

Abandonnés...

Scénario écrit par MesquinMan

Pour la convention 2010 « 20 ans » des Héraults de Lambert

20 ans... Qu'est-ce pour l'Imperium plusieurs fois millénaires ? Ainsi quand l'Administratum ordonne une mission d'évaluation sur une planète inconnue et qu'elle finit par l'oublier, les conséquences peuvent se révéler désastreuse. Heureusement, l'Empereur-Dieu veille et un groupe d'acolytes va avoir l'occasion de remédier à tout cela.

Y-276-28Z

Derrière ce code se cache une petite planète désertique du secteur Calixis. Jugé sans aucun intérêt stratégique, perdue au milieu de nulle part, elle ne fut qu'une référence sur une liste d'un adepte obscur. Redécouverte récemment, l'Administratum a envoyé une petite équipe de prospection pour déterminer si cette planète a une quelconque ressource utile pour l'Imperium. Y-276-28Z étant éloigné de tout, l'équipe menée par l'adepte Yoltan a rejoint la planète grâce à un vaisseau chartiste devant les récupérer cinq ans plus tard. Seul inconvénient : suite à une information erronée, l'Administratum n'a pas vraiment compris que le retour du vaisseau chartiste n'aurait pas lieu d'ici 5 ans mais plutôt 500 ans. Au bout des cinq années, les scientifiques avaient accompli leur travail. Leur conclusion était sans appel : la planète était un caillou mort uniformément vide. Le sous-sol contient bien quelques minéraux mais à une profondeur et une rareté qui n'intéressera personne. La seule source d'intérêt, et non des moindres, est une construction xenos enfouie à quelques centaines de kilomètres de la base des scientifiques. Pressés de faire leur rapport, les scientifiques attendirent le vaisseau chartiste. Les mois passèrent. Les réserves de nourriture s'épuisèrent à grande vitesse menaçant la survie du groupe. Durant le même temps, Yoltan n'avait pas oublié la construction xenos et le désespoir finit par l'emporter sur la peur. Il finit par y pénétrer. Il découvrit alors une place forte à vocation scientifique. Sans véritablement tout comprendre, Yoltan apprit que la planète avait jadis été le berceau d'une civilisation morcelée en plusieurs nations se faisant la guerre. Manifestement, les scientifiques du bunker trouvèrent une arme qui annihila complètement la surface de la planète. Les xenos responsables de cette apocalypse se suicidèrent ne laissant comme héritage que l'effroyable machine de mort. Le lieu ayant vocation à résister à une guerre, Yoltan trouva de la nourriture. Malheureusement, elle n'est pas adaptée aux humains et entraîna des mutations irréversibles. Yoltan et les siens, devenus mutants, condamnés à finir leur vie sur un rocher mort finirent par maudire l'Imperium qui les avait oubliés. Ils décidèrent de consacrer leur vie à étudier la machine et au bout d'une quinzaine d'années, ils sont sur le point d'envoyer un rayon de la mort sur Scintilla...

Et les acolytes ?

L'Inquisiteur a envoyé ses acolytes chercher une tablette de données contenant des informations de la plus haute importance. Une fois en leur possession, les acolytes se sont rendus à bord d'un vaisseau capable de voyager dans le Warp. Celui-ci les a déposés à proximité d'une base secrète de l'Inquisition située dans le même système solaire qu'Y-276-28Z. Ironie du sort, cela fait quinze ans que les membres de la base entendent les appels de la planète sans jamais y répondre pour ne pas

dévoiler la présence de la base. Les acolytes sont censés rejoindre la base secrète grâce à une navette.

Dans la navette

La navette est d'un type standard de l'Imperium. Elle est en pilotage automatique et ses réserves de carburant sont suffisantes pour atteindre leur objectif d'ici quelques heures. Conseil au MJ : pour que la surprise soit maximum, les joueurs doivent s'attendre à une rencontre diplomatique et non à un scénario catastrophe. Laissez-leur quelques instants pour préparer leur arrivée. Ce qu'ils vont dire à leur Inquisiteur. Laissez les se pavaner dans leur beaux costumes inquisiteurs recouverts de sceaux et de bénédictions puis... C'est le choc, suivi d'une explosion. De nombreux voyants rouges s'allument sur les consoles. Quelques jets de technomaîtrise ou de pilotage permettent de déterminer rapidement les éléments suivants :

- Le navigateur est hors d'usage
- Bien qu'ayant subi des dégâts sur la coque, les zones vitales sont toujours pressurisées
- L'esprit de la machine, privé de navigateur, a repéré un signal d'atterrissage. La planète sur laquelle ils vont atterrir est répertoriée comme étant Y-276-28Z. La mémoire de la machine ne contient aucune donnée sur la nature du lieu sur lequel vont atterrir les PJ.

