





|                           | -25% | -50% | -75% |                             | -25% | -50% | -75% |                             | -25% | -50% | -75% |
|---------------------------|------|------|------|-----------------------------|------|------|------|-----------------------------|------|------|------|
| C Equilibre               |      |      |      | I Interroger                |      |      |      | INITIATION MEDECINE         |      |      |      |
| C Se déplacer en silence  |      |      |      | I Détecter le mensonge      |      |      |      | I Con. Animaux              |      |      |      |
| C Savoir chuter           |      |      |      | I Torturer                  |      |      |      | I Médecine des plantes I    |      |      |      |
| C Nager                   |      |      |      | S Se déguiser               |      |      |      | I Médecine des plantes II   |      |      |      |
| F Grimper à la corde      |      |      |      | C Imiter les voix           |      |      |      | I Médecine des plantes III  |      |      |      |
| C Escalader               |      |      |      | I Simuler des émotions      |      |      |      | I Médecine sanglante I      |      |      |      |
| C Monter à cheval         |      |      |      | I Mentir                    |      |      |      | I Médecine sanglante II     |      |      |      |
| C Conduire un char        |      |      |      | C Ventriloquie              |      |      |      | I Médecine sanglante III    |      |      |      |
| C Avoir le pied marin     |      |      |      | C Pitrerie                  |      |      |      | S Mémoriser                 |      |      |      |
| C Manœuvrer une embarc.   |      |      |      | I Inventer des histoires d. |      |      |      | I Con. Plantes              |      |      |      |
| I Manœuvrer un bateau     |      |      |      | I Raconter des histoires d. |      |      |      | I Premiers soins            |      |      |      |
| C Subtiliser              |      |      |      | C Danser                    |      |      |      | INITIATION MARCHANDS        |      |      |      |
| R Dissimuler              |      |      |      | I Composer des danses       |      |      |      | S Alphabet                  |      |      |      |
| C Manipuler               |      |      |      | C Mimer                     |      |      |      | S Alphabet                  |      |      |      |
| I Poser des pièges        |      |      |      | C Jongler                   |      |      |      | S Alphabet                  |      |      |      |
| I Détecter les pièges     |      |      |      | I Commander une troupe      |      |      |      | S Evaluer                   |      |      |      |
| I Désamorcer les pièges   |      |      |      | I Jouer à la crosse         |      |      |      | S Evaluer                   |      |      |      |
| I Embuscade               |      |      |      | I Jouer aux échecs          |      |      |      | S Evaluer                   |      |      |      |
| I Détecter une embuscade  |      |      |      | I Architecture militaire    |      |      |      | S Mémoriser                 |      |      |      |
| I Camouflage              |      |      |      | I Cérémonies                |      |      |      | S Parler                    |      |      |      |
| I Se cacher               |      |      |      | S Lois                      |      |      |      | S Parler                    |      |      |      |
| I Pister                  |      |      |      | R Empoignade                |      |      |      | S Parler                    |      |      |      |
| I Effacer les traces      |      |      |      | C Percussion                |      |      |      | INITIATION A LA MAGIE       |      |      |      |
| I Chasser                 |      |      |      | C Pique                     |      |      |      | I Con. Animaux              |      |      |      |
| I Se repérer              |      |      |      | Arc                         |      |      |      | I Astronomie                |      |      |      |
| I Déterminer une distance |      |      |      | Grand bouclier              |      |      |      | I Con. Créatures monstr.    |      |      |      |
| I Prédire le temps        |      |      |      | Bouclier rond               |      |      |      | S Mémoriser                 |      |      |      |
| I Eloquence               |      |      |      | Coutelas                    |      |      |      | S Morale, philosophie méta. |      |      |      |
| S Argumenter              |      |      |      | Coutelas lancé              |      |      |      | I Con. Plantes              |      |      |      |
| I Vanter                  |      |      |      | Epée longue                 |      |      |      | I Sciences de la terre      |      |      |      |
| I Marchander              |      |      |      | Epieu                       |      |      |      | I Science du temps          |      |      |      |
| I Flatter                 |      |      |      | Fronde                      |      |      |      | S Séduire                   |      |      |      |
| I Se moquer               |      |      |      | Gourdin                     |      |      |      | S Théologie                 |      |      |      |
|                           |      |      |      | Hache                       |      |      |      | INITIATION DRUIDIQUE        |      |      |      |
|                           |      |      |      | Hache lancée                |      |      |      | S Alphabet oghamique        |      |      |      |
|                           |      |      |      | Javelot                     |      |      |      | I Con. Animaux              |      |      |      |
|                           |      |      |      | Lance                       |      |      |      | S Astronomie                |      |      |      |
|                           |      |      |      | Lance lancée                |      |      |      | S Mémoriser                 |      |      |      |
|                           |      |      |      | Poignard                    |      |      |      | S Morale, philosophie méta. |      |      |      |
|                           |      |      |      | Poignard lancé              |      |      |      | I Con. Plantes              |      |      |      |
|                           |      |      |      |                             |      |      |      | S Sacrifice                 |      |      |      |
|                           |      |      |      |                             |      |      |      | I Sciences de la terre      |      |      |      |
|                           |      |      |      |                             |      |      |      | I Science du temps          |      |      |      |
|                           |      |      |      |                             |      |      |      | S Théologie                 |      |      |      |

