

Les voies

Sentier de Cain.

- 10 Manquer de se dédier toutes les nuits à la recherche ou à l'étude.
- 9 Manquer d'instruire les autres vampires dans la voie de Cain.
- 8 Se lier d'amitié ou vivre avec un mortel.
- 7 Manquer de respect aux autres étudiants de Cain.
- 6 Ne pas contrôler sa frénésie.
- 5 Succomber au Rötschreck.
- 4 Manquer de Diaboliser un vampire ne suivant pas cette voie.
- 3 Manquer de tester régulièrement ses capacités et disciplines.
- 2 Manquer d'apprendre de nouveaux savoirs et pouvoirs.
- 1 nier ses besoins vampiriques.

- Cherche la sagesse par l'exercice de l'ascèse. En toute chose, ne choisis jamais l'extrême.
- Développe ta volonté. Cherche le sens de la force intérieure.
- Apprends l'histoire des vampires et plus particulièrement tout ce qui concerne Caïn.
- Saisis toutes les chances de boire le sang des générations anciennes ; tu te rapproches ainsi de Caïn.
- Médite et prends du temps seul pour mieux te connaître.
- Respecte ceux qui par ce Chemin sont plus proches de l'Illumination et de la vérité que toi.
- Apprends que tu es de la race de Caïn, et que les humains sont de la race d'Abel. Tu as le droit de prendre leur vie quand tu le désires. Telle est la malédiction qui fut placée sur Caïn et ses enfants.
- Combats la Bête qui est en toi. Maîtrise-la. Tu es plus fort. Ne succombe jamais à la frénésie. C'est cette Bête qui poussa Caïn à tuer Abel. La Bête te contraindra à tuer que tu le veuilles ou non.

Sentier des Cathari (Catharus ou Albigeois)

- 10 Se restreindre.
- 9 Faire confiance.
- 8 Manquer de créer des nouveaux vampires.
- 7 Ne pas sombrer dans la frénésie.
- 6 Agir contre un autre Albigeois.
- 5 Tuer dans un accès de passion.
- 4 Faire passer un autre avant soi.
- 3 Se réfréner dans le plaisir.
- 2 tuer plutôt que damner quelqu'un.
- 1 Encourager les autres à se restreindre.

- Recherche le bien être matériel. Ton existence immortelle doit être la plus agréable possible.
- Créé de nouveau vampire sans hésiter. Tu les damnes, mais au fond l'immortalité n'est pas si désagréable.
- Evite à tout prix la Mort Finale. Tous comme nos pères Cathari, nous croyons en la réincarnation. Malheureusement, tu retourneras dans un corps mortel et non dans celui d'un mort-vivant.
- Succombe à la tentation. Tu n'as rien à en craindre. Laisse la Bête s'exprimer en toi quand elle décide de sortir pour s'amuser.
- Ne fais confiance à personne car tous sont aussi corrompus que tu l'es.
- Bois librement le sang des humains comme celui des animaux.
- N'hésite pas à tuer les mortels. Ils reviendront dans une autre vie.
- Accepte le mal du monde comme part naturelle de l'existence. Il n'y a pas de raison pour l'éviter ou ne pas le commettre tant que c'est dans ton intérêt.

Sentier de la mort et de l'âme

- 10 Attachement au monde matériel.
- 9 Craindre la Mort Finale
- 8 Se laisser guider par ses émotions.
- 7 Se laisser aller à la frénésie
- 6 Ne pas tuer lorsque c'est utile.
- 5 Ne pas étudier la mort quand vous en avez l'opportunité
- 4 Faire preuve d'une aversion envers la mort.
- 3 Avoir de la compassion pour quelqu'un.
- 2 Tuer sans étudier la mort.
- 1 empêcher une mort sans raison.

- Etudie la mort sous toutes ses formes.
- Ne crains pas la Mort Finale. L'âme est immortelle.
- Apprends tout ce que tu peux sur l'Occulte. Il est temps maintenant de rassembler les pièces du puzzle.
- Analyse la nature et la finalité de toute chose.
- Accepte la conscience universelle à laquelle nous appartenons tous.
- Recherche le sens des émotions et de la conscience des mortels.

Voie des révélations maléfiques.

