

# LISTE DES SORTS MAGICIEN/ENSORCELEUR

Compilé par Christophe Dessaigne ([lividfaust@hotmail.com](mailto:lividfaust@hotmail.com))

<b>SORTS PAR JOUR</b>										
<b>BONUS SORTS</b>										
<b>NIVEAU</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>SORT DD SAVE</b>										

**ECOLE**    ABJUR    INVOC    DIV    ENCH    EVOC    ILLUS    NECRO    TRANS  
**INTERDITE**    ABJUR    INVOC    DIV    ENCH    EVOC    ILLUS    NECRO    TRANS

<b>PROCHE</b>	<b>MEDIUM</b>	<b>LONGUE</b>
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div> 7,50 mètres + 1,50/2niv	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div> 30mètres + 3m/niv	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div> 120 mètres + 12 m/niv

= RELIQUES & RITUELS

## NIVEAU 0

		Sorts	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effets, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Signature magique	Inscrit une rune personnelle	Univ	V,G	1 a	Touché	Rune ou marque	Permanent	-	-	260
2	<input type="checkbox"/>	Lumières Dansantes	Crée torches ou autres lueurs	Illus	V,G	1 a	Medium	4 lumières rayon 3m	1 min	Vol dévoil	-	227
3	<input type="checkbox"/>	Hébètement	Fait perdre une action à la cible	Ench	V,G,M	1 a	Proche	1 creature de -4DV	1 rnd	Vol annule	Oui	220
4	<input type="checkbox"/>	Détection de la Magie	Detecte sorts et objets magiques	Univ	V,G	1 a	20 m	Cercle de 20m	Conc, 1 min/lvl (D)	-	-	203
5	<input type="checkbox"/>	Détection du Poison	Detecte poison sur creature/object	Div	V,G	1 a	Proche	Creat,obj ou cube 1.5	Instantanée	-	-	205
6	<input type="checkbox"/>	Destruction de M-V	Cause 1d6 dégâts à 1 M-V	Necro	V,G	1 a	Proche	Rayon	Instantanée	-	Oui	202
7	<input type="checkbox"/>	Illumination	Aveugle 1 creature (-1 jet attaque)	Evoc	V	1 a	Proche	Explosion de lumière	Inst (1 min)	Vig annule	Oui	220
8	<input type="checkbox"/>	Son imaginaire	Sons illusoire	Illus	V,G,M	1 a	Proche	Bruits 4/lvl (20)	1 rnd/niveau	Vol dévoil	-	261
9	<input type="checkbox"/>	Lumière	Fait briller un objet comme 1 torch	Evoc	V,M	1 a	Touché	Lumière 6m rayon	10 min/lvl (D)	-	-	226
10	<input type="checkbox"/>	Manipulation à distan	Telekinesié limitée à 2.5 kg	Trans	V,G	1 a	Proche	Obj 2.5kg/5mètres	Concentration	-	-	229
11	<input type="checkbox"/>	Réparation	Répare sommairement 1 objet	Trans	V,G	1 a	3 mètres	Objet 500 grammes	Instantanée	Vol annule	Oui	256
12	<input type="checkbox"/>	Ouverture/Fermeture	Ouvre/Ferme portes fenêtres objets	Trans	V,G,F	1 a	Proche	Objet non fermé	Instantanée	Vol annule	Oui	241
13	<input type="checkbox"/>	Prestidigitation	Tours de passe-passe	Univ	V,G	1 a	3 mètres	Voir description	1 h	-	-	247
14	<input type="checkbox"/>	Rayon de Givre	Rayon infligeant 1d3 dom froid	Invoc	V,G	1 a	Proche	Rayon	Instantanée	-	Oui	253
15	<input type="checkbox"/>	Lecture de la Magie	Lect parchemins et livres de sorts	Univ	V,G,F	1 a	Personell	Vous, 250 mots/min	10 min/Niv	-	-	224
16	<input type="checkbox"/>	Resistance	Le sujet gagne +1 aux saves	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	Creature touchée	1 min	Vol annule	Oui	256
	<input type="checkbox"/>	Enumération	Permet de compter créa ou objets	Div	G	1 a	Proche	Rayon de 3m	Instantanée	-	Non	74
	<input type="checkbox"/>	Rhabdomancie	Détecte sources d'eau potable	Div	G,M	1 r	Personnel	Spécial	Concentration	-	Non	111
	<input type="checkbox"/>	Eternuement	Le sujet est pris d'éternuements	Ench	G,M	1 a	Proche	Une créature	1 round	Vig annule	Oui	75
	<input type="checkbox"/>	Étincelle	Crée une petite étincelle	Evoc	V,G	1 a	Proche	Un objet inflammable	Instantanée	Ref annul	Oui	75
	<input type="checkbox"/>	Distorsion des Ombre	Change taille d'1 ombre ordinaire	Illus	G	1 a	Proche	Une ombre	10 min/niv	Vol annule	Oui	70
	<input type="checkbox"/>	Vol de Sommeil	Transfert le besoin vers créat ciblée	Necro			Proche	Une créature	Instantanée	Vol annule	Oui	125
	<input type="checkbox"/>	Dégrisement	Délivre des influences de l'alcool	Trans	V,G	1 r	Toucher	Vou ou 1 créature	Instantanée	Vig annule	Oui	69
	<input type="checkbox"/>	Frisson/Chaleur	Augmente ou diminue la temperatu	Trans	V	1 a	Toucher	1 obj ou 1 créature	Special	Vol annule	Oui	83
	<input type="checkbox"/>	Nettoyage	Nettoie la saleté sur pers ou obj	Trans	?	?	?	?	?	?	?	?

