Necropolice

AGENT

Nom .....
Profil .....
Aspect .....

Points de vie .....
Dés de Kaixao .....
Actions .....
Déplacement .....
Bonus aux dégâts (mêlée) ..
Bonus aux dégâts (tir) .....

CARACTÉRISTIQUES

FORce .....
CONstitution .....
DEXtérité .....
INTelligence .....
SAGesse .....
CHArisme .....

ATOUTS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

CARACTÉRISTIQUES

Acrobatie (FOR, DEX) ....
Art (..... **)** (DEX, INT) ....
Art (..... **)** (DEX, INT) ....
Art (..... **)** (DEX, INT) ....
Athlétisme (FOR, CON) ....
Bluff (INT, CHA) ....
Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ....
Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ....
Connaissance (..... **)** (INT, SAG) ....
Déguisement (DEX, CHA) ....
Diplomatie (INT, CHA) ....
Discrétion (DEX, INT) ....
Escamotage (DEX, INT) ....
Esquive (DEX, CHA) ....
Fouille (INT, SAG) ....
Idée (INT, SAG) ....
Influence (INT, CHA) ....
Intimidation (FOR, CHA) ....
Langue (..... **)** (INT, SAG) ....
Langue (..... **)** (INT, SAG) ....
Langue (..... **)** (INT, SAG) ....
Lire et écrire (INT, SAG) ....
Mêlée (FOR, INT) ....
Muscles (FOR, CON) ....
Perception (INT, SAG) ....
Pilotage (DEX, SAG) ....
Psychologie (INT, SAG) ....
Renseignements (SAG, CHA) ....
Réflexes (DEX, CON) ....
Résistance (CON, SAG) ....
Soins (DEX, INT) ....
Survie (CON, SAG) ....
Technique (..... **)** (DEX, INT) ....
Technique (..... **)** (DEX, INT) ....
Technique (..... **)** (DEX, INT) ....
Tir (DEX, INT) ....
Volonté (SAG, CHA) ....

ÉQUIPEMENT

.....
.....
.....
.....
.....
.....