Atterrissage en douceur

Ou presque. L'arrivée en atmosphère d'une navette endommagée n'est pas des plus confortables. Arrivée en basse altitude, la navette rentre les panneaux de protections. Le poste d'observation laisse voir un paysage plat et noirâtre à l'infini. Au milieu de ce grand vide, une base typique de l'Imperium se rapproche : une zone d'atterrissage et des bâtiments préfabriqués. Quelques instants plus tard, la navette se pose, les moteurs se coupent et la navette analyse les dégâts.

La navette diagnostiquera quelques pannes mineures mais facilement réparables. Deux problèmes se posent néanmoins : la quantité de carburant nécessaire au décollage suivi du voyage jusqu'à l'objectif initial risque d'être insuffisante et le navigateur est hors-service. L'atmosphère est respirable malgré l'absence de végétation. A l'extérieur, n'importe quel acolyte habitué à se battre reconnaîtra l'impact d'une arme énergétique sur le fuselage. Une fois dehors, les acolytes s'apercevront que la même substance noirâtre (un peu comme du graphite) est visible d'un bout à l'autre de l'horizon. Elle finit d'ailleurs par s'accrocher aux vêtements et à la peau et au bout de quelques heures, les acolytes seront aussi sombres que leur environnement.

Quand les PJ sortiront, personne ne sera là pour les accueillir. Tous les membres de l'équipe de prospection se trouvent sur le site xenos. Seul, Bayen est encore présent sur la base qu'il entretient. Il maintient l'envoi d'un signal grâce à une antenne radio même si il sait que sa courte portée ne permet pas de transmettre au-delà du système solaire. Bayen est le seul à croire que l'Empereur-Dieu ne les pas abandonné. Il n'a visité que deux fois le site xenos et celui-ci lui fait peur. Moltia, qui a pitié de lui, lui rend visite une fois par semaine pour lui apporter de quoi se nourrir. Yoltan et les autres le laissent en paix car ils savent qu'il ne représente aucun danger : après tout, lui aussi est devenu un mutant. De son côté, Bayen ne comprend pas vraiment les projets de Yoltan et il n'est de toute manière pas informé, ce qui lui convient très bien. Lorsque la navette a atterri, Bayen s'est

réfugié dans la salle de communications. Il est à la fois ravi de voir du « secours » arrivé et effrayé par son apparence.

Au loin, trois traînées dans le ciel indiquent aux PJ qu'ils ont été suivis par leurs mystérieux agresseurs.

La tablette de données

Les PJ doivent avoir compris que la navette a été victime d'un tir. Ils penseront que c'est sûrement à cause de la tablette de données et ils auront raison. Leurs mystérieux agresseurs sont issus d'une faction ennemie de leur Inquisiteur. Ils sont assez puissants pour connaître le trajet des PJ et leur chargement. Ils ont un puissant vaisseau en orbite malheureusement sorti du Warp trop tard pour ajuster un tir. Ils ont vu la navette atterrir sur Y-276-28Z et ont décidé d'y envoyer trois serviteurs de combat ayant pour mission de tuer les acolytes et de détruire la tablette de données. Une fois à terre, les trois serviteurs de combat arriveront en moins d'une heure et commenceront à accomplir leur mission. Mieux vaut que les acolytes soient prêts.

La base de recherche

Autour de la piste d'atterrissage, on peut distinguer trois bâtiments : un plain-pied (qui sert de lieux communs), un hangar, et la tour de télécommunications.

Les lieux communs sont facilement accessibles. Plus personne n'y habite. Bayen a installé ses affaires au sommet de la tour et les autres sont sur le site xenos.

1. Salle commune

Le lieu est vide. Une grande table, des chaises. Des vieilles tablettes de données contenant des journaux et magazines datant d'une vingtaine d'années.

