# Nightheat
## Aller simple pour le futur

**Nom**

Fonction/Profession:
Affiliation:
Niveau de Vie:
CARE:
Sexe: Age:
Taille: Poids:

Cheveux: Yeux: Peau: Nationalité:
Race/Groupe Racial/Ethnie: Signes Particuliers et Notes:

## Caracteristiques

| Valeur | Abr. | Base | | Max | Coût |
|---|---|---|---|---|---|
| | PSC | 2 | x1 | | |
| | VIT | 2 | x3 | | |
| | ADR | 2 | x2 | | |
| | CEL | 2 | x3 | | |
| | DRT | 2 | x2 | | |
| | MOI | 2 | x2 | | |
| | IPN | 2 | x1 | | |
| | SOC | 2 | x1 | | |
| | RN | VIT/3 | | | |
| | RPN | VIT | | | |
| | CSC | VITx4 | | | |

Coût total des Caractéristiques =

## Jets

| 4+CAR | |
|---|---|
| PSC | |
| VIT | |
| ADR | |
| CEL | |
| DRT | |
| MOI | |
| IPN | |
| SOC | |
| Perception: | |
| 4+DRT | |
| Mod.: | |

## Combat

Conscience

Etat des Dommages Subis (EDS):

☺ Peu Préoccupant | Préoccupant | Grave | Très Grave | Critique ☠

| Mouvements | | Rangs d'Actions | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Course: | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | VIT | CEL |
| Nage: | | | | | | | | | | | | DRT | MOI |
| Saut: | | | | | | | | | | | | | |

| Notes | Protections | | Compétences | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | RN | | Combat | | FdC | |
| | Autres: | | Combat Ψ | | FdE | |
| | | | Compétences: | | | |

## Competences & Fleshware

| Description | Coût |
|---|---|
| | |

Coût total des Compétences et Capacités =
Coût total des Caractéristiques +
Coût total du Personnage =

## Handicaps

Base = +

| Description | Valeur | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

Valeur Totale des Handicaps =
Expérience Dépensée +
Valeur Totale du Personnage =

**Expérience:**

Totale: Actuelle:

**Manœuvres**

| Manœuvres | Cbt | FdC | Effets |
|---|---|---|---|
| Appui | +1 | -3 | Ctre Dstce |
| Attaque Brutale | 0 | -(x) | +(x) NDs |
| Attaque Normale | 0 | 0 | |
| Attaque Passante | -V/20 | -2 | +Vit/10 NDs |
| Attaque Percutante | -V/15 | -2 | +Vit/5 NDs |
| Attaque Subite | -1 | -2 | -2ND (CEL +1) |
| Désarmement | -1 | 0 | |
| Esquive | - | +2 | - |
| Parade | 0 | 0 | Contre Cbt-6 |
| Saisie | -1 | -2 | Maintien |
| Visée | +1 | -1 | Cumulative |

**Notes**

**Esquisse du Personnage:**

Nightheat, Aller simple pour le futur © 1997 by Jérôme Chenu; Variations, Système de Jeu Essentiel © 1997, 2000 by Jérôme Chenu

## Autres Manœuvres

| Manœuvres | Cbt | FdC | Effets |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## Materiel

## Equipement

## Notes

**Nom du Joueur:**

**Date de Creation:** / /

Nightheat, Aller simple pour le futur © 1997 by Jérôme Chenu; Variations, Système de Jeu Essentiel © 1997, 2000 by Jérôme Chenu