



L'Horlogerie des Mondes

Fiche de personnage

Nom de l'horloger :

Joueur :

Signe distinctif :

Forme préférée :

Equilibre :

Expérience actuelle :

Caractéristiques

Vigueur : *Actuel*

Habilité : *Actuel*

Intellect : *Actuel*

Présence : *Actuel*

Valeurs de combat

Initiative :

Habilité + Intellect

Santé maximale :

10 + 3 x Vigueur

Santé actuelle :

Dégâts temporaires :

Défense :

Habilité + Vigueur + Combat + bonus d'armure

Attaque d'arme principale :

Compétences

Animaux *Spécialité :*

Art *Spécialité :*

Artisanat *Spécialité :*

Athlétisme *Spécialité :*

Combat *Spécialité :*

Etiquette *Spécialité :*

Furtivité *Spécialité :*

Information *Spécialité :*

Intuition *Spécialité :*

Investigation *Spécialité :*

Larcin *Spécialité :*

Manipulation *Spécialité :*

Médecine *Spécialité :*

Persuasion *Spécialité :*

Pilotage *Spécialité :*

Savoir *Spécialité :*

Sorcellerie *Spécialité :*

Survie *Spécialité :*

Malus de non-formation : -4

Bonus de spécialité : +4

Equipement important actuel

Objet	Bonus accordé	Objet	Bonus accordé
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Clés de l'Horlogerie

Points de machinerie actuels :

3 + score de Présence par mission

Voie du Destin

Notes :

Clé possédée :

Voie de l'Esprit

Notes :

Clé possédée :

Voie de la Gloire

Notes :

Clé possédée :

Voie de la Matière

Notes :

Clé possédée :

Voie du Mirage

Notes :

Clé possédée :

Voie du Savoir

Notes :

Clé possédée :

Voie du Temps

Notes :

Clé possédée :