

JET DE SAUVEGARDE

DD du jet de sauvegarde	École de prédilection	Niveau	Sorts par jour	Sorts en bonus	Modificateur de Sagesse
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1er	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9e	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

SORTS DE NIVEAU 0

- Conservation d'organe ###
- Détection de la magie
- Détection du poison
- Destruction de mort-vivant
- Hébétement
- Illumination
- Lecture de la magie
- Lumière
- Lumières dansantes
- Manipulation à distance
- Noir regard déstabilisant###
- Ouverture/fermeture
- Prestidigitation
- Rayon de givre
- Réparation
- Réparation de dégâts mineurs ***
- Résistance
- Signature magique
- Son imaginaire

SORTS DE FAERÛN △

- Carreau projeté
- Choc électrique
- Éclaboussure d'acide
- Porte silencieuse
- Toux d'Horzikaul

SORTS DE 1^{er} NIVEAU

- Agrandissement
- Aura indétectable de Nystul
- Alarme
- Arme magique
- Armure de mage
- Aura magique de Nystul
- Balise planaire ##
- Bouclier
- Brume de dissimulation
- Changement d'apparence
- Charme-personne
- Compréhension des langages
- Contact glacial
- Convocation de monstres I
- Corde animée
- Couleurs dansantes
- Coup au but
- Décharge électrique
- Détection des morts-vivants
- Détection des passages secrets
- Disque flottant de Tenser
- Effacement
- Endurance aux énergies destructives
- Extrait de drogue ###
- Feuille morte
- Frayeur
- Graisse
- Hypnose
- Identification
- Image silencieuse
- Lumière obscure ###
- Mains brûlantes
- Message
- Monture
- Pattes d'araignée

- Protection contre la Loi
- Protection contre le Bien
- Protection contre le Chaos
- Protection contre le Mal
- Projectile magique
- Rapetissement
- Rayon affaiblissant
- Rémission ###
- Repli expéditif
- Résistance aux drogues ###
- Saut
- Serviteur invisible
- Sillage des fiélons ###
- Sommeil
- Stupeur ###
- Transfert de blessure ###
- Ventriloquie
- Verrouillage

SORTS DE FAERÛN △

- Connaissance des protections
- Courage de Kaupaer
- Doux rappel de Nybor
- Dispersion °
- Éclaboussure d'acide
- Filet d'ombres
- Lame persistante de Shelgarn
- Main tranchante de Laeral
- Mugissement d'Horzikaul
- Natation véloce
- Objet projeté
- Poignard de glace
- Prise corrosive
- Tripes de fer
- Vague d'énergie
- Ver spirituel
- Vision nocturne

SORTS DE 2^e NIVEAU

- Alarme de portail ##
- Baiser de la goule
- Bouche magique
- Brouillard
- Cadeau suggéré ###
- Cécité/surdité
- Convocation de monstres II
- Corde enchantée
- Corps solaire **
- Dépendance ###
- Déblocage
- Détection faussée
- Détection de l'invisibilité
- Détection de pensées
- Dissimulation d'objet
- Endurance
- Effroi
- Flamme éternelle
- Flèche acide de Melf
- Flou
- Force de taureau
- Fou rire de Tasha
- Grâce féline
- Fracasement
- Image imparfaite
- Image miroir
- Invisibilité
- Lévitiation
- Localisation d'objet
- Lueurs hypnotiques
- Lumière du jour
- Main spectrale
- Modification d'apparence
- Montée d'adrénaline **
- Nuée grouillante
- Poussière scintillante
- Piège de Léomund
- Protection contre les projectiles
- Pyrotechnie
- Résistance aux énergies destructives
- Sphère de feu
- Ténèbres
- Toile d'araignée
- Vent de murmures
- Verrou du mage
- Vision dans le noir

SORTS DE FAERÛN △

- Aura mortelle
- Bélier
- Boule électrique de Gedlee
- Carreau de vie
- Combustion △△△
- Convocation de morts-vivants II
- Création de tatouage magique

- Déguisement de mort-vivant
- Échelle d'énergie
- Griffes d'ombres
- Incinérateur d'Aganazzar °
- Linceul de mort-vivant
- Main de fer de Balagarn
- Masque d'ombres
- Miasmes d'Igedraazar
- Nuage de confusion
- Nuée de boules de neige de Snilloc °
- Odorat
- Os de pierre
- Poignard de feu
- Poussière d'ombres
- Splendeur de l'aigle °