2. Cuisine

Les prospecteurs se nourrissant maintenant de nourriture xenos, cette pièce n'a plus aucune utilité. Le recycleur d'eau fonctionne toujours et quelques litres d'eau potable sont disponibles.

3. Sanitaire

Seul Bayen les utilise encore de temps en temps mais la plupart du temps, il se contente de déféquer dehors...

4-11. Chambres

Ici se trouvent les chambres de l'équipe de prospection.

12. Garage

Normalement, le hangar abrite la navette à disposition de l'équipe pour explorer la planète ainsi que des réserves vides de carburant. La navette n'est pas présente car elle est à proximité de la structure xenos. Il y avait à l'origine quatre buggys. Il n'y en a plus que deux dont l'un ne marche plus. Il y a quatre places dans un buggy. Les deux derniers sont utilisés par l'équipe de Yoltan. Du carburant a

été trouvé en quantité raisonnable dans le bunker mais les réserves n'étant pas inépuisables, elles sont utilisées avec parcimonie. Quand Moltia apporte de la nourriture à Bayen, elle vient en buggy.

13. générateurs

Munis d'une pile à fusion, les générateurs fonctionneront bien après la mort de tous les humains sur cette planète. Ils alimentent en électricité et en chauffage toute la base.

14. réserves

Ici était entreposé toutes les réserves de l'expédition. Il ne reste que de grandes caisses vides. Tout ce qui est utile a été utilisé depuis longtemps. Il reste quelques caisses remplies de matériel scientifique relatif à la géologie.

15. bureau de Yoltan

16. salle des données

Ici, les différents scientifiques de la base compilaient les informations sur la planète. Autant dire, que malgré cinq ans de recherches, il n'y a pas grand-chose : un grand caillou vide, sans ressources, sans habitants, sans vie. Yoltan a retiré les informations concernant le site xenos.

17. laboratoire de biologie

Totalement inutile au cours des cinq années de recherche. Une photo sur un mur représente le site xenos

18. Laboratoire de géologie

De nombreux relevés topographiques indiquent toujours la même chose : sur plus d'une cinquantaine de mètre, la planète n'est constituée que de dépôts essentiellement composé de carbone.

19. salle des communications

C'est là que les acolytes trouveront la seule personne habitant la base : Bayen. A l'origine, le rôle de Bayen était d'entretenir la base et les appareils de communication. Ce fut pour lui un rôle très frustrant puisqu'en 20 ans, mais personne n'a répondu à ses messages. Il entretient avec amour le poste radio. Il a été très surpris quand les machines pensantes de la tour se sont allumées pour guider une navette impériale. Il n'a pas osé signaler sa présence. Seul depuis trop longtemps, honteux des malformations dont il est affublé, il sera caché dans une armoire métallique et finira par faire tomber quelque chose qui attirera les acolytes. Si ceux-ci ne le tuent pas et lui laissent une chance de s'expliquer, Bayen se montrera un fidèle serviteur de l'empereur malgré son état. Il n'hésitera pas à parler du site xenos mais n'aura pas beaucoup d'informations à donner sur les plans de Yoltan. Bayen ira jusqu'à dire que l'état de la planète est sûrement dû à ce qui se trouve à l'intérieur du bunker mais il n'en sait pas plus. Il confirmera la présence d'une autre navette similaire à celle des acolytes mais celle-ci est du côté du bunker. Bayen peut aussi expliquer la lente agonie de l'expédition et la nécessité de manger de la nourriture xenos pour rester en vie malgré les mutations. Il sera bien entendu terrorisé en reconnaissant les signes de l'Inquisition mais ne se défendra pas si les acolytes l'exécutent persuadé de mériter son sort. Les acolytes perdront juste un allié précieux.

Les radars de la salle sont capables de détecter la présence des trois serviteurs de combat. Si la tour est le dernier lieu visité, ils seront vraiment très proches.

Aller au site xenos

A un moment ou un autre, les acolytes devront rejoindre le site xenos. Il n'y a qu'un buggy disponible et il faudra plusieurs heures pour atteindre le site. Si Bayen est toujours en vie, il indique que Moltia devrait bientôt venir ce qui leur offrira l'opportunité d'un deuxième buggy. Bien entendu, Moltia ne sera pas du tout encline à se rendre. Des acolytes trop violents mettront en colère Bayen qui n'admettra pas qu'on puisse tuer la seule qui vient encore le voir.