## NIVEAU 1

		Sorts	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effets, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Alarme	Protège une zone pendant 2 h/niv	Abjur	V,G,F	1 a	Proche	7,50 rayon	2 h/niv (D)	-	-	173
2	<input type="checkbox"/>	Corde animée	Corde bouge sur ordre	Trans	V,G	1 a	Medium	1 corde	1 rnd/niv	-	-	197
3	<input type="checkbox"/>	Mains Brûlantes	1d4 feu dmg/niv (max 5d4)	Trans	V,G	1 a	3 mètres	Jet semi ciculaire 3m	Instantanée	Ref demi	Oui	228
4	<input type="checkbox"/>	Frayeur	Une creature fuit pour 1d4 rnds	Necro	V,G	1 a	Proche	-2 à l'att/dmg/saves	1d4 rnds	Vol annule	Oui	217
5	<input type="checkbox"/>	Change. Apparence	Change votre apparence	Illus	V,G	1 a	Personel	Vous	10 min/Niv (D)	-	-	185
6	<input type="checkbox"/>	Charme Personne	Rend amicale une personne	Ench	V,G	1 a	Proche	1 personne	1 h/niv	Vol annule	Oui	186
7	<input type="checkbox"/>	Contact glacial	1 touch/niv fait 1d6 dmg	Necro	V,G	1 a	Touché	Creats touchée, 1/niv	Instantanée	Vig partiel	Oui	190
8	<input type="checkbox"/>	Couleurs Dansantes	Assome, aveugle étourdi 1d6 creats	Illus	V,G,M	1 a	Proche	Cone	Instantanée	Vol annule	Oui	197
9	<input type="checkbox"/>	Comprehension des langues	Permet la compréhension de tous les langues	Div	V,G,M	1 a	Personel	Vous, 250 mots/min	10 min/niv	-	-	189
10	<input type="checkbox"/>	Detect Passage secret	Révèle passages à moins de 20m	Div	V,G	1 a	20 m	Quart de cercle	Conc, 1min/niv (D)	-	-	204
11	<input type="checkbox"/>	Detection des M-V	Révèle M-V à moins de 20m	Div	V,G,M	1 a	20 m	Quart de cercle	Conc, 1min/niv (D)	-	-	204
12	<input type="checkbox"/>	Endur. Aux Energies.	Protège 5 dmg/rnd contre 1 énergi	Abjur	V,G	1 a	Touché	Creature touchée	24 h	-	Oui	211
13	<input type="checkbox"/>	Agrandissement	Objet or creature grandi+10%/niv	Trans	V,G,M	1 a	Proche	Creature ou objet	1 min/niv	Vig annule	Oui	172
14	<input type="checkbox"/>	Effacement	Efface un texte meme magique	Trans	V,G	1 a	Proche	1 parchemi ou 2 pag	Instantanée	Special	-	209
15	<input type="checkbox"/>	Repli expéditif	Double votre vitesse	Trans	V,G	1 a	Personel	Vous, vit/saut x2	1 min/niv (D)	-	-	256
16	<input type="checkbox"/>	Feuille Morte	Ralentit la chute	Trans	V	a libre	Proche	Rayon 3m, 150kg/niv	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	214
17	<input type="checkbox"/>	Graisse	Rends glissant un obj ou zone 3m	Invoc	V,G,M	1 a	Proche	Obj ou carré 3m côté	1 rnd/niv (D)	Special	Non	219
18	<input type="checkbox"/>	Verrouillage	Bloque une porte	Abjur	V	1 a	Medium	6m2/niv	1 min/niv	-	-	272
19	<input type="checkbox"/>	Hypnose	Fascine 2d4 DV de creatures	Ench	V,G	1 a	Proche	Créatures dist.- 10m	2d4 rnds (D)	Vol annule	Oui	220
20	<input type="checkbox"/>	Identification	Révèle une propriété d'1 obj mag	Div	V,G,M	8 h	Touché	1 touché obj/niv	Instantanée	-	-	220
21	<input type="checkbox"/>	Saut	Sujet gagne +30 en saut	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Creature touchée	1 min/niv (D)	-	Oui	259
22	<input type="checkbox"/>	Armure de mage	Donne au sujet +4 bonus AC	Invoc	V,G,F	1 a	Touché	Creature touchée	1 h/niv (D)	Vol annule	Oui	176
23	<input type="checkbox"/>	Projectile magique	1d4+1 dmg, +1 missile niv 3,5,7,9	Evoc	V,G	1 a	Medium	Max 5 créat à - 5 m	Instantanée	-	Oui	249
24	<input type="checkbox"/>	Arme magique	L'arme gagne +1 bonus	Trans	V,G,F	1 a	Touché	+1 att/dmg	1 min/niv	Vol annule	Oui	176
25	<input type="checkbox"/>	Message	Murmure conversation a distance	Trans	V,G,F	1 a	Medium	1 creature/niv	10 min/niv	-	-	231
26	<input type="checkbox"/>	Monture	Convoc un cheval pour 2 h/niv	Invoc	V,G,M	1 r	Proche	Cheval léger/poney	2 h/niv	-	-	234
27	<input type="checkbox"/>	Aura Magic de Nystul	Crée une fausse aura magique	Illus	V,G,F	1 a	Touché	1 obj, 2,5kg/niv	1 jour/niv	-	-	178
28	<input type="checkbox"/>	Aura indétectable de Nystul	Masque l'aura magique d'un objet	Illus	V,G,F	1 a	Touché	1 obj, 2,5kg/niv	1 jour/niv	-	-	178
29	<input type="checkbox"/>	Brumes de dissimulat.	Le perso entouré d'un brouillard	Invoc	V,G	1 a	Proche	10m rayon/6m haut	1 min/niv	-	-	183
30	<input type="checkbox"/>	Protection contre Chaos / Evil / Good / Law	+2 AC et saves etc.	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	Creature touchée	1 min/niv	Vol annule	-	249
31	<input type="checkbox"/>	Rayon affaiblissant	Réduit la Force de 1d6+1/2niv	Necro	V,G	1 a	Proche	Ray, max malus -5	1 min/niv	Vig annule	Oui	253
32	<input type="checkbox"/>	Rappetissement	Objet ou créature diminue 10%/niv	Trans	V,G,M	1 a	Proche	1 créat ou 1 obj	1 min/niv	Vig annule	Oui	252
33	<input type="checkbox"/>	Bouclier	Disque invisible, protège proje mag	Abjur	V,G	1 a	Personel	¾ couverture	1 min/niv (D)	-	-	181

