



Nom : _____

Sexe : _____ Age : _____ Taille : _____ Poids : _____

Nationalité : _____

Créature : _____ Xps : _____

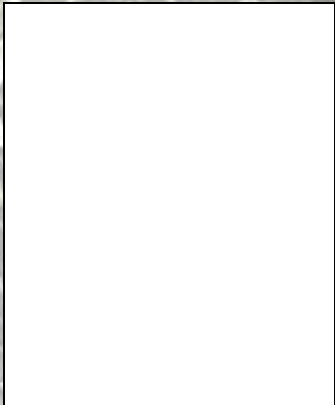
Phase : _____ Mana : _____

Caractéristiques -2 -1 0 +1 +2 +3 +4

	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Métiers Niv.

Portrait



Hobbies Niv.

Combat

Pouvoirs innés Niv.

Toucher

Domages

Corps à corps	Puissance	Agi.	Comb.	Mét.	Total
Coup de pied	Faible				
Coup de poing	Faible				
Coup de tête	Moyen				

For.	Comb.	Total

Contact Puissance Agi. Comb. Mét. Total

For.	Comb.	Total

Distance Puissance Dex. Comb. Mét. Total

Combativité

	Puissance	Dex.	Comb.	Mét.	Total

Équipement

Armes

Puissance

	Facile	Moyen	Difficile
Non qualifié	4	2	0
Niveau 1	6	4	2
Niveau 2	8	6	4
Niveau 3	10	8	6

