

CARACTÉRISTIQUES

Nom	FORce	
Milieu d'origine	CONstitution	
Métier/occupation	DEXtérité	
Cercle révolutionnaire	INTelligence	
Revenu hebdomadaire	SAGesse	
Économies	CHARisme	
Points de Vie	Points d'Énergie	Bonus aux dégâts (mêlée)
Actions	DEPlacement	Bonus aux dégâts (tir)

ATOUS

COMPÉTENCES

NIVEAU VALEUR

.....	Acrobatie (FOR, DEX)
.....	Athlétisme (FOR, CON)
.....	Bluff (INT, CHA)
.....	Connaissance (.....) (INT, SAG)
.....	Connaissance (.....) (INT, SAG)
.....	Connaissance (.....) (INT, SAG)
.....	Déguisement (DEX, CHA)
.....	Diplomatie (INT, CHA)
.....	Discrétion (DEX, INT)
.....	Équitation (DEX, SAG)
.....	Escamotage (DEX, INT)
.....	Esquive (DEX, CHA)
.....	Fouille (INT, SAG)
.....	Idée (INT, SAG)
.....	Influence (.....) (INT, CHA)
.....	Influence (.....) (INT, CHA)
.....	Intimidation (FOR, CHA)
.....	Langue (.....) (INT, SAG)
.....	Langue (.....) (INT, SAG)
.....	Langue (.....) (INT, SAG)
.....	Lire et écrire (INT, SAG)
.....	Mêlée (FOR, INT)
.....	Muscles (FOR, CON)
.....	Perception (INT, SAG)
.....	Psychologie (INT, SAG)
.....	Renseignements (SAG, CHA)
.....	Réflexes (DEX, CON)
.....	Résistance (CON, SAG)
.....	Soins (DEX, INT)
.....	Survie (CON, SAG)
.....	Technique (.....) (DEX, INT)
.....	Technique (.....) (DEX, INT)
.....	Tir (DEX, INT)
.....	Volonté (SAG, CHA)

EQUIPEMENT