34	<input type="checkbox"/>	Décharge électrique	Touché 1d8+1/niv électricité	Trans	V,G	1 a	Touché	+3 att si metal	Jusqu'au décharge	-	Oui	201
35	<input type="checkbox"/>	Image Silencieuse	Créé illusion mineur de vous-même	Illus	V,G,F	1 a	Longue	Voir description	Concentration	Vol dévoil	-	222
36	<input type="checkbox"/>	Sommeil	Endort 2d4 DV	Ench	V,G,M	1 a	Medium	5 mètres de rayon	1 min/niv	Vol annule	Oui	261
37	<input type="checkbox"/>	Pattes d'araignée	Permet de marcher sur les murs	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Moitié de sa vitesse	10 min/niv	Vol annule	Oui	243
38	<input type="checkbox"/>	Convoc. Monstre I	Appelle un extérieur luttant pour PJ	Invoc	V,G,F	1 r	Proche	Créature invoquée	1 rnd/niv (D)	-	-	194
39	<input type="checkbox"/>	Disque Flottant de Tenser	Disque horizontal de 1 m de diam portant 50kg/niv	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	Disque de force de 1 m de diamètre	1 h/niv	-	-	206
40	<input type="checkbox"/>	Coup au but	+20 au prochain jet d'attaque	Div	V,F	1a	Personel	Vous, +20 à l'attaque	1 rnd	-	-	198
41	<input type="checkbox"/>	Serviteur Invisible	Crée une force invisible obéissante	Invoc	V,G,M	1 a	Proche	Force 2/vitesse 5m	1 h/niv	-	-	260
42	<input type="checkbox"/>	Servitrologie	Permet de parler à dist 1 min/niv	Illus	V,F	1 a	Proche	Discourt normal	1 min/niv (D)	Vol dévoil	-	272
43	<input type="checkbox"/>	Filet de Flottaison	La cible est ramenée de force à la surface	Abju	G,M	1 a	Medium	Une créature ou un objet	1 round/niveau	Ref annul	Oui	80
44	<input type="checkbox"/>	Boussole Enchantée	Créé un pointeur magique direction	Div	V,G,M	1 a	Longue	Une créat ou individu	Spéciale	Vol annule	Oui	57
45	<input type="checkbox"/>	Détection de l'Or	Détecte or et autres métaux	Div	G,M	1 a	20m	Quart de crecle	Conc 1rnd/niv max	-	-	69
46	<input type="checkbox"/>	Vue des Ombres	La créature touchée peut regarder depuis les ombres proches	Div	G,M	1 a	Toucher	Une créature touchée	10min/niv	Vol annule	Oui	126
47	<input type="checkbox"/>	Contemplation Silencieuse de Salamar	Plonge les ennemis dans une contemplation passive	Ench	V,G,M	1 r	Proche	Une créature	Spéciale	Vol annule	Oui	64
48	<input type="checkbox"/>	Absence	Devient invisible deux tours	Evoc	V	1 a	Personnel	Vous	2 rounds	-	-	48
50	<input type="checkbox"/>	Eclair de Feu	Projectiles enflammés	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	Une ou plusieurs créa	Instantanée	-	-	72
51	<input type="checkbox"/>	Flash	Flash de lumière aveuglant	Evoc	V,G,M	1 a	1,5m	5m de rayon	Instantanée	Réf annul	Oui	81
52	<input type="checkbox"/>	Dissimula d'Ombre	Fait disparaître une ombre ordinaire	Illus	G	1 a	Proche	Un sujet	1 min/niv	Vol annule	Oui	70
53	<input type="checkbox"/>	Façonnage des Ombres	Change la forme d'une ombre naturelle	Illus	G	1 a	Proche	Une ombre	10 min/niv	Vol annule	Oui	77
54	<input type="checkbox"/>	Pattes de Lapin	+2/niv déplacement silencieux	Illus	G	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	-	-	102
55	<input type="checkbox"/>	Peau de Caméléon	+1/niv discrétion (max 10)	Illus	G	1 a	Personnel	Vous	1 heure/niv	-	-	103
56	<input type="checkbox"/>	Colle	Rend collante zone de 3m de côté	Invoc	V,G,M	1 a	Proche	Carré de 3x3 m	1 rnd/niv	Spécial	Oui	64
57	<input type="checkbox"/>	Crachat Acide	Expectore liquide acide sur cible	Trans	V,G,M	1 a	3 m	Une créature	Max 1 h/niv	Réf demi	Non	66
58	<input type="checkbox"/>	Déclenchement Rune	Déclenche à distance rune magique	Trans	V,G	1 a	Longue	Une rune	Instantanée	-	-	69