## EQUIPEMENT

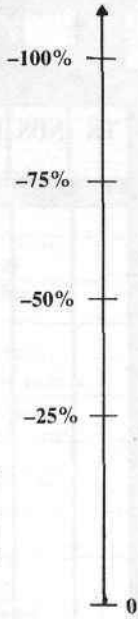
### INITIATION BARDIQUE

|                          |  |  |  |
|--------------------------|--|--|--|
| I Chanter                |  |  |  |
| I Composer des chants    |  |  |  |
| I Composer des histoires |  |  |  |
| I Composer de la musique |  |  |  |
| I Composer des poèmes    |  |  |  |
| S Déclamer               |  |  |  |
| C Jouer d'un instrument  |  |  |  |
| S Mémoriser              |  |  |  |
| I Narrer                 |  |  |  |



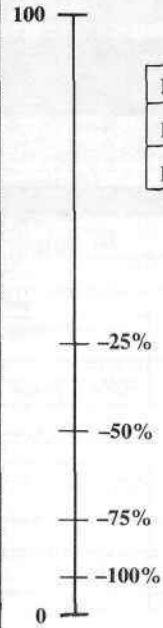


**SOUFFLE**

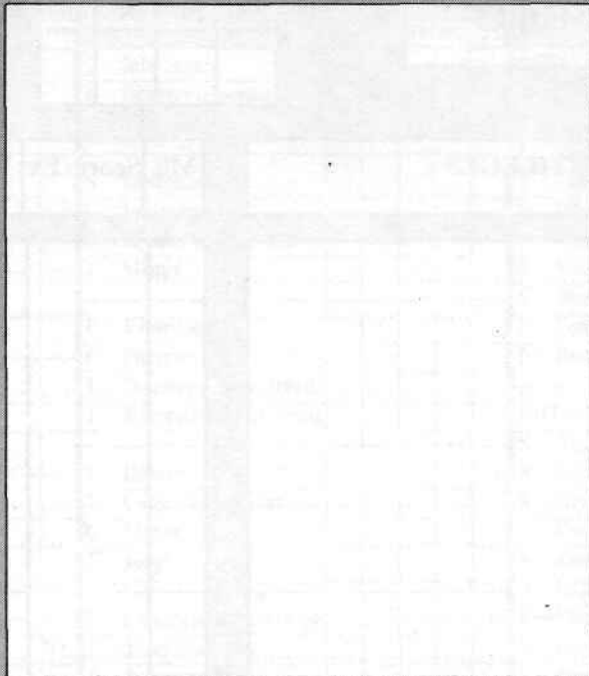


|     |  |
|-----|--|
| SFL |  |
| Sfl |  |

**FATIGUE**



|         |  |
|---------|--|
| FAT     |  |
| Fat-max |  |
| Fat     |  |



2

1

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

16

15

18

17

20

14

19