- 10 Sauvegarder un semblant de bonté et d'honneur.
- 9 Manquer une dévotion nocturne.
- 8 Aider les autres sans en tirer d'avantage.
- 7 Laisser passer une occasion d'acquérir un pouvoir temporel.
- 6 Suivre ses propres intérêts.
- 5 Ne pas travailler avec les autres serviteurs de son maître.
- 4 Manquer une opportunité de réaliser les souhaits de son maître.
- 3 Faire partager son savoir à des néophytes.
- 2 Manquer de corrompre ou de détruire d'autres vampires.
- 1 Désobéir à son maître infernal.

- Utilise la bête comme un outil pour rependre le mal.
- La loyauté envers son seigneur doit être absolue.
- Ne jamais réaliser ses motifs véritables.
- Combattre les vampires qui luttent pour l'honneur ou la justice, ils sont mal guidés.
- User et abuser des autres.
- S'élever dans la hiérarchie.

La voie du cœur sauvage.

- 10 Chasser grâce à d'autres moyens que les pouvoirs vampiriques.
- 9 S'engager dans la politique.
- 8 Rester en présence du feu ou de la lumière solaire, sauf pour tuer un ennemi.
- 7 Agir de manière ouvertement cruelle.
- 6 Ne pas chasser lorsque l'on a faim.
- 5 Ne pas soutenir sa meute.
- 4 Tuer sans raison.
- 3 Ne pas reconnaître ses instincts.
- 2 Tuer sans en avoir besoin pour survivre.
- 1 Refuser de tuer pour survivre.

- La survie est la première préoccupation.
- La politique et la technologie ne font que se mettre en travers de la chasse.
- La brutalité est nécessaire à la survie, mais la ruse et l'intelligence également.
- Il faut maîtriser ses peurs pour pouvoir tuer ceux qui voudraient les utiliser contre vous.
- Il faut rester loyal.

Sentier de l'Harmonie (Harmoniste)

- 10 Ne pas passer au moins 2 heures par nuit à méditer dans la nature.
- 9 Tuer un animal pour une autre raison que la survie.
- 8 Ne pas chasser quand la soif se fait sentir (maximum exigé) et que vous avez du temps de disponible.
- 7 Agir de façon trop cruelle.
- 6 Ne pas prendre la vague quand cela ne nuit pas à votre survie.
- 5 Tuer un mortel pour une autre raison que la survie.
- 4 Faillir à la sécurité de vos camarades et de ceux que vous aimez.
- 3 Agir de façon trop humaine ou trop bestiale.
- 2 Se sentir coupable d'une action qui devait être faite.
- 1 Refuser de tuer quand cela est nécessaire à votre survie.

- Rien de ce qui existe dans la nature n'est entièrement mauvais - y compris les vampires
- La vie doit être respectée. La vie humaine ne doit être prise qu'en cas de nécessité, mais tu ne dois jamais regretter ce que ta nature te pousse à faire.
- Ne perds jamais le lien avec ton humanité et ta nature vampirique ; les deux sont les composantes premières de ta conscience. Tu te détruis toi-même si tu ne peux accepter que tu n'es plus humain ; cependant votre composante humaine sera submergée par votre composante bestiale si tu ne trouves pas un équilibre entre les deux.

Sentier de l'accord honorable

- 10 Ne pas agir en accord avec le groupe d'une quelconque manière
- 9 Manquer d'hospitalité envers ses alliés.
- 8 S'associer à un acte déshonorant.
- 7 Manquer de participer aux rites du groupe.
- 6 Désobéir à son dirigeant.
- 5 Ne pas protéger ses alliés.
- 4 Placer ses objectifs personnels avant ses devoirs.
- 3 Etre couard
- 2 Tuer sans raison.
- 1 Ne pas honorer un accord

- Tiens ta parole d'honneur. Manquer à sa parole rend petit et faible, et tu ne seras pas respecté ni n'auras la confiance des grands.
- Respecte tes pairs et traite-les équitablement.
- Ne trahis jamais ceux qui ont confiance en toi.
- Sois brave. Les couards n'ont pas d'honneur. Tu défendras le Sabbat même au prix de ta non-vie.
- Sois généreux avec tes frères et sœurs et ils seront généreux avec toi.
- Paye toujours tes dettes.
- La Mort Finale plutôt que le déshonneur.
- Traite ceux qui n'ont pas d'honneur avec sévérité.
- Garde les traditions de notre peuple.