Le site xenos

Il est facile de trouver le site xenos, la navette étant posée juste à côté. Celle-ci est privée de nombreuses pièces (ainsi que du navigateur de vol). Yoltan a tout récupéré pour modifier la machine des xenos.

Une simple entrée dans la terre indique l'accès au bunker. A l'origine le bunker était bien plus vaste que ce qu'il n'est mais une bonne partie a été ravagée par le rayon lors de sa mise en fonction. Seul le cœur du bunker a été préservé. Les xenos étaient manifestement plus petit que des humains (environ 1 mètre), ce qui rendra difficile tout déplacement ou action en dehors de la salle du rayon.

Si les choses devaient s'envenimer, il serait facile à l'équipe de Yoltan d'isoler une partie du groupe dans le complexe. Ils auront tout de même conscience d'être face à des représentants de l'Inquisition et éviteront l'attaque frontale. Il n'y a pas de plan du complexe. L'ensemble se résume à des couloirs donnant sur des salles vides ou ayant des fonctions difficilement identifiables. Seule la salle du rayon est particulière. De la forme d'un ballon de rugby posé sur la pointe (50 mètres de haut pour 30 mètres de large), de grands rayons de lumière parcourent les surfaces en permanence. Un module de contrôle de forme sphérique et capable d'accueillir deux humains maximum et au centre de la salle reliée par une passerelle.

L'équipe de prospection

Yoltan : adepte érudit, il est le chef de l'équipe. Particulièrement intelligent, il devancera souvent les intentions des PJ et agira en conséquence. Il hait l'Imperium qui l'a oublié et fera tout pour que son œuvre s'accomplisse. S'il apprend qu'une base de l'Inquisition a toujours été à proximité, celle-ci deviendra sa nouvelle cible... Juste une question de réglages...

Safrin : géologue. Il a étudié pendant des années le sol de la planète. Il est le plus à même de comprendre le véritable pouvoir destructeur du rayon qui ne laisse derrière lui qu'une poussière inerte. S'il apprend qu'une possibilité d'être secourue est possible, il pourrait se retourner contre Yoltan.

Bayen : technicien, responsable de l'entretien de la base, fidèle de l'Imperium, il est soulagé de l'arrivée des acolytes. Il les aidera au mieux de ses possibilités mais il a toujours de l'amitié pour ses

compagnons (en particulier pour Moltia). Un comportement trop violent de la part des PJ pourrait l'inciter à rejoindre le camp de Yoltan.

Orgon, soldat. Son rôle était d'assurer la protection de l'équipe ce qui ne fut jamais vraiment nécessaire. Ancien légionnaire, il ne portait pas spécialement dans son cœur l'Imperium. Les années n'ont rien changé. Il est peut-être l'élément le plus dangereux pour les PJ. Il n'a rien oublié de son entraînement militaire et sera prompt à sortir les armes en cas de problème.

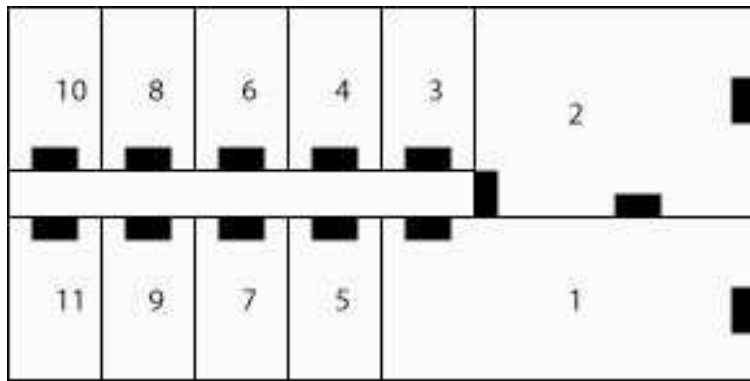
Moltia, pilote, seule femme de l'équipe, elle a toujours su rester l'élément médiateur et de cohésion du groupe tout en ne choisissant aucun compagnon parmi les membres de l'équipe. Mettre en danger la vie de Moltia entraînera des réactions très négatives de la part des autres membres de l'équipe.

Trois membres de l'équipe sont décédés depuis 20 ans.

