

# L'APPEL de CTHULHU

Nom : Autumn Miller, alias Erzebeth  
 Profession : Serveuse Age : 28 Sexe : F  
 Nationalité : américaine Résidence : Detroit

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR 8 DEX 14 INT 14 Idée 70  
 CON 14 APP 14 POU 14 Chance 70  
 TAI 10 SAN 70 EDU 15 Connais. 75

Ecoles : Hamilton High School, puis Glenmount H.S.

Diplômes : baccalauréat

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 0

## POINTS DE MAGIE

**Inconscience**  
 0 1 2 3 4 5 6  
 7 8 9 10 11 12 13  
 14 15 16 17 18 19 20  
 21 22 23 24 25 26 27

## PORTRAIT DE L'INVESTIGATEUR

## POINTS DE VIE

**Mort -2 -1 0 +1 +2**  
 3 4 5 6 7 8 9  
 10 11 12 13 14 15 16  
 17 18 19 20 21 22 23  
 24 25 26 27 28 29 30

## POINTS DE SANTE MENTALE

**Folie permanente :** 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45  
 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72  
 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99



Anthropologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Electronique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	58	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Musique (05)	35	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	50	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	60	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10)	.....	<input type="checkbox"/>	=> 1D3 PV / blessure	.....	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Informatique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	35	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	35	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	55	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	.....	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	.....	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	40	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2)	58	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	40	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	55	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	50	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	35	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Tirer (20)	.....	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Aérosol (poivre) (DEX x 5)	100	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01)	31	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00)	10	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15)	45	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Navigation (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	35	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	55	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	45	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>

## ARMES à Feu

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
Aérosol (poivre)	stun	2d10 min.	1 m	100	non	1	4 25
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## ARMES de Corps à Corps

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	25	1d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Poing / Taser (contact) (50)	50	1d3 / stun	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	10	1d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	25	choix	1	..... <input type="checkbox"/>
Arme de mêlée (25)	55	.....	1	..... <input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus : chômage ou petit salaire

Economies : quelques centaines de dollars

Argent de Poche : 100 \$

Biens Personnels

appartement

Richesse Réelle

classe moyenne pauvre

### Histoire de L'Investigateur



### Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

- fille unique
- parents dans ville lointaine
- amis = Lee, Josh et Adam

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

### Entités Rencontrées



### Matériel d'Aventure et Autres Possessions

Photo de Rebecca (portefeuille)

Téléphone portable

### Grimoires Lus



### Sortilèges Connus

Invoquer / Bannir Shoggoth



### Véhicules



Petite voiture d'occasion