Voie de Lilith.

- 10 Se nourrir dès qu'on a faim.
- 9 Rechercher le pouvoir ou la richesse temporels.
- 8 Ne pas corriger les autres en se qui concerne Caïn et Lilith.
- 7 Ressentir des remords après avoir blesser quelqu'un.
- 6 Ne pas participer à un rituel Bahari.
- 5 Craindre la mort.
- 4 Tuer.
- 3 Ne pas rechercher les enseignements de Lilith.
- 2 Ne pas répandre la douleur et l'angoisse.
- 1 Eviter la douleur.

- Seule la douleur permet l'élévation.
- Il faut pratiquer ce que l'on apprend.
- Il faut être un maître, un bourreau et un amant pour ceux qui suivent cette voie.
- Se retrouver avec ses frères et sœurs pour partager le savoir et la douleur.

Sentier du pouvoir et de la voix intérieure

- 10 refuser d'endosser la responsabilité de ses actes.
- 9 Ne pas traiter correctement ses subordonnés
- 8 Manquer de respect à ses supérieurs
- 7 Aider quelqu'un quand vous n'en tirez aucun avantage
- 6 Accepter la défaite.
- 5 Ne pas tuer lorsque c'est avantageux.
- 4 Accepter une décision que vous estimez mauvaise
- 3 utiliser tous les moyens pour avoir le pouvoir.
- 2 Ne pas punir l'échec.
- 1 Laisser passer une chance de vous enrichir ou d'accroître votre pouvoir.

- Suis la voix de ton cœur. Suis ta Bête si cela s'avère nécessaire, mais ne suis pas tes compagnons vampires, mais guide les.
- Mets en valeur tes qualités et cache tes faiblesses. Montre-toi invincible et mets au grand jour les faiblesses des autres.
- Soutiens ceux qui suivent ce chemin tant qu'ils ne se mettent pas en travers de toi. Utilise tout le monde pour te mettre en valeur
- Ne te laisse pas influencer par la pensée et la morale des mortels. Elles sont source de faiblesse.
- La vérité vient de l'intérieur. Base toi sur cette vérité pour renforcer le Sabbat.
- L'échec est une disgrâce. Ne le tolère pas et punis sévèrement quand il se présente à toi.
- La compétition développe la force intérieure, mais pas de quartier pour l'ennemi, et n'attend pas plus sa pitié
- Traite ceux qui te suivent correctement. Choisis tes alliés avec prudence. Ne fais jamais d'alliance à long terme.

La voie du Typhon.

- 10 Essayer de garder un sens de la maîtrise de soi, de la pureté et de la valeur.
- 9 Refuser se succomber à ses propres faiblesses (ce qui inclut toute tentative d'éviter la frénésie).
- 8 Ne pas détruire un vampire qui a atteint Golgonda.
- 7 Détruire un ennemi rapidement plutôt que « poétiquement ».
- 6 Négliger de saper l'ordre social en vigueur en faveur des Sethites.
- 5 Ne pas remplacer la foi par le cynisme et le désespoir.
- 4 Ne pas exploiter les faiblesses d'autrui.
- 3 Permettre aux sentiments éprouvés pour un mortel de l'emporter sur le besoin de le corrompre.
- 2 Refuser de corrompre un vampire pour les Sethites.
- 1 Ne pas essayer d'éveiller Seth à la première occasion.

- Les idéaux de pureté et de progrès prônés par les mortels sont des mensonges conçus pour empêcher chacun de réaliser sa destinée.
- Seule la corruption permet de trouver la véritable illumination. C'est dans la faiblesse que l'on trouve la plus grande des forces.
- La décadence est inévitable, lutter contre elle est futile. Il faut forcer les autres à se voir comme ils sont, et à accepter ce qu'ils voient.
- Les mortels sont les sujets pour les expériences physiologiques et psychologiques nécessaires à la progression de notre art.
- Golgonda est l'ultime vérité et donc l'ultime mensonge. Il faut détruire ses adeptes en utilisant les moyens les plus effroyables.

