



VAMPIRE

THE MASQUERADE



NOM:
 JOUEUR:
 CHRONIQUE:

NATURE:
 ATTITUDE:
 CLAN: **NOSFERATU**

GÉNÉRATION:
 SIRE:
 CONCEPT:

ATTRIBUTS

PHYSIQUE		SOCIAL		MENTAL	
FORCE	●0000	CHARISME	●0000	PERCEPTION	●0000
DEXTÉRITÉ	●0000	MANIPULATION	●0000	INTELLIGENCE	●0000
VIGUEUR	●0000	APPARENCE	●0000	ASTUCE	●0000

CAPACITÉS

TALENTS	COMPÉTENCES	CONNAISSANCES
ATHLÉTISME	ANIMAUX	ERUDITION
BAGARRE	ARME À FEU	FINANCE
COMMANDEMENT	ARTISANAT	INFORMATIQUE
EMPATHIE	CONDUITE	INVESTIGATION
ESQUIVE	ETIQUETTE	LOI
Exp. DE LA RUE	FURTIVITÉ	LINGUISTIQUE
EXPRESSION	MÊLÉE	MÉDECINE
INTIMIDATION	REPRÉSENTATION	OCCULTISME
SUBTERFUGE	SÉCURITÉ	POLITIQUE
VIGILANCE	SURVIE	SCIENCE

AVANTAGES

HISTORIQUES	DISCIPLINES	VERTUS
_____ 00000	ANIMALISME	CONSCIENCE/CONVICTION ●0000
_____ 00000	OCCULTATION	_____ 00000
_____ 00000	PUISSANCE	MAÎTRISE DE SOI/INSTINCT ●0000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	COURAGE ●0000
_____ 00000	_____ 00000	
_____ 00000		

ATOUTS & HANDICAPS

HUMANITÉ-VOIE

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

VOLONTÉ

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

RÉSERVE DE SANG

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SANTÉ

CONTUSION
 BLESSURE LÉGÈRE -1
 BLESSURE MOYENNE -1
 BLESSURE GRAVE -2
 HANDICAP -2
 INFIRMITÉ -5
 INCAPACITÉ

FAIBLESSE

APPARENCE 0

VAMPIRE

THE MASQUERADE

HISTORIQUE DÉTAILLÉ

ALLIÉS

MENTOR

CONTACTS

RESSOURCES

RENOMMÉ

SUIVANTS

TROUPEAU

STATUS

INFLUENCE

AUTRES

EQUIPEMENT (TRANSPORTÉ)

POSSESSION

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

LIEUX DE CHASSE

VÉHICULES

LOCALISATION

REFUGES

DESCRIPTION