## NIVEAU 2

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effet, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Modification apparenc	Version plus puissante Chang App	Trans	V,G	1 a	Personal	Vous, +10 déguisem	10 min/niv (D)	-	-	234
2	<input type="checkbox"/>	Verrou du Mage	Ferme serrure porte ou coffre	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	9m3/niv	Permanent	-	-	272
3	<input type="checkbox"/>	Cécité / Surdité	Rend la cible aveugle ou sourde	Trans	V	1 a	Medium	Créature vivante	Permanent (D)	Vig annule	Oui	184
4	<input type="checkbox"/>	Flou	Attacks miss subject 20%	Illus	V	1 a	Touché	Bonus en att et dmg	1 min/niv	Vol annule	Oui	216
5	<input type="checkbox"/>	Force de taureau	Sujet gagne 1d4+1 For, 1 h/niv	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Créature touchée	1 h/niv	Vol annule	Oui	216
6	<input type="checkbox"/>	Grace Féline	Sujet gagne 1d4+1 Dex, 1 h/niv	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Créature touchée	1 h/niv	-	Oui	219
7	<input type="checkbox"/>	Flamme éternelle	Torche permanente sans chaleur	Illus	V,G,M	1 a	Touché	Flamme illusoire	Permanent	-	-	214
8	<input type="checkbox"/>	Ténèbres	Obscurité surnaturelle 6m rayon	Evoc	V,M	1 a	Touché	Obj, 6m rayon	10 min/niv (D)	-	-	268
9	<input type="checkbox"/>	Vision dans le Noir	Vision 20m ds le noir total	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Vision 20m ds le noir	1 h/niv	-	Oui	272
10	<input type="checkbox"/>	Lumière du jour	Vive lumière sur 20m de rayon	Evoc	V,G	1 a	Touché	Obj, 20m de rayon	10 min/niv	-	-	226
11	<input type="checkbox"/>	Détection de Pensées	Permet "d'écouter" les pensées	Div	V,G,F	1 a	20 m	Quart de cercle	Conc, 1 min/niv(D)	Vol annule	-	203
12	<input type="checkbox"/>	Endurance	Gagne 1d4+1 Con pour 1 h/niv	Trans	V,G	1 a	Touché	Créature touchée	1 h/niv	-	Oui	210
13	<input type="checkbox"/>	Sphere de Feu	Roule au sol, 2d6 dmg, 1 rnd/niv	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	10m/rnd, 2d6 dmg	1 rnd/niv	Ref annul	Oui	263
14	<input type="checkbox"/>	Nappe de Brouillard	Brume géant la visibilité	Invoc	V,G	1 a	Medium	10m rayon/6m haut	10 min/niv	-	-	238
15	<input type="checkbox"/>	Baiser de la Ghoule	Paralyse la cible + odeur -2 prox	Necro	V,G,M	1 a	Touché	Cf description	1d6+2 rnds	Vig annule	Oui	178
16	<input type="checkbox"/>	Poussière Scintillante	Aveugle, révèle position des invisi	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	Compris ds 3m rayon	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	247
17	<input type="checkbox"/>	Lueurs Hypnotiques	Fascine 2d4+1 DV/niv creatures	Illus	(V),G,M	1 a	Medium	5m de rayon	Conc +2 rnds	Vol annule	Oui	226
18	<input type="checkbox"/>	Invisibilité	Invisible 10 min/niv ou jusqu'a att	Illus	V,S,M	1 a	Prsl,touch	Moins de 50kg/niv	10 min/niv (D)	Vol annule	Oui	223
19	<input type="checkbox"/>	Déblocage	Ouvre les portes fermées/magie	Trans	V	1 a	Medium	Pas plus 3m2/niv	Instantané	-	-	200
20	<input type="checkbox"/>	Piège de Leomund	Donne impression 1 objet est piégé	Illus	V,G,M	1 a	Touché	Objet touché	Permanent	-	-	244
21	<input type="checkbox"/>	Levitation	Cible lévite de haut/bas	Trans	V,G,F	1 a	Prsl,Proc	50kg/niv, move 6m/r	10 min/niv (D)	-	-	225
22	<input type="checkbox"/>	Localisation d'objet	Indique la direction de l'objet	Div	V,G,F	1 a	Longue	Cercle 120m+12/niv	1 min/niv	-	-	225
23	<input type="checkbox"/>	Bouche Magique	Délivre un message	Illus	V,G,M	1 a	Proche	Créature ou objet	Perm jus déchargé	Vol annule	Oui	180
24	<input type="checkbox"/>	Flèche Acide de Melf	2d4 dmg pour 1 rnd+1 rnd/3 lvl	Invoc	V,G,M	1 a	Longue	2d4 dmg, max 7 rnd	1 rnd + 1 rnd/3 niv	-	Oui	227
25	<input type="checkbox"/>	Image Imparfaite	Comme image silencieuse + sons	Illus	V,G,F	1 a	Longue	Cf description	Conc +2 rounds	Vol dévoil	Non	221
26	<input type="checkbox"/>	Image miroir	Doubles illusoirs (1d4 + 1/3 lvl)	Illus	V,G	1 a	Personel	1d4 + 1/3 niv, max 8	1 min/niv	-	-	221
27	<input type="checkbox"/>	Détection Faussée	Trompe les div lancées sur la cible	Illus	V,G	1 a	Proche	Cube 3m côté	1 h/niv	Vol annule	Non	205
28	<input type="checkbox"/>	Dissimulation d'objet	Dissimule 1 obj aux divinations	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	50kg/niv	8 hours	Vol annule	Oui	206
29	<input type="checkbox"/>	Protection contre les projectiles	Immunité conutre la plupart des attaques à distance	Abjur	V,G,F	1 a	Touché	Dmg reduction 10/+1 armes de jet	10 min/niv	Vol annule	Oui	250
30	<input type="checkbox"/>	Pyrotechnie	Transf feu en fumée ou lumière	Trans	V,G,M	1 a	Longue	Cube 6m d'arrête	1d4+1 rnds	Special	Spec	251
31	<input type="checkbox"/>	Resist Energ Destruc	Ignore 12 dmg/rnd de l'éner choisi	Abjur	V,G	1 a	Touché	Créature touchée	1 min/niv	-	Oui	257
32	<input type="checkbox"/>	Corde Enchantée	8 perso peuvent se cacher...	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Escalade DD 5	1 h/niv (D)	-	-	197
33	<input type="checkbox"/>	Effroi	Effraie créature moins de 6 DV	Necro	V,G,M	1 a	Medium	5m de rayon	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	209
34	<input type="checkbox"/>	Détection Invisibilité	R&vèle créatures et objets invisible	Div	V,G,M	1 a	Medium	Cone	10 min/niv (D)	-	-	202
35	<input type="checkbox"/>	Fracassement	Endommage obj ou créa cristallines	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	1m rayon 500g/niv	Instantané	Special	Oui	217
36	<input type="checkbox"/>	Main Spectrale	Main désencarnée portant des atta	Necro	V,G	1 a	Medium	Perte 1d4 HP, +2 att	1 min/niv (D)	-	-	228
37	<input type="checkbox"/>	Convoc Monstre II	Appelle extérieur luttant pour le PJ	Invoc	V,G,F	1 r	Proche	1 ou 1:1d3	1 rnd/niv (D)	-	-	194
38	<input type="checkbox"/>	Nuée Grouillante	Convoque une nuée de créatures	Invoc	V,G,M	1 r	Proche	Dmg 1 / 1d4+1/3 niv	Conc + 2 rnds	-	-	240
39	<input type="checkbox"/>	Fou Rire de Tasha	La cible perd ses actions pendant 1d3 rnds	Ench	V,G,M	1 a	Proche	1 creature	1d3 rounds	Vol annule	Oui	217
40	<input type="checkbox"/>	Toile d'araignée	Toile gluante cube 3m arête/niv	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	Etendue de 6m rayon	10 min/niv	Ref annul	Oui	269
41	<input type="checkbox"/>	Vent de Murmures	Envoie un message à 1,5km/niv	Trans	V,G	1 a	1,5km/niv	Etendue de 3m rayon	Voir description	-	-	271
42	<input type="checkbox"/>	Bouclier Ardent	Protège vs attaques cac et à distan	Abju	V,G	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	Spécial	Spéc	56
43	<input type="checkbox"/>	Regard de l'Homme Mort	Montre les dernières minutes de la vie d'1 mort de son point de vue	Div	V,G,M	1 a	Toucher	Voir description	1 rnd/niv	-	Non	108
44	<input type="checkbox"/>	Sens de l'Assassin	Augmente les critiques	Div	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 rnd/niv	-	Non	114
45	<input type="checkbox"/>	Alibi	Déforme les souvenirs des témoins	Ench	G,M	1 a	Proche	Créatures = au niv	1 journée/niv	Vol annule	Oui	48
46	<input type="checkbox"/>	Déchirure de l'Ame Souveraine	Affaiblit la volonté de résister de la victime	Ench	V,G	1 a	Proche	1 cible	10 min/niv	Vol annule	Oui	68