La voie du paradoxe.

- 10 Refuser de commettre la diablerie sur un ancien d'un autre clan.
- 9 Refuser de mener un être enfermé à la lumière (et donc à la destruction).
- 8 Montrer un souci quelconque pour les mortels.
- 7 Ne pas acquérir des objets ou un savoir qui pourrait affecter le Flux.
- 6 Ne pas tromper les autres quand l'occasion s'en présente.
- 5 Etre pris à voler.
- 4 Refuser de libérer le weig d'un objet doté de pouvoirs (casser les objets magiques !).
- 3 Se joindre à la Camarilla ou au Sabbat.
- 2 Faire obstruction au changement.
- 1 Agir de manière à engendrer l'ennui.

- La réalité est ce que l'on en fait.
- Il faut libérer le weig dans le gouffre originel.
- Cette existence est un mensonge, un délire des antédiluviens endormis, conçu pour nous amener à dormir debout.
- Plus quelqu'un est éloigné des antédiluviens, moins il est réel (quoique être réel ne rende pas quelqu'un supérieur...)

- Plus la réalité sera modifiée avant la nuit du flux, celle elle sera remodelée, plus les Antédiluviens seront perturbés.
- Tromper, dérouter et humilier les anciens, ceux que les antédiluviens contrôle, c'est faire avancer notre cause.

Voie de la chevalerie.

- 10 Echouer à assister des mortels dans le besoin.
- 9 Manquer de respect envers un pair.
- 8 Placer un désir personnel avant ses devoirs.
- 7 Manquer à la parole donnée à un membre du clan ou à un pair.
- 6 Echouer à assister des pairs ou des membres du clan dans le besoin.
- 5 Frapper un adversaire désarmé.
- 4 Echouer à fournir l'hospitalité à un autre Vampire.
- 3 Manquer de respect à son supérieur.
- 2 Manquer à la parole donnée à un Prince ou à son seigneur.
- 1 Rompre un serment sacré.

Voie du diable.

- 10 Refuser d'être le sire de nouveaux vampires.
- 9 Echouer à pratiquer une nouvelle forme de plaisir.
- 8 Echouer à dominer la montée de la frénésie.
- 7 Refuser de blesser pour son propre plaisir.
- 6 Refuser de tuer alors que cela peut être avantageux.
- 5 Refuser de commettre des actes de cruauté.
- 4 Refuser de tenter les vertueux.
- 3 Laisser passer une chance de gains matériels.
- 2 Agir avec altruisme.
- 1 Aider les serviteurs de Dieu ou les hommes vertueux.

Voie de l'humanité.

- 10 Méfait accidentel
- 9 Petit méfait volontaire.
- 8 Infliger des dommages.
- 7 Vol.
- 6 Meurtre non prémédité.
- 5 Destruction délibérée.
- 4 Blessures et attaques personnels.
- 3 Sadisme et perversion.
- 2 Tuer.
- 1 Actes les plus haineux.

Voie du paradis.

- 10 Manquer de respect à l'Eglise.
- 9 Manquer de lutter contre la corruption, les péchés...
- 8 Etre motivé par un péché (avarice, vengeance...)
- 7 Vol, vandalisme.
- 6 Blesser une personne vertueuse et pieuse.
- 5 Se nourrir sur un innocent sans sa permission.
- 4 Actes blasphématoires ou hérétiques
- 3 Permettre la réalisation d'un péché majeur ou d'un crime.
- 2 Meurtre d'un innocent sans raison valable.
- 1 Aider le démon, un infernaliste.

Voie du sang.

- 10 Manquer à la parole donnée au clan.
- 9 Echouer à aider un membre du clan ou trahir le clan.
- 8 Placer le désir personnel au-dessus des objectifs du clan.
- 7 Ne pas tuer un vampire non assamite quand il le faut.
- 6 Abandonner la recherche de la connaissance du sang face à un danger mineur.
- 5 Manquer à la parole donnée à un mortel.
- 4 Manquer de respect au supérieurs du clan.
- 3 Abandonner la recherche de la connaissance du sang face à un danger.

- 2 succomber à la frénésie.
- 1 Ne pas diabler dès que possible.