

# CHAOS ET BARBARIE

NOM DU PERSONNAGE		JOUEUR		<b>FEUILLE DE PERSONNAGE</b>			
CLASSE ET NIVEAU		NIVEAU GLOBAL	RACE	RÉGION		ALLÉGEANCE	
AGE	SEXE	TAILLE	POIDS	CHEVEUX	YEUX	PEAU	

CARACTÉRISTIQUES	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
<b>FOR</b> CE				
<b>DEX</b> TÉRITÉ				
<b>CON</b> STITUTION				
<b>INT</b> ELLIGENCE				
<b>SAG</b> ESSE				
<b>CHA</b> RISME				

<b>VITALITÉ</b>	TOTAL	ACTUEL	DÉ DE VIE	<b>BLESSURES</b>	TOTAL	ACTUEL
<b>DÉFENSE</b>	TOTAL	= 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>				
		BONUS DE CLASSE	MOD. DE DEXTERITÉ	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS	PÉNALITÉ D'ARMURE
<b>VITESSE</b>	TOTAL	<b>BONUS DE BASE À L'ATTAQUE</b>		<b>RÉPUTATION</b>	TOTAL	LIMITE DE SATURATION
<b>INITIATIVE</b>	TOTAL	MOD. DE DEXTERITÉ	MOD. DIVERS	<b>EMPRISE</b>	TOTAL	LIMITE DE SATURATION

<b>RÉFLEXES</b> DEXTERITÉ	SAUVEGARDES	TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. DIVERS
<b>VIGUEUR</b> CONSTITUTION					
<b>VOLONTÉ</b> SAGESSE					

<b>ATTAQUE AU CORPS À CORPS</b>	TOTAL	BASE	MOD. DE FORCE	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS
<b>ATTAQUE À DISTANCE</b>	TOTAL	BASE	MOD. DE DEXTERITÉ	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS

<b>ARME</b>			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS	□□□□	□□□□	□□□□ □□□□ □□□□
<b>ARME</b>			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS	□□□□	□□□□	□□□□ □□□□ □□□□
<b>ARME</b>			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS	□□□□	□□□□	□□□□ □□□□ □□□□
<b>ARME</b>			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS	□□□□	□□□□	□□□□ □□□□ □□□□

## COMPÉTENCES

NOM DE LA COMPÉTENCE	CARAC. ASSOCIÉE	MOD. DE COMPÉT.	MOD. DE CARAC.	DÉGRÉ DE MAÎTRISE	MOD. DIVERS
<input type="radio"/> ACROBATIES	DEX*			=	+ +
<input type="radio"/> ART DIRISH	INT			=	+ +
<input type="radio"/> ARTISANAT [ ]	INT			=	+ +
<input type="radio"/> BLUFF ■	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> CONCENTRATION ■	CON			=	+ +
<input type="radio"/> CONNAISSANCE [DIRISHE]	INT			=	+ +
<input type="radio"/> CONNAISSANCES [ ]	INT			=	+ +
<input type="radio"/> CONNAISSANCES [ ]	INT			=	+ +
<input type="radio"/> CONNAISSANCES [ ]	INT			=	+ +
<input type="radio"/> CONNAISSANCES [ ]	INT			=	+ +
<input type="radio"/> CONTREFAÇON ■	INT			=	+ +
<input type="radio"/> DÉGUISEMENT ■	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> DÉMOLITION	INT			=	+ +
<input type="radio"/> DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■	DEX*			=	+ +
<input type="radio"/> DÉSAMORÇAGE / SABOTAGE	INT			=	+ +
<input type="radio"/> DÉTECTION ■	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> DIPLOMATIE ■	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> DISCRÉTION ■	DEX*			=	+ +
<input type="radio"/> DRESSAGE	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> ÉQUILIBRE ■	DEX*			=	+ +
<input type="radio"/> ÉQUITATION ■	DEX			=	+ +
<input type="radio"/> ESCALADE ■	FOR*			=	+ +
<input type="radio"/> ESCAMOTAGE	DEX*			=	+ +
<input type="radio"/> ESTIMATION ■	INT			=	+ +
<input type="radio"/> ÉVASION ■	DEX*			=	+ +
<input type="radio"/> FOUILLE ■	INT			=	+ +
<input type="radio"/> INTIMIDATION ■	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> JEU	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> LANGUE PARLÉE [ ]	—			=	+ +
<input type="radio"/> LANGUE PARLÉE [ ]	—			=	+ +
<input type="radio"/> LECTURE/ ÉCRITURE [ ]	—			=	+ +
<input type="radio"/> LECTURE/ ÉCRITURE [ ]	—			=	+ +
<input type="radio"/> NATATION ■	FOR*			=	+ +
<input type="radio"/> NAVIGATION	INT			=	+ +
<input type="radio"/> PERCEPTION AUDITIVE ■	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> PILOTAGE	DEX			=	+ +
<input type="radio"/> PROFESSION [ ]	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> PSYCHOLOGIE ■	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> RENSEIGNEMENTS ■	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> RÉPARATION	INT			=	+ +
<input type="radio"/> REPRÉSENTATION ■ [ ]	CHA			=	+ +
<input type="radio"/> SAUT ■	FOR*			=	+ +
<input type="radio"/> SURVIE ■	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> TRAITEMENT / SOIN ■	SAG			=	+ +
<input type="radio"/> UTILISATION D'OBJETS DIRISHS	CHA			=	+ +



**DONS**

DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	

DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	

**VÉHICULE**

<b>NOM</b>		<b>TYPE</b>	<b>TAILLE</b>
<b>INITIATIVE</b>	<b>MANIABILITÉ</b>	<b>VITESSE</b>	
<b>DÉFENSE</b>	<b>POINTS DE COQUE</b>	<b>RÉSISTANCE AUX DÉGÂTS</b>	
<b>ARMES</b>	<b>BBA</b>	<b>DÉGÂTS</b>	<b>PORTÉE</b>
<b>ÉQUIPAGE</b>	<b>CAPACITÉ DE CHARGE</b>	<b>PASSAGERS</b>	
<b>COMPÉTENCES</b>	<b>MOD. DE COMPÉTENCE</b>		

**NOTES**