47	<input type="checkbox"/>	Farce d'Ehnkili	Mélange la magie d'1 lanceur sorts	Ench	V,G	1 a	Proche	Un lanceur de sort	Dgment 1h max	Vol annule	Oui	78
48	<input type="checkbox"/>	Arme de Flamme/givr	Enrobe une arme de glace ou feu	Evoc	V,G,M	1 a	Toucher	Une arme ou 1 créa	1 rnd/niv	Ref annul	Oui	51
49	<input type="checkbox"/>	Cri de Guerre	Etourdit les adversaires zone cone	Evoc	V,G	1 a	Proche	Cone	Instantanée	Vig annule	Oui	66
50	<input type="checkbox"/>	Eclair Ethéré	Eclaire blessant cibles éthéré/intan	Evoc	V,G	1 a	Medium	Voir description	Instantanée	Ref demi	Oui	71
51	<input type="checkbox"/>	Etouffement	Cape magique qui étouffe cible	Evoc	V,G	1 a	Proche	1 créat viv/cercle 3m	1 rnd/niv	Ref annul	Oui	75
52	<input type="checkbox"/>	Flamme Noire	Flamme de ténèbre pour voir nuit	Evoc	V,G,M	1 a	Toucher	Objet touché	10 min/niv	-	Non	80
53	<input type="checkbox"/>	Frappe à Distance de Ganest	Eclair de Flammes d'une portée exceptionnelle	Evoc	V,G	1 a	A portée de vue	Une créature ou 1 objet	Instantanée	Ref annul	Oui	82
54	<input type="checkbox"/>	Gel Soudain	Froid intense blessant	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	Un obj ou 1 créature	Voir description	Vig annule	Oui	85
55	<input type="checkbox"/>	Obscurité	Zone d'ombre autour d'1 objet	Evoc	G,M	1 a	Toucher	Rayon 6m émanation	10 min/niv	-	Non	99
56	<input type="checkbox"/>	Rune de Ténèbres	Rune créant ténèbres impénétrable	Evoc	V,G,M	1 a	Spécial	Emanation 10 m diam	Dchrgment ou 1 an	-	Non	
57	<input type="checkbox"/>	Vague de Force de Dolomar	Repousse les objets et créatures proches	Evoc	V,G	1 a	Personnel	Rayon 3m +0,3 m/niv, explosion	Instantanée	Spécial	Spec	124
58	<input type="checkbox"/>	Images d'Ombres	Crée des reflets quasi réels lanceur	Illus	G	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	-	Non	87
59	<input type="checkbox"/>	Invocation d'Ombres Mineures	Imite les sorts d'invocation du premier niveau	Illus	V,G	1 a	Toucher	Voir description	Spécial	Spécial	Spéc	88
60	<input type="checkbox"/>	Odeur Permanente	Créé odeur illusoire	Illus	V,G,M	1 r	Toucher	Une créat ou 1 objet	1 heure/niv	Vol dévoil	Oui	99
61	<input type="checkbox"/>	Bouclier Vital	Bouclier tirant son pouvoir de l'énergie vitale du lanceur	Invoc	V,G	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	-	Non	57
62	<input type="checkbox"/>	Cartographie de Dolomar	Esprit dressant une carte des mouvements du lanceur de sort	Invoc	V,G,M	1 r	Proche	Une créature convoquée	1 heure/niv	-	Non	59
63	<input type="checkbox"/>	Rafale de Liliandrel	Divise une flèche en 3 projectiles	Invoc	V,G	1 a	Proche	Enchante 1 flèche	1 h/niv	-	Non	107
64	<input type="checkbox"/>	Hurllement du Fantôme	Cri faisant trembler/étourdit ou paralyse les ennemis	Nécro	V,G	1 a	Proche	Cône	Instantanée	Vig réduit	Oui	85
65	<input type="checkbox"/>	Sommeil des Morts	Feint la mort	Nécro	G,M	1 a	Personnel	Vous	1 r/niv puis 1j/niv	-	Non	116
66	<input type="checkbox"/>	Concentration Renouvelée	Redirige l'initiative du lanceur	Trans	V,G	1 a libre	Personnel	Vous	Instantanée	-	Non	64
67	<input type="checkbox"/>	Eau vive	Augmente la vitesse des bateaux	Trans	V,G	1 r	Toucher	Un navire de -3m/niv	1 heure/niv	-	Non	70
68	<input type="checkbox"/>	Ebriété	Inflige les pénalités de l'ébriété	Trans	V,G,M	1 a	Proche	La cible	10 min/niv	Vig annule	Oui	71
69	<input type="checkbox"/>	Souvenir Parfait	1d4+1 intel pendant 1h/niv	Trans	V,G,M	1 a	Toucher	Créature touchée	1 heure/niv	-	Non	117
70	<input type="checkbox"/>	Présence Autoritaire	1d4+1 Cha pendant 1h/niv	Trans	V,G,M	1 a	Toucher	Créature touchée	1 heure/niv	-	Non	105

