

# SORTS DE PANMETLOS LE PHÉNIX

## Sorts tatoués dans le pentacle

### Basse-Magie :

❖ Furie des flammes	Feu	p. 230 de Neph II
❖ Ignition	Feu	---
❖ L'oeil du guerrier faucon	Air	p. 50 de la Magie
❖ Cicatrisation des plaies	Terre	p. 228 de Neph II
❖ Survie pélagique	Eau	p. 234 de Neph II
❖ Puissance furieuse	Feu	p. 233 de Neph II

### Haute-Magie :

❖ Organes rocailleux	Terre	p. 94 de la Magie
❖ Fascinante terreur	Lune	p. 78 de la Magie
❖ Présence invisible	Eau	p. 242 de Neph II
❖ Négation de la gravité	Lune	p. 242 de Neph II

### Sceaux :

❖ Puissantes cuirasses de feu	Feu	p. 259 de Neph II
❖ Véloces des portails de ...	Feu	p. 255 de Neph II

### *Ignition :*

*Basse Magie, 50%, Feu, Durée 5 min., Portée 10 m*

Ce sortilège permet de mettre le feu à n'importe quel objet inorganique de moins de 5 litres. S'il est inflammable, une flamme magique apparaîtra pendant 5 minutes avant de disparaître, mais la combustion naturelle restera. Sinon, elle léchera l'objet pendant la durée du sort avant de s'éteindre, ce qui peut tout de même affecter l'objet. La flamme a un potentiel de 10. Le métal sera par exemple chauffé au rouge, la pierre sera brûlante, le plastique fondra, le verre éclatera ou fondra, etc.