer la fabrication de dispositifs d'occultation pour vaisseaux spatiaux dont ils sont la composante principale. Les cristaux de Stygiu sont alors devenus extrêmement rares et n'ont longtemps eu pour seule provenance que la planète Aeten II. Celle-ci fut en partie détruite 3 ans après la bataille de Yavin IV sur ordre du grand Moff impérial Martio Batch utilisant à cette fin la super arme Tarkin dans le but de récupérer des cristaux qui serviraient plus tard à la construction du TIE Phantom. Ses plans furent contrecarrés par l'Alliance Rebelle. Depuis un gisement fut découvert sur Meramere. La lame produite par un crystal de Stygiu est étrangement silencieuse comparée aux autres.

Sun Crystal : Très prisés des ewoks de la lune d'Endor, ces cristaux ont la propriété singulière de refléter, amplifier et de concentrer la lumière avec une grande efficacité. Sans protection oculaire adéquate, ils peuvent totalement aveugler une personne. On en trouve aussi sur Jazbina.

Thaissen Crystal: Les cristaux Thaissen ne se trouvent que sur la planète Mimban. Ils brillent lorsqu'ils se trouvent à proximité d'un utilisateur de la Force d'une lueur bleue normalement mais rouge près d'un utilisateur du Côté Obscur. L'Empereur utilisa ces cristaux pour équiper les troupes impériales de détecteurs de Force et pour chasser les Jedi.

Volduuk Crystal : Connus des seuls Bith, ces cristaux sont très rares et leur origine est inconnue. Lorsque vous manipulez un sabrelaser contenant un crystal Volduuk, vous gagnez un bonus de Force de +5 à tous les tests de Connaissance (*Knowledge*) dans lesquels vous êtes entraîné.

Vorsian Crystal: On trouve couramment ces cristaux sur la planète Vorsia. On ne connaît rien sur leur principe d'extraction.

Viridian Crystal : Provenant du système de Viridia, très peu de choses sont connues sur ces cristaux.

RARETÉ ET PRIX

La colonne Knowledge (Galactic Lore) and Gather Information DC donne une idée de la difficulté à atteindre lorsqu'il s'agit d'obtenir respectivement des informations sur les propriétés et sur la localisation des cristaux qui correspondent. Ceux-ci ne sont que rarement en vente, les prix sont donnés donc purement indicatifs, l'obtention d'un cristal pouvant être la récompense d'une quête.

RARIETY AND COSTS			
RARITY	CRYSTAL NAME	KNOWLEDGE (Galactic Lore) and GATHER INFORMATION DC	COST
Banal	Kathracite, Relacite, Danite, Mephite, Illum, Synthetic, Compressed, Nova	4	330
Very Common	Bondar, Dragite, Luxum, Phond, Nak'Tra	5	1000
Common	Corusca gem, Pontite, Damind, Kasha*, Lava Krystal, Opila, Rylith	7	2000
Quite Common	Durindfire, Hurikane, Lorradian, Jenruax, Rubat, Nextor, D'ïls, Dawn of Dagobah	10	4000
Uncommon	Bal'ta'ran, Firkrann, Sigil, Solari, Hiridu, Ruusan, Seoularian, Vorsian, Viridian	14	8000
Rare	Barab, Dantari, Ankarres Sapphire, Katak, Empeth, Permafrost, Sun crystal, Thaisen	19	16000
Very Rare	Krayt dragon pearl, Lambent, Eralam, Qixon, Stygium**, Volduuk, Artusian	25	32000
Legendary	Heart of the guardian, Kaiburr shard, Mantle of the Force, Eternity crystal	32	64000
Impossible		>40	Inestimable

*Ultimate Alien Anthology p.31

**Estimation inférieure aux prix de Starships of the Galaxy p.18

Après l'exécution de l'ordre 66, (19 ans avant la bataille de Yavin IV) l'Empire Galactique a interdit la possession de tout cristal qui puisse être utilisé dans un sabre laser. Afin d'émuler cela augmentez toutes les raretés d'au moins 3 rangs et considérez le port d'un sabre laser comme illégal. Cet état de fait a disparu après la chute de l'Empire et la réapparition du nouvel ordre Jedi lors de la création de la Nouvelle République. (5 ans après la bataille de Yavin IV). Toutefois même sous cette ère les cristaux restent plus rares qu'à l'âge d'or de l'Ancienne République. Augmentez toutes les raretés de un rang (de 2 rangs lors de l'invasion des Yuzhaan Vong).

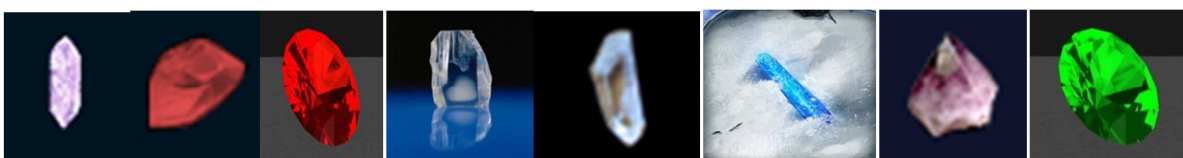
SIGNIFICATION DES COULEURS DES SABLERS LASERS

Environ 4,000 ans avant la bataille de Yavin, la couleur des sabrelasers était utilisée pour indiquer la classe d'un Jedi:

- Le bleu indiquait un Jedi Gardien qui a d'avantage recours à la Force sur un niveau plus physique.
- Le vert caractérisait un Jedi Consulaire qui préfère considérer les mystères de la Force et lutter contre le côté obscur de la Force.
- Le jaune désignait un Jedi Sentinelle qui a aiguisé son adresse dans une balance de combat et d'intellect.
- Le rouge était d'usage exclusif aux Sith et aux utilisateurs du côté obscur de la Force.

Cette distinction de couleur est tombée en désuétude alors que la couleur des cristaux est devenue davantage due aux apports principalement verts et bleus qu'aux choix d'une voie.

Des sabres lasers jaunes, oranges et violets restent d'usage jusqu'à l'avènement de l'Empire mais restent plus marginaux que les autres couleurs et souvent transmis de génération en génération.



Lorradian

Qixon

Katak

Stygium

Luxum

Permafrost

Damind

Empeth