### NIVEAU 3

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effet, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Clignotement	PJ apparait et disparaît dur 1r/niv	Trans	V,G	1 a	Personel	Vous	1 rnd/niv (D)	-	-	187
2	<input type="checkbox"/>	Clairaudience / Clairvoyance	Entend ou voit à distance, 1 min/niv	Div	V,G,F	1 a	Special	Capteur magique	1 min/niv(D)	-	-	187
3	<input type="checkbox"/>	Dissip de la magie	Annule sorts et effets magiques	Abjur	V,G	1 a	Medium	Special	Instantanée	-	-	206
4	<input type="checkbox"/>	Déplacement	Les attaques ont 50% de rater	Illus	V,M	1 a	Touché	Creature touchée	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	202
5	<input type="checkbox"/>	Runes Explosives	6d6 dégâts à la lecture	Abjur	V,M	1 a	Touché	Creature touchée	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	258
6	<input type="checkbox"/>	Boule de feu	1d6 dmg/niv, 6m de rayon	Evoc	V,G,M	1 a	Longue	1d6/niv, max 10d6	Instantanée	Ref demi	Oui	181
7	<input type="checkbox"/>	Flèches Enflammées	Projectiles ou traits (4d6 dmg)	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	Proj/niv ou trait/4 lvl	1 rnd / inst	Ref demi	Oui	215
8	<input type="checkbox"/>	Vol	Le sujet vole à la vitesse de 30m/rd	Trans	V,G,F	1 a	Touché	Creature touchée	10 min/niv	-	Oui	273
9	<input type="checkbox"/>	Etat Gazeux	Sujet intangible et peut voler lente	Trans	G,M	1 a	Touché	Reduct 20/+1, vol 10	2 min/niv (D)	-	-	212
10	<input type="checkbox"/>	Préservation des Mort	Preserve un corps	Necro	V,G,M	1 a	Touché	Corps touché	1 jour/niv	Vol annule	Oui	247
11	<input type="checkbox"/>	Arme magique supérieure	+1/3 levels, max +5	Trans	V,G,M	1 a	Proche	Arme ou 50 proj.	1 h/niv	Vol annule	Oui	176
12	<input type="checkbox"/>	Bourrasque	Emporte ou renverse petites créat	Evoc	V,G,F	1 a	Medium	3m large/3m haut	1 rnd	Vig annule	Oui	182
13	<input type="checkbox"/>	Immobilisation MV	Immobilise M-V pour 1 rnd/lvl	Necro	V,G,M	1 a	Medium	1-3 morts vivants	1 rnd/niv	Special	Oui	222
14	<input type="checkbox"/>	Rapidité	Extra action partielle, +4 AC	Trans	V,G,M	1 a	Proche	Une creature	1 rnd/niv	Vig annule	Oui	252
15	<input type="checkbox"/>	Immobilisation perso	Immo une personne, 1 rnd/niv	Ench	V,G,F	1 a	Medium	Taille moy. ou petite	1 rnd/niv (D)	Vol annule	Oui	222
16	<input type="checkbox"/>	Texte Illusoire	Seul le sujet parvient à le déchiffrer	Illus	V,G,M	Special	Touché	1 obj de 5 kg max	1 jour/niv	Vol annule	Oui	269
17	<input type="checkbox"/>	Sphere d'invisibilité	Rend ts le monde invisi à 3m ronde	Illus	V,G,M	1 a	Prsl,touch	3m de rayon	10 min/niv (D)	Vol annule	Oui	263
18	<input type="checkbox"/>	Affûtage	Double les chances de coup crit.	Trans	V,G	1 a	Proche	Arme ou 50 proj.	10 min/niv (D)	Vol annule	Oui	172
19	<input type="checkbox"/>	Abri de Leomund	Crée un abri pour 10 creatures	Evoc	V,G,M	1 a	6m	Structure de 6m	2 h/niv (D)	-	-	172
20	<input type="checkbox"/>	Eclair	Electricité 1d6 dmg/niv	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	Voir description	Instantanée	Ref demi	Oui	208
21	<input type="checkbox"/>	Cercle magique vs Chaos / Evil / Good / Law	Protection 3m, 10 min/niv	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	Emmanation 3m	10 min/niv	Vol annule	-	185
22	<input type="checkbox"/>	Image Accomplie	Illusion plus sons, odeur, températ	Illus	V,G,F	1 a	Longue	Cf description	Conc + 3 rnds	Vol dévoil	-	221
23	<input type="checkbox"/>	Antidétection	Protège contre la scrutation et div	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	Creature ou objet	1 h/niv	Vol annule	Oui	175
24	<input type="checkbox"/>	Coursier fantôme	Crée un cheval magique 1 h/niv	Invoc	V,G	10 min	0 m	AC18, HP 7+1/niv	1 h/niv	-	-	198
25	<input type="checkbox"/>	Protection contre les énergies destructives	Absorb 12 dmg/niv d'une energie au choix	Abjur	V,G	1 a	Touché	Creature touchée	10 min/niv	-	Oui	250
26	<input type="checkbox"/>	Page Secrète	Modifit une page pour cacher cont.	Trans	V,G,M	10 min	Touché	0,3m2/niv	Permanent	-	-	241
27	<input type="checkbox"/>	Sceau du Serpent	Symbole immunisant lecteur	Invoc	V,G,M	10 min	Touché	Livre ou écriture	Perm ou déchargé	Ref annul	-	259
28	<input type="checkbox"/>	Réduction d'Objet	Réduit 1 obj à 1/12° de sa taille	Trans	V,G	1 a	Touché	Cf description	1 jour/niv	Vol annule	Oui	254
29	<input type="checkbox"/>	Tempête de neige	Réduit la vision et le mouvement	Invoc	V,G,M	1 a	Longue	12m rayon/6m haut	1 rnd/niv	Ref partiel	-	267
30	<input type="checkbox"/>	Lenteur	1/niv seul partial actions, -2 AC/att	Trans	V,G,M	1 a	Proche	1 creature/niv	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	224
31	<input type="checkbox"/>	Nuage Nauséabond	Nauséuses vapeurs, 1 rnd/niv	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	10m côté/6m de haut	1 rnd/niv	Vig annule	Oui	239
32	<input type="checkbox"/>	Suggestion	Force la cible à accomplir un acte	Ench	V,M	1 a	Proche	Une creature vivante	1 h/niv	Vol annule	Oui	264
33	<input type="checkbox"/>	Convoc monstres III	Appel extérieurs combattant pou vou	Conj	V,G,F	1 r	Proche	1 ou 1:1d4+1, 2:1d3	1 rnd/niv (D)	-	-	194
34	<input type="checkbox"/>	Don des Langues	Parle tous les langages	Div	V,M	1 a	Touché	Creature touchée	10 min/niv	-	-	208
35	<input type="checkbox"/>	Baiser du Vampire	Fait 1d6/2 niv, caster gagne HP	Necro	V,G	1 a	Touché	1d6/2 niv, max 10d6	Inst / 1 h	-	Oui	179
36	<input type="checkbox"/>	Respiration aquatique	Subject peut respirer sous l'eau	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Creat vivante touch	2 h/niv	Vol annule	Oui	257
37	<input type="checkbox"/>	Mur de Vent	Détourne projec, petit creats, gas	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	10/niv long,5/niv hau	1 rnd/niv	-	Oui	237
38	<input type="checkbox"/>	Rune de Feu	Cause 1d6 dmg/niv	Abjur	V,G,M	10min/1	Toucher	Sphère 10m diamètre	Déchgment/1 an	Ref demi	Oui	111
39	<input type="checkbox"/>	Rune de Sommeil	Plonge ds le sommeil 1d6 HD/niv	Abjur	V,G,M	10min/1	Toucher	Sphère 10m diamètre	Déchgment/1 an	Vol annule	Oui	112
40	<input type="checkbox"/>	Pillage Mental	Lire les pensées profonde de cible	Div	V,G	1 a	Toucher	Créature touchée	Instantanée	Vol annule	Non	104
41	<input type="checkbox"/>	Rune de Vision	La rune permet la scrutation	Div	V,G,M	10min/1	Spéciale	1 rune	1 heure/niv	-	-	112
42	<input type="checkbox"/>	Eclair d'Ombre de Dar'Tan	Rayon d'énergie des Ombres cause 1d6/niv	Evoc	G	1 a	Medium	Rayon	1 round/niv ou instantanée	Vig demi	Oui	73

43	<input type="checkbox"/>	Lancemana	Lance magique causant dmg et draine les sorts	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	Une créature	Instantanée	Ref demi	Oui	90
44	<input type="checkbox"/>	Souffle du Dragon	Souffle causant 1d6/niv dmg	Evoc	V,M	1 a	Proche	Cône ou rayon	Instantanée	Ref demi	Oui	117
45	<input type="checkbox"/>	Tempête de Fer	Nuages de mailles de fer magnétisé	Evoc	V,G,M	1 a	Médium	Emanation 6m rayo	1 round/niv	Ref demi	Oui	119
46	<input type="checkbox"/>	Tempête de Sang	Tourbillon de sang qui obstrue vision, blesse et cause la peur	Evoc	V,G,M	1 a	Toucher	Une créature	1 round/niv déchargement	Ref annul Vig demi	Oui	119
47	<input type="checkbox"/>	Magie d'Ombre Mineure	Réplique les évocations du 1 <sup>er</sup> et 2 <sup>ème</sup> niveau	Illus	V,G	1 a	Spéciale	Voir description	Voir description	Spécial	Non	92
48	<input type="checkbox"/>	Appel d'Humanoïdes Aquatiques I	Appelle des aquatiques qui se battent aux côtés du lanceur	Invoc	V,G	1 r	Proche	Un ou plusieurs humanoïdes	1 round/niv	Spécial	Non	50
49	<input type="checkbox"/>	Nuage de Gaz	Gaz invisi pouvant exploser 1d6/niv	Invoc	V,G	1 a	Medium	10 m large/6 m haut	10 min/niv	Ref demi	Oui	99
50	<input type="checkbox"/>	Armure de Non-Mort	Fabrique armure avec un cadavre	Nécro	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 heures/niv	-	Non	52
51	<input type="checkbox"/>	Frappe d'Ombre	Les dmg infligés à une ombre sont infligés à son possesseur	Nécro	G	1 a	Toucher	L'ombre d'une créature	1 round/niv	Vol annule	Oui	82
52	<input type="checkbox"/>	Toucher de l'Ombre	Absorbe la force par le touché	Nécro	G	1 a	Toucher	Une créature	1 min/niv	Vig demi	Oui	120
53	<input type="checkbox"/>	Briseboucle	Défait tte les boucles de ceinture	Trans	V	1 a	Medium	Explosion 3m rayon	Instantanée	Ref annul	Oui	58
54	<input type="checkbox"/>	Débloccage Sauvage	Détruit un portail fermé	Trans	V	1 a	Medium	Porte, bois – de3m50	Instantanée	-	Non	68
55	<input type="checkbox"/>	Ombre Animée	L'ombre devient une corde	Trans	G	1 a	Moyenne	Une ombre	1 round/niv	-	Non	100
56	<input type="checkbox"/>	Sphère de Pression	Accroît la pression aqua et blesse	Trans	G,M	1 a	Medium	Rayon de 6 m	Instantanée	Vig demi	Oui	117
57	<input type="checkbox"/>	Toucher de l'Anguille	Électrifie le corps du sujet	Trans	V,G,M	1 a	Toucher	Une créature	1 round/niv	Ref+Vig	Oui	119
58	<input type="checkbox"/>	Transfert Animal	Donne le pouvoir d'un animal	Trans	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	-	Non	121

