

# HOLLOW EARTH EXPEDITION

Nom \_\_\_\_\_ Joueur \_\_\_\_\_

Archétype \_\_\_\_\_ Motivation \_\_\_\_\_

## Attributs primaires

Corps  Charisme   
 Dextérité  Intelligence   
 Force  Volonté

## Style

## Attributs secondaires

Taille  Initiative   
 Déplacement  Défense   
 Perception  Étourdissement

## Santé

## Compétences

Compétence	Base + Degré = Niveau (Moyenne)	Compétence	Base + Degré = Niveau (Moyenne)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)
_____	_____ + _____ = _____ (_____)	_____	_____ + _____ = _____ (_____)

## Combat

Arme	Dommmages	Modificateur	Niveau d'attaque	(Moyenne)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Portée	Chargeur	Cadence	Vitesse	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Munitions	Notes _____			

Arme	Dommmages	Modificateur	Niveau d'attaque	(Moyenne)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Portée	Chargeur	Cadence	Vitesse	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Munitions	Notes _____			

Arme	Dommmages	Modificateur	Niveau d'attaque	(Moyenne)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Portée	Chargeur	Cadence	Vitesse	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Munitions	Notes _____			

Armure	Bonus de défense	Modificateur	Pénalité Dex	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bouclier	Bonus de défense	Modificateur	Pénalité Dex	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Talents

.....

.....

.....

.....

.....

## Ressources

.....

.....

.....

.....

.....

## Défaut

.....

.....

.....

Attributs : 15 pts. • Taille = 0 • Déplacement = Dextérité + Force • Perception = Intelligence + Volonté • Initiative = Dextérité + Intelligence • Défense = Corps + Dextérité • Santé = Corps + Volonté • Étourdissement = Corps • Compétences : 15 pts. • Choisissez un Talent ou une Ressource • Choisissez un Défaut (option)