SORTS DE 3^e NIVEAU

- Abri de Léomund
- Adaptation planaire ##
- Affûtage
- Alarme améliorée ##
- Analyse de portail ###
- Antidétection
- Arme magique supérieure
- Baiser du vampire
- Boule de feu
- Bourrasque
- Cache d'ombre ##
- Cercle magique contre la Loi
- Cercle magique contre le Bien
- Cercle magique contre le Chaos
- Cercle magique contre le Mal
- Clairaudience/clairvoyance
- Clignotement
- Convocation de monstres III
- Déplacement
- Destrier fantôme
- Dissipation de la magie
- Don des langues
- Éclair
- État gazeux
- Flèches enflammées
- Geôle ##
- Image accomplie
- Immobilisation de morts-vivants
- Immobilisation de personne
- Lenteur
- Lueur Noire #
- Mur de chaînes ###
- Mur de vent
- Nuage nauséabond
- Page secrète
- Préservation des morts
- Protection contre les énergies destructives
- Rapidité
- Réduction d'objet
- Respiration aquatique
- Résistance aux effets planaires ##
- Runes explosives
- Sceau du serpent
- Sphère d'invisibilité
- Suggestion
- Tempête de neige
- Texte illusoire
- Vol

SORTS DE FAERÛN △

- Analyse de portail °
- Arme d'impact
- Contact guérisseur
- Convocation de morts-vivants III
- Copiste
- Croc manuel △△△
- Danse d'acier
- Éclat °
- Lieutenant mort-vivant
- Lueur noire °
- Manipulation suprême
- Poison d'araignée
- Remontrance de Nybor
- Renvoi des projectiles
- Silence suspendu de Khelben
- Sol brisé
- Souffle acide de Mestil
- Sphère scintillante
- Tentacule d'ombre mineure △△△
- Torche morte-vivante
- Vision aveugle

SORTS DE 4^e NIVEAU

- Alarme de portail améliorée ##
- Ancre dimensionnelle
- Assassin imaginaire
- Bouclier de feu

- Brouillard dense
- Confusion
- Contagion
- Convocation d'ombres
- Convocation de monstres IV
- Chaînes dansantes ###
- Charme-monstre
- Cri
- Création mineure
- Délivrance des malédictions
- Détection de la scrutation
- Douleur distillée
- Émotion
- Énergie négative
- Globe d'invulnérabilité partielle
- Invisibilité suprême
- Localisation de créature
- Lueur d'arc-en-ciel
- Malédiction
- Mémorisation de Rary
- Métamorphose
- Métamorphose provoquée
- Mission
- Monture Éthérée ##
- Mur de chaînes cinglantes ###
- Mur de feu
- Mur de glace
- Mur illusoire
- Œil du mage
- Peau de pierre
- Piège à feu
- Portail aléatoire ##
- Porte dimensionnelle
- Reflet inquisiteur ###
- Refuge de Léomund
- Scrutation
- Sphère d'isolation d'Otiluke
- Tentacules noirs d'Evard
- Tempête de grêle
- Terreur
- Terrain hallucinatoire
- Zone de répit ##
- Zone de révélation ##

SORTS DE FAERÛN △

- Amélioration magique
- Cascade explosive
- Contrecoup
- Convocation de morts-vivants IV
- Fonte métallique de Gorus Thot
- Foulée enflammée °
- Lance tonnerre °
- Mur de la Loi
- Mur du Bien
- Mur du Chaos
- Mur du Mal
- Os de fer
- Potion de Darsson
- Puits d'ombre
- Sphères d'énergie de Tirumael
- Viscères serpentes

SORTS DE 5^e NIVEAU

- Animation des morts
- Brume mentale
- Brume mortelle
- Cauchemar
- Chien de garde de Mordenkainen
- Coffre secret de Léomund
- Communication à distance
- Cône de froid
- Contact avec les plans
- Contrat
- Convocation d'ombres majeures
- Convocation de monstres V
- Création majeure
- Croissance animale
- Débilité
- Déplacement xorn ##
- Passage d'ombre ##
- Domination
- Écho de résistance ###
- Fabrication
- Façonnage de la pierre
- Faux-semblant
- Image prédéterminée
- Immobilisation de monstre
- Leurre
- Lien télépathique de Rary
- Main interposée de Bigby
- Magie d'ombre
- Mante marine **
- Mirage
- Mur de fer
- Mur de force

- Mur de pierre
- Mur de vase ###
- Œil indiscret
- Passage d'ombre
- Passe-muraille
- Permanence
- Possession
- Renvoi
- Rêve
- Séquestration du possédant ###
- Télékinésie
- Téléportation
- Transmutation de la boue en pierre
- Transmutation de la pierre en boue