#### NIVEAU 4

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effet, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Oeil du Mage	Oeil flottant, avançant 10m/rnd	Div	V,G,M	10 min	Illimitée	10m/rnd	1 min/niv	-	-	240
2	<input type="checkbox"/>	Malédiction	-6 carac / -4 att, saves, jets etc.	Trans	V,G	1 a	Touché	Créature touchée	Permanent	Vol annule	Oui	229
3	<input type="checkbox"/>	Charme- Monstre	Monstres vivants croient être amis	Ench	V,G	1 a	Proche	Une créature touchée	1 h/niv	Vol annule	Oui	186
4	<input type="checkbox"/>	Confusion	Le sujet est confu durant 1rnd/niv	Ench	V,G,M	1 a	Medium	creats dans rayon 5m	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	190
5	<input type="checkbox"/>	Contagion	Infecte le sujet	Necro	V,G	1 a	Touché	Créature vivante	Instantanée	Vig annule	Oui	191
6	<input type="checkbox"/>	Détection Scrutation	Défect espionnage magique	Div	V,G,M	1 a	40m	120m ray emanation	24 h	-	-	203
7	<input type="checkbox"/>	Porte Dimensionnelle	Téléporte le PJ et jusqu'a 250kg	Trans	V	1 a	Longue	25kg/niv	Instantanée	Special	Spec	246
8	<input type="checkbox"/>	Ancre Dimensionnelle	Annul déplacement extra-dim	Abjur	V,G	1 a	Medium	Rayon	1 min/niv	-	Oui	174
9	<input type="checkbox"/>	Emotion	Fait naître une forte emotion sujet	Ench	V,G	1 a	Medium	Toute créat ray 5m	Concentration	Vol annule	Oui	210
10	<input type="checkbox"/>	Energie Négative	Sujet "gagne" 1d4 niv négatifs	Necro	V,G	1 a	Medium	Rayon énergie négati	Instantanée	-	Oui	211
11	<input type="checkbox"/>	Tentacules Noires d'Evard	1d4+1/niv tentacules, AC 16, 1 HP/niv	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	For 19, att +1/niv	1 h/niv	-	-	268
12	<input type="checkbox"/>	Terreur	Les sujets fuient pendant 1 rnd/niv	Necro	V,G,M	1 a	Proche	Cone, -2 moral	1 rnd/niv	Vol annule	Oui	269
13	<input type="checkbox"/>	Bouclier de feu	Protect, creats attac prennent dmg	Evoc	V,G,M	1 a	Personel	Dmg 1d6+1/niv	1 rnd/niv (D)	-	-	181
14	<input type="checkbox"/>	Piège à Feu	Objet piégé cause 1d4+1/niv dmg	Abjur	V,G,M	10 min	Touché	Objet touché	Perm/déchargem	Ref demi	Oui	244
15	<input type="checkbox"/>	Terrain Hallucinoire	Transf type de terrain en un autre	Illus	V,G,M	10 min	Longue	Un cube 9m cot/niv	2 h/niv	Vol dévoil	-	269
16	<input type="checkbox"/>	Tempête de Grêle	Cylindre 12m diam 5d6 dmg	Evoc	V,G,M	1 a	Longue	3d6 froid+2d6 impact	Instantanée	-	Oui	267
17	<input type="checkbox"/>	Mur Illusoire	Mur, Plancher ou plafond illusoire	Illus	V,G	1 a	Proche	Image 3mx3mx30cm	Permanent	Vol dévoil	-	237
18	<input type="checkbox"/>	Invisibilité Suprême	Sujet peut attaquer	Illus	V,G	1 a	Prsl,touch	PJ ou créat touchée	1 min/niv (D)	Vol annul	--	224
19	<input type="checkbox"/>	Refuge de Leomund	Crée une solide maisonnette	Invoc	V,G,M	10 min	Close	Structure de 6m de côtés	2 h/niv (D)	-	-	254
20	<input type="checkbox"/>	Mission	Commande 7 HD ou moins	Ench	V	1 a	Proche	Creat moins de 7 HD	1 jour/niv/ dischrgrd	Vol annul	Oui	234
21	<input type="checkbox"/>	Localisation de créat	Indique la direc une créat connue	Div	V,G,M	1 a	Longue	Cercle 120m +12niv	10 min/niv	-	-	225
22	<input type="checkbox"/>	Création Mineure	Crée un obj en tissu ou bois	Invoc	V,G,M	1 m	0 m	30dm3/niv	1 h/niv	-	-	199
23	<input type="checkbox"/>	Globe d'invulnérabilité parti	Bloque les sorts du 1 <sup>er</sup> au 3 <sup>ème</sup> niveau	Abjur	V,G,M	1 a	3m	Sphère de 3m de rayon	1 rnd/niv	-	-	218
24	<input type="checkbox"/>	Sphère d'Isolement d'Otiluke	Globe de force qui emprisonne ou protège le sujet	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	Sphere de 30cm de diam/niv	1 min/niv	Ref annule	Oui	263
25	<input type="checkbox"/>	Assassin Imaginaire	Illusion tue sujet ou 3d6 dmg	Illus	V,G	1 a	Medium	Une créature vivante	Instantanée	Vol dévoil	Oui	177
26	<input type="checkbox"/>	Métamorphose Provo	Donne une autre forme à une cible	Trans	V,G,M	1 a	Medium	1 creature	Permanent	Vig annule	Oui	232
27	<input type="checkbox"/>	Métamorphose	Changement de forme	Trans	V	1 a	Personel	Caster	1 h/niv (D)	-	-	232
28	<input type="checkbox"/>	Lueur d'Arc-en-ciel	Empêche jusqu'a 24DV d'att ou fuir	Illus	(V),GMF	1 a	Medium	Sphere 5m de rayon	Conc +1 rnd/niv(D)	Vol annule	Oui	226
29	<input type="checkbox"/>	Mémorisation de Rary	Permet de prépar des sorts supp ou d'en récupérer .mago seulement	Trans	V,G,M,F	10 min	Personel	3 niv / sorts juste lancé	Instantanée	-	-	231
30	<input type="checkbox"/>	Délivrance des Maléd	Délivre la malédiction d'1 pers/obj	Abjur	V,G	1 a	Touché	Creat ou obj touché	Instantanée	Vol annule	Oui	202
31	<input type="checkbox"/>	Scrutation	Permet d'espionner un sujet à dist	Div	V,G,M,F	1 h	Special	Captur Magique	1 min/niv	-	-	259
32	<input type="checkbox"/>	Convocation d'ombre	Reproduit les invoc du 1 <sup>er</sup> -3 <sup>ème</sup> niv	Illus	V,G	1 a	Special	Special	Special	Special	-	194
33	<input type="checkbox"/>	Cri	Assourdit les victimes et 2d4 dmg	Evoc	V	1 a	Proche	Cone, 2d4 rnds surdit	Instantanée	Vig partiel	Oui	199
34	<input type="checkbox"/>	Brouillard Dense	Bloque la vision et ralentit les mouv	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	Cf nappe de Brouillar	10 min/niv	-	-	182
35	<input type="checkbox"/>	Peau de Pierre	Dommages reduction 10/+5	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	Donne 10/lvl,max 150	10 min/niv	Vol annule	Oui	243
36	<input type="checkbox"/>	Convoc Monstre IV	Appel extérieur combattant pour Pj	Invoc	V,G,F	1 a	Proche	4:1,3:1d3,2-1:1d4+1	1 rnd/niv(D)	-	-	195
37	<input type="checkbox"/>	Mur de Feu	2d4 dmg -3m, 1d4 -6m cf descrip	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	Voir description	Conc + 1 rnd/niv	Special	Oui	236
38	<input type="checkbox"/>	Mur de Glace	Mur de 15 HP +1/niv. Ou emprison	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	Voir description	1 min/niv	Special	Oui	236
39	<input type="checkbox"/>	Rune d'empoisonnement	La rune inocule un poison mortel	Abjur	V,G,M	1 a	Toucher	Sphère de 6m de diamètre	Déchgement ou jusqu'à 1 an	Vig annule	Oui	111
40	<input type="checkbox"/>	Cercle de vision mineur	Cercle magique permettant de voir un lieu où se trouve Rune de Vision	Div	V,G,M	1 jour/ 1 min	Spéciale	Plusieurs runes de vision liées	1 heure/niveau	-	Non	60
41	<input type="checkbox"/>	Traducteur de Terole	Permet la compréhension langage	Div	V,G	1 r	Toucher	Créature vivante	1 semaine	Vol annule	Oui	121
42	<input type="checkbox"/>	Gourmandise	Cible fait 1min/niv	Ench	V,G,M	1 a	Medium	Explosion rayon 10m	1 round/niv	Vol annule	Oui	85
43	<input type="checkbox"/>	Trahison de Belsameth	La victime prend ses alliés pour ses ennemis	Ench	V,G,M	1 a	Medium	Un humanoïde	Concentration + 1 round/niv	Vol annule	Oui	121
44	<input type="checkbox"/>	Bouclier d'Ombre	Protège contre la vue et scrutation	Evoc	G	1 a	Personnel	Sphère 1,50m rayon	2 round/niv	Vig + Vol	Oui	57
45	<input type="checkbox"/>	Flammes Purificatrice	Brule 1 ennemi/rnd	Evoc	V,G,M	1 a	Toucher	Objet toucher	10 min/niv	Vig demi	Oui	80
46	<input type="checkbox"/>	Sacrifice de Sorts	Puise ds d'autres sorts l'énergie pour lancer éclair 1d8dmg/niv sort	Evoc	V,G	1 a	Medium	Une créature	1 round/niv	Ref demi	Oui	113
47	<input type="checkbox"/>	Enchantement Fantôme	Crée un enchantement fantôme autour 1obj mag contre dissipation	Illus	V,G	1 a	Proche	Un sort ou un objet magique (2,5kg/niv)	Spécial	-	Non	74
48	<input type="checkbox"/>	Oeil Rampant de Tevikk	Petit créature semblable à 1 oeil espionne	Invoc	V,G,M	1 heure	Toucher	Vision rayon de 100 mètres/niv	Permanent	-	Non	99

