

Nom du personnage _____ Race _____ Joueur _____

Classe _____ Niveau _____ Points d'expérience _____ Malus aux PX _____

Sexe _____ Âge _____ Cat. taille _____ Taille _____ Poids _____ Peau _____ Cheveux _____ Yeux _____ Main _____

Allégeance/honneur _____ Alliés/ennemis _____



CARACTÉRISTIQUES

	VALEUR	MOD.	VALEUR TEMP.	MOD. TEMP.
FOR				
DEX				
CON				
INT				
SAG				
CHA				

JETS DE SAUVEGARDE

	TOTAL	DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. MAGIQUE	MOD. DIVERS	MOD. TEMP.
VIG (CON)						
RÉF (DEX)						
VOL (SAG)						
MOD. AUX JS						

POINTS DE VIE

PORTER À BOUT DE BRAS		SOULEVER		TIRER OU POUSSER	
CHARGE MAX.		2 X CHARGE MAX.		5 X CHARGE MAX.	

	VEL.	CHARGE MAX.	DEX MAX.	PÉNAL	COURSE
LE			-	-	-
I			+3	-3	x4
Lo			+1	-6	x3

PARADE = 10 + [] + [] + [] + []

ESQUIVE = 10 + [] + [] + [] + []

[] MALUS D'AMURE [] CONTACT [] ÉCHEC DES SORTS [] DÉPOURVU

ARMURE ET PROTECTIONS

TYPE	RÉDUC. DÉG.	DEX MAX	MALUS D'ARMURE	ÉCHEC DES SORTS	VITESSE	POIDS (KG)

FORMÉ AU PORT/MANIEMENT: ARMURES LÉGÈRES ARMURES INTERMÉDIAIRES ARMURES LOURDES BOUCLIERS

	TOTAL	DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. DIVERS	MOD. TEMP.
INITIATIVE					
C/C (FOR)					
FINESSE (DEX)					
DISTANCE (DEX)					

BONUS À L'ATTAQUE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE

ARMES

	MOD. À L'ATTAQUE	CRITIQUE	PÉNÉTRATION D'ARMURE	PORTÉE	SOLID.	PR	TYPE	TAILLE	POIDS (KG)	FINESSE	NOTES, ATTRIBUTS SPÉCIAUX

MANIEMENT DES ARMES

<input type="checkbox"/> COURANTES (TOUTES)
<input type="checkbox"/> DE GUERRE (TOUTES)

COMBAT MANŒUVRES

<input type="checkbox"/> BOUCLIER HUMAIN	For 13, Science de la lutte	<input type="checkbox"/> JUSQU'À LA GARDE	Attaque en puissance
<input type="checkbox"/> CHARGE BONDISSANTE	BBA +6, Saut 5	<input type="checkbox"/> MOULINET DÉVASTATEUR	Attaque en rotation
<input type="checkbox"/> CHARGE DU TAUREAU	For 13, Attaque en puissance	<input type="checkbox"/> PARADE DESTRUCTRICE	Science de la destruction, BBP +1
<input type="checkbox"/> DÉCAPITATION	BBA +10, Int 11	<input type="checkbox"/> PARADE FÉLINE	BBP +6
<input type="checkbox"/> ENTRELACEMENT	BBP +1, Dex 13	<input type="checkbox"/> POIGNE DU MÉPRIS	For 15, Science de la lutte, Science du croc-en-jambe
<input type="checkbox"/> ESQUIVE DE LA PANTHÈRE	esquive instinctive supérieure		
<input type="checkbox"/> ESTOCADÉ PRÉCIPITÉE	Science de l'initiative, BBA +15		

Deg. de M. max.
Niveau + 3 (7/2)

HORS CLASSE	COMPÉTENCES				
Nom	CARACTÉRISTIQUE	MOD. DE COMP.	MOD. CARACT.	HORS-CLASSE	MOD. DIVERS
<input type="checkbox"/> ACROBATIES +	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ✪ (ALCHIMIE)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ✪ (HERBORISTERIE)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ARTISANAT ✪	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> BLUFF ✪	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONCENTRATION ✪	CON	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONN. (FOLKLORE LOCAL)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONN.(GÉOGRAPHIE)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONN. (MYSTÈRES)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONN. (NOBLESSE)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONN. (RELIGION)	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONN.	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CONTREFAÇON ✪	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> CROCHETAGE	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DÉCRYPTAGE	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DÉGUISEMENT ✪	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DÉPLACEMENT SILENCIEUX ✪ +	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DÉSAMORÇAGE/SABOTAGE	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DÉTECTION ✪	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE ✪	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION ✪ +	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> DRESSAGE	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ÉQUILIBRE ✪ +	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ÉQUITATION ✪	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ESCALADE ✪ +	FOR	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE +	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ESTIMATION ✪	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> ÉVASION ✪ +	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> FOUILLE ✪	INT	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> INTIMIDATION ✪	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> MAÎTRISE DES CORDES ✪	DEX	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> NATATION ✪	FOR	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> PERCEPTION AUDITIVE ✪	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> PREMIERS SECOURS ✪	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> PROFESSION	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> PROFESSION	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE ✪	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> RENSEIGNEMENTS ✪	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION ✪	CHA	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> SAUT ✪ +	FOR	=	=	+	+
<input type="checkbox"/> SURVIE ✪	SAG	=	=	+	+
<input type="checkbox"/>		=	=	+	+
<input type="checkbox"/>		=	=	+	+

✪ peut être utilisée de façon innée
+ malus d'armure aux tests s'applique

DONS

LANGUES

APTITUDES SPÉCIALES

ÉQUIPEMENT	EMPLACEMENT	POIDS (KG)

POINTS D'HEROÏSME