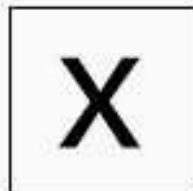
Vagen, archéologue. C'est lui qui a trouvé le vestige xenos. Il a malheureusement été victime d'un accident dans le hangar il y a 17 ans. Son corps momifié se trouve dans sa chambre. Il est non modifié puisque mort pendant la période où ils avaient encore de la nourriture humaine.

Horlog, biologiste. Il n'a pas supporté la transformation de son corps. Il s'est suicidé d'un coup de laser il y a 14 ans. Il ne reste de lui que sa carapace dans sa chambre.

Tchi Han, l'économiste. Il n'a jamais vraiment accepté les idées de Yoltan mais contrairement à Bayen, il l'a fait savoir. Orgon s'en est débarrassé il y a huit ans. Seul Yoltan est au courant.

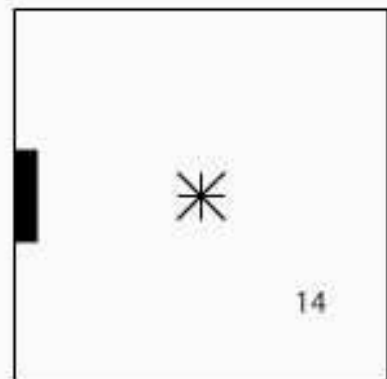
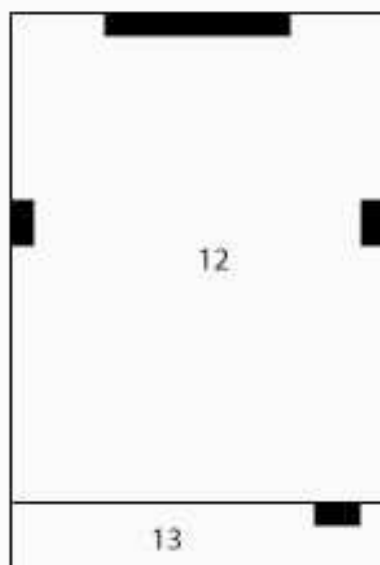


lieux
communs

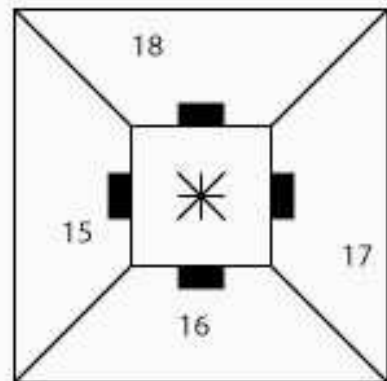


tour

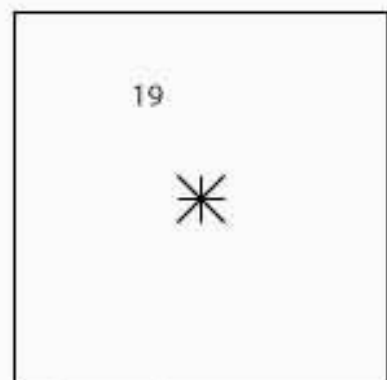
hangar



rez-de-chaussée



1er étage



2ème étage

Profils

Serviteurs de combat

Tels de bons vieux terminators, leur unique but est d'annihiler les acolytes et de détruire la tablette de données. Rien, hormis leur destruction, ne les arrêtera. Ils ont été amenés sur la planète à l'aide de capsule d'atterrissage.

CC	CT	F	E	Ag	Int	Per	FM	Soc
40	40	50	40	25	10	30	30	05

Déplacement : 2/4/6/12

Points de Blessures : 16

Compétences : Vigilance +10 (Per)

Talents : FAB (laser), FACC (tronçonneuses), FACC (primitives), Sens aiguisés (vue), Sens aiguisés (ouïe)

Traits : Armes naturelles (poing), Autostabilisant, Cuirasse, Machine 4, Nyctalope

Armure : 6 PA

Armes : poing (1D10+5I ; attributs : primitive), hache tronçonneuse (1D10+9P ; Pén 2 ; Attributs : déchirante), fusil laser (portée : 100 m ; Modes : C/3/- ; Dégâts : 1D10+3E ; AT 60, Rch : 1AC, Attributs : fiable)

Equipement : 3 chargeurs