

Quel intérêt pour jouer à Vampire me demanderais vous ?

N'oubliez pas que des mortels sont présents. Il peut donc être intéressant de savoir comment pouvaient être soigné un duc, ou tel noble du coin.

On ne s'intéressera pas ici à l'aspect ludique de la médecine (C'est à dire les règles de Vampire) mais plutôt à son côté historique.

L'aspect folklorique et superstitieux des remèdes paysans est brièvement décrit dans *Le guide des joueurs* (Réf : 01705) d'Andrew Bates (parmi un collectif d'auteurs) à la page 135.

Du fait de l'obscurantisme qui doit régner dans Vampire, il convient de ne s'intéresser qu'à la médecine de l'occident médiéval.

## La médecine médiévale

---

▲ Les moines ont un rôle important.

### Les médecins

---



Il est basé sur :

- l'inspection visuelle du malade,
- la palpation du pouls,
- l'examen des urines.

### Le diagnostic

---



Les thérapeutiques sont les suivantes :

- régime alimentaire (diète),
- bains,
- médicaments pris dans les trois règnes de la nature (Ex : pierre précieuses)

### Les thérapeutiques

---



Les principales maladies étaient :

- Lèpre
- variole

- peste

### **Les maladies**

---

▲ Voici la liste des soins que pouvaient apporter la chirurgie :

- Suture des plaies,
- réduction de fractures et luxations,
- amputations,
- opération de la cataracte,
- trépanation.

### **La chirurgie**