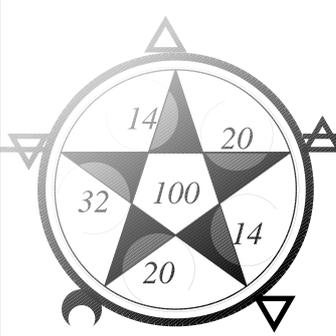
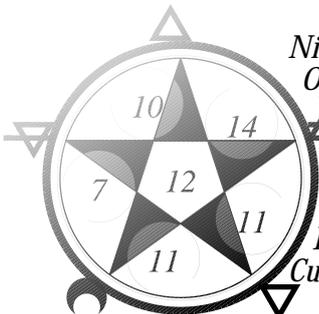


NEPHILIM

LE JEU DE ROLE DE L'OCCULTE CONTEMPORAIN

META-CARACTERISTIQUES						NOM	<i>Blelma</i>	
SYMBOLE	BONUS	CARACTERISTIQUE	APTITUDE	METAMORPHE <i>Ondine</i>				
♀	—	KA	34	Vision Ka	102 %	Tête	<i>Cheveux bleus</i>	9
△	+4	FORCE	14	Effort	28 %	Mains	<i>Palmées</i>	6
▽	+2	CONSTITUTION	9	Résistance	18 %	Peau	<i>Lisse</i>	6
△	+7	INTELLIGENCE	21	Idée	42 %	Odeur	<i>Salée</i>	3
▽	+8	DEXTERITE	19	Agilité	38 %	Voix	<i>Liquide</i>	10
☾	+5	CHARISME	16	Persuasion	32 %			

STASE	PENTACLE DES KA-ELEMENTS	INDICES
<p><i>Bible enluminée du XIVème siècle</i></p> 		<p><i>Physique</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Indemne <input type="checkbox"/> Choqué (10/0) <input type="checkbox"/> Légèrement blessé (20/0) <input type="checkbox"/> Blessé (30/10) <input type="checkbox"/> Gravement blessé (50/20) <input type="checkbox"/> Incapacité (80/30) <input type="checkbox"/> Mortellement blessé (KO/50) <input type="checkbox"/>
<p>ATHANOR</p> <p><i>Pas d'athanor</i></p> 		<p>NOTES DE JEU</p>

EVEILS PASSES			SIMULACRE	
LIEU & EPOQUE	ANNEES D'EVEIL	OCCUPATION		
<i>Normandie, Néolithique</i>	34	<i>Prêtre du soleil</i>	<i>Nom : Estelle Marenne</i>	
<i>Norvège, Néolithique</i>	12	<i>Chasseur</i>	<i>Profession : Electricienne</i>	
<i>Gaule, -87</i>	29	<i>Devineresse gauloise</i>	<i>Description : 1,67m, cheveux bleus-noirs, yeux turquoises</i>	
<i>Rome, -58</i>	9	<i>Préfet romain</i>		
<i>France, 1635</i>	24	<i>Mendiante</i>	<p>Niveau social : 9 Opportunité : 27 % Age : 25</p>	
<i>France, 1659</i>	41	<i>Armande Béjart</i>	<p>POT famille : 13 Sexe : Féminin Education : 11 Culture XXème : 33 %</p>	