SORTS DE FAERÛN △

- Baiser du vampire
- Balade fréquente de Lutzaen
- Boule de foudre
- Brandon
- Convocation de morts-vivants V
- Enveloppe acide de Mestil
- Gris manteau de Grimwald
- Main d'ombre
- Matrice de la Simbule
- Protection de fer mineure △
- Tentacule d'ombre suprême △△△
- Verrou dimensionnel
- Vibration sonore de Horizikaul

SORTS DE 6^e NIVEAU

- Analyse d'enchantement
- Brume acide
- Cercle de mort
- Contrat intermédiaire
- Contrôle de l'eau
- Contrôle du climat
- Convocation de monstres VI
- Champ de force
- Défense magique
- Désintégration
- Dissipation suprême
- Double illusoire
- Durcissement #
- Éclair multiple
- Exploration des pensées *
- Furtivité du fiélon ###
- Glissement de terrain
- Globe d'invulnérabilité renforcée
- Grande magie des ombres
- Image permanente
- Image programmée
- Main impérieuse de Bigby
- Manifestation forcée ##
- Mauvais œil
- Message trompeur ###
- Mort des morts-vivants #△△
- Mythes et légendes
- Neutralisation du possédant ###
- Pétrification
- Piège astral ###
- Prévoyance
- Projection d'image
- Quête
- Rapidité de groupe
- Reflets d'ombre
- Remémoration de Mordenkainen (magicien uniquement)
- Scellement de portail ##
- Sphère glaciale d'Otiluke
- Suggestion de groupe
- Transformation de Tenser
- Transmutation de la pierre en chair
- Vision lucide
- Voile
- Zone d'antimagie

SORTS DE FAERÛN △

- Araignées de feu
- Baldaquin d'ombre △△△
- Bouclier cacophonique
- Champ de transformation d'énergie
- Durcissement
- Échange insidieux
- Métamorphose diabolique
- Mort de la non-vie
- Œil prismatique
- Scellement de portail △
- Souffle de Dhurlak
- Tempête acide

SORTS DE 7^e NIVEAU

- Aliénation mentale
- Bannissement

- Boule de feu à retardement
- Cage de force
- Changement de plan
- Convocation de monstres VII
- Contrôle des morts-vivants
- Corps élémentaires ##
- Dissimulation suprême
- Doigt de mort
- Épée de Mordenkainen
- Forme éthérée
- Inversion de la gravité
- Invocation instantanée de Drawmij
- Invisibilité de groupe
- Maelström de réalité ##
- Manoir somptueux de Mordenkainen
- Mot de pouvoir étourdissant
- Poigne de Bigby
- Porte de phase
- Rayons prismatiques
- Renvoi des sorts
- Scrutation ultime
- Simulacre
- Souhait limité
- Statue
- Téléportation d'objet
- Téléportation sans erreur
- Traversée des ombres
- Vision mystique

SORTS DE FAERÛN △

- Aura d'antimagie
- Crachat de vipères
- Grand coup de tonnerre
- Griffes glacées de Zajimarn
- Protection de fer majeure
- Saut de gemme
- Séquenceur de la Simbule
- Sévère réprobation de Nybor
- Téléportation de groupe
- Transcurateur de la Simbule

SORTS DE 8^e NIVEAU

- Attirance
- Aversion
- Charme de groupe
- Clone
- Corps de fer
- Contrat suprême
- Convocation de monstres VIII
- Danse irrésistible d'Otto
- Dédale
- Dépouillement ###
- Écran
- Esprit impénétrable
- Entrave
- Exigence
- Explosion de lumière
- Flétrissure
- Hurlement aliénant ###
- Malédiction suprême ###
- Manifestation de groupe ##
- Métamorphose universelle
- Mot de pouvoir aveuglant
- Mur prismatique
- Nuage incendiaire
- Passage dans l'éther
- Poing de Bigby
- Protection contre les sorts
- Localisation suprême
- Séquestration
- Sphère téléguidée d'Otiluke
- Symbole
- Voleur imaginaire ###

SORTS DE FAERÛN △

- Bâton noir
- Champ de rasoirs glacés de Zajimarn
- Châtiment suprême de Nybor
- Déléguescence squelettique de la Simbule
- Dépeçage △
- Dévastation de mort-vivant △△△
- Disque d'absorption
- Garde squelettique
- Hurlement assourdissant △
- Transcription de symbole

SORTS DE 9^e NIVEAU

- Absorption d'énergie
- Animation suspendue
- Cercle de téléportation
- Capture d'âme
- Changement de forme
- Délivrance

