

# CHRONIQUES DU MONDE DES TENEBRES



NOM :

CONCEPT :

JOUEUR :

GROUPE :

CHRONIQUE :

## ATTRIBUTS

### PHYSIQUE

Dextérité ●○○○○○  
Force ●○○○○○  
Vigueur ●○○○○○

### SOCIAL

Apparence ●○○○○○  
Charisme ●○○○○○  
Manipulation ●○○○○○

### MENTAL

Astuce ●○○○○○  
Intelligence ●○○○○○  
Perception ●○○○○○

## CAPACITES

### TALENTS

Athlétisme ○○○○○○  
Bagarre ○○○○○○  
Commandement ○○○○○○  
Conn. de la rue ○○○○○○  
Empathie ○○○○○○  
Esquive ○○○○○○  
Intimidation ○○○○○○  
Intuition ○○○○○○  
Subterfuge ○○○○○○  
Vigilance ○○○○○○

### COMPETENCES

Armes à feu ○○○○○○  
Artisanat ○○○○○○  
Conduite ○○○○○○  
Etiquette ○○○○○○  
Explosifs ○○○○○○  
Furtivité ○○○○○○  
Mêlée ○○○○○○  
Sécurité ○○○○○○  
Survie ○○○○○○  
Technologie ○○○○○○

### CONNAISSANCES

Droit ○○○○○○  
Erudition ○○○○○○  
Finances ○○○○○○  
Informatique ○○○○○○  
Investigation ○○○○○○  
Linguistique ○○○○○○  
Médecine ○○○○○○  
Occultisme ○○○○○○  
Politique ○○○○○○  
Sciences ○○○○○○

## AUTRES TRAITS

### HISTORIQUE

\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○

### ATOUS/HANDICAPS

\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○

### ETAT DE SANTE

Contusion   
Blessure légère -1   
Blessure moyenne -1   
Blessure grave -2   
Handicap -2   
Infirmité -5   
Incapacité

### EQUIPEMENT

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### RESISTANCE MENTALE

○○○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□□□  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### EXPERIENCE