

1890s



Nom Lorne Allister
 Profession Journaliste Sexe M Âge 28
 Universités, diplômes Cycle secondaire
 Lieu de naissance Londres
 Désordres psychologiques Néant

Caractéristiques de l'Investigateur

FOR 13 DEX 12 INT 16 Idée 80
 CON 14 APP 13 POU 14 Chance 70
 TAI 16 SAN 70 EDU 15 Connais. 75
 99-Mythe de Cthulhu 99 Bonus aux dommages +1D4

Points de Santé Mentale

Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Points de Magie

Inconscience	0	1	2			
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

Points de Vie

INCONSCIENCE						
Mort	-2	-1	0	+1	+2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

Fiche d'investigateur

Nom du joueur

Compétences de l'Investigateur

- | | | | |
|--|-----------------|---|-----------------|
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (00) | _____ | <input type="checkbox"/> Langues Étrangères (00) : | _____ |
| <input type="checkbox"/> Archéologie (00) | _____ | <input type="checkbox"/> <i>Espagnol</i> | _____ <u>40</u> |
| Art (05%) : | _____ | <input type="checkbox"/> <i>Français</i> | _____ <u>30</u> |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | Langue Natale (EDU x 5%) : | _____ |
| <input type="checkbox"/> Arts Martiaux (00) | _____ | <input type="checkbox"/> <i>Anglais</i> | _____ <u>90</u> |
| <input type="checkbox"/> Astronomie (00) | _____ | <input type="checkbox"/> Marchandage (05%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Baratin (05%) | _____ <u>70</u> | <input type="checkbox"/> Mécanique (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (25%) | _____ <u>45</u> | <input type="checkbox"/> Médecine (05%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Biologie (00) | _____ | <input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Chimie (00) | _____ | <input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> Nager (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduire Charrette (20%) | _____ <u>50</u> | <input type="checkbox"/> Navigation (10%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (00) | _____ | <input type="checkbox"/> Occultisme (05%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Crédit (15%) | _____ | <input type="checkbox"/> Persuasion (15%) | _____ <u>55</u> |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (10%) | _____ <u>40</u> | <input type="checkbox"/> Pharmacologie (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Dissimulation (15%) | _____ | <input type="checkbox"/> Photographie (10%) | _____ <u>55</u> |
| <input type="checkbox"/> Droit (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Physique (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Écouter (25%) | _____ <u>60</u> | <input type="checkbox"/> Piloter Ballon (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Électricité (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> Piloter Bateau (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Esquiver (DEX x 2%) | _____ <u>24</u> | <input type="checkbox"/> Premiers Soins (30%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Géologie (00) | _____ | <input type="checkbox"/> Psychanalyse (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Grimper (40%) | _____ | <input type="checkbox"/> Psychologie (05%) | _____ <u>40</u> |
| <input type="checkbox"/> Histoire (20%) | _____ | <input type="checkbox"/> Sauter (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> Se Cacher (10%) | _____ <u>25</u> |
| <input type="checkbox"/> Lancer (25%) | _____ | <input type="checkbox"/> Serrurerie (00) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10%) | _____ <u>45</u> |



- | | |
|--|-----------------|
| <input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%) | _____ <u>50</u> |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ |

Armes à Feu

- | | |
|--|-------|
| <input type="checkbox"/> Arme de Poing (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Fusil (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Mitraillette (15%) | _____ |

Armes de corps à corps

Arme	Comp. %	Dommages	Att. / round	PdV
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25%)	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50%)	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10%)	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Lutte (25%)	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____

Armes à feu

Arme	Comp. %	Dommages	Portée de base	Coup / Munitions round dans arme	Facteur de panne de panne	PdV
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____



Informations personnelles

Nom de l'investigateur Lorne Allister

Lieu de résidence Londres

Nationalité Britannique

Description Blond, yeux bleus, visage sympathique

Famille et amis Parents en vie, 1 sœur. A une fiancée

Connait l'enquêteur Colin Sherm (présent parmi les PJs)

avec qui il collabore parfois sur des enquêtes où il

recupère des informations, ensuite converties en articles

Crises de folie _____

Blessures _____

Cicatrices et balafres _____



Histoire de l'investigateur

Issu d'une famille modeste, Lorne a suivi le

parcours d'études conventionnel dans

l'Angleterre des années 1880. Sa propension

à ... se reposer ne l'a pas poussé à poursuivre des études

supérieures. Il a donc commencé sa vie professionnelle

en tant qu'ouvrier dans une usine métallurgique mais s'est

très vite lassé des conditions de travail difficile.

Par contre, cette expérience lui a donné l'envie de décrire

la vie de l'usine au monde entier. Il s'est donc mis en tête

de rédiger des piges qu'il a vendu au "Midweek", un

petit quotidien londonien. Attiré par l'information au plus

proche du terrain, il a développé de lui-même des qualités

d'investigations. Celles-ci ont contribué à augmenter la

qualité de ses articles et, il y a 5 ans, Lorne a été engagé

comme journaliste titulaire au sein du quotidien.

Depuis 3 ans, il suit occasionnellement l'enquêteur privé

Colin Sherm dans la résolution de ses affaires. Il prend soin

à dissimuler sa véritable profession (à part aux yeux de Sherm)

afin de ne pas éveiller la méfiance des personnes rencontrées

et c'est pour cela qu'il se présente dans ces cas là sous le

titre d'enquêteur.

Revenus et économies

Revenus 11 000 £ Argent en poche 500 £

Économies 70 000 £

Biens personnels 1 appartement dans le sud ouest de

Londres

Richesse réelle _____

Matériel d'aventure et autres possessions

Appareil photo _____

Matériel de _____

développement _____

photo _____

Grimoires du Mythe lus

Objets magiques / sortilèges connus

Objets _____

Sortilèges _____

Entités rencontrées

