L'ASCENSION

ATTRIBUTS

NOM DU PERSONNAGE : NOM DU JOUEUR : CHRONIQUE :		ATTITUDE :		CONCEPT :		
Pouvoir	Attribut	s mentaux	Attribut	ts physiques	Attribu PRÉSENCE	ts sociaux
Finesse	ASTUCE		DEXTERITÉ		MANIPULATION	
	Iental compétent)	C	VIGUEUR)MPÉTE Physique (-1 si non compéte		CALME Soc	✓

ERUDITION	
INFORMATIQUE	
ARTISANATS	
INVESTIGATION	
MÉDECINE	
OCCULTE	
POLITIQUE	
SCIENCE	

Sphères

Quintessence

CORRESPONDANCE ENTROPIE TEMPS	00000
FORCE MATIÈRE	00000
VIE ESPRIT	00000
PRIME PSYCHÉ	00000
Entéléchie	~ ~ ~ ~
$\odot \bigcirc \bigcirc$	0 0 0

Paradoxe

AUTRES TRAITS

Désavantages Caractéristiques Taille Défense

Modificateur d'initiative

Vitesse

Expérience totale

Expérience restante

Santé							
Volonté							
	$\begin{array}{c} \circ & \circ & \circ \\ \Box & \Box & \Box & \Box \end{array}$						
Résonance	ce						
DYNAMIQUE	00000						
ENTROPIQUE	00000						
STATIQUE	00000						
Notes / Equip	ements						
Armure							
Armes							

Edited With Gimp