49	<input type="checkbox"/>	Pestevermine	Appelle horde de rats/vermine mala	Invoc	V,G,M	1 r	Medium	Nuée rayon de 3m	1 min/niv	Spécial	Non	103
50	<input type="checkbox"/>	Puits sans Fond	Crée trou d'une profondeur infinie	Invoc	V,G,M	1 a	Proche	Espace au sol 3m	1 heure/niv	-	Non	107
51	<input type="checkbox"/>	Forme Zombifiée	Prend la forme d'un zombie	Nécro	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	-	Non	81
52	<input type="checkbox"/>	Coffre Miroir	Espace extra-dimensionnel	Trans	V,G,M	10 min	Toucher	Un miroir	1 accès/2niv	-	Non	63
53	<input type="checkbox"/>	Etreinte de l'Eau	Anime plan d'eau pour noyer cible	Trans	V,G,M	1 a	Medium	1 créa viv+1 plan d'o	1 round/niv	Ref annul	Oui	76
54	<input type="checkbox"/>	Forme Ombreuse de Lyrand	Le lanceur se transforme en ombre naturelle	Trans	G	1 a	Personnel	Vous	2 round/niv	-	Non	81
55	<input type="checkbox"/>	Sceau d'Hedrad	Scelle portail jusqu'à condition	Trans	V,G,M	1 r	Toucher	Un verrou/porte... etc	Permanent	Vol objet	Oui	114
56	<input type="checkbox"/>	Suppression de Résist	Réduit toutes les résistances	Trans	V,G,M	1 a	Medium	Une créature	1 round/niv	Vig annule	Oui	117
57	<input type="checkbox"/>	Suprématie de l'Esprit sur la Matière	Aide à la concentration	Trans	V,G	1 a	Personnel	Vous	1 round/niv	-	-	118
58	<input type="checkbox"/>	Tatouage d'Objet	Trans un obj en tatouage	Trans	V,G,M	10 min	Toucher	1 objet	Permanent	Spécial	Oui	118
59	<input type="checkbox"/>	Transformation Totémique de Yaral	Accorde au lanceur le pouvoir d'un animal totem	Trans	V,G	1 a	Toucher	Une créature vivante	1 round/niv	Vol annule	Oui	123

## NIVEAU 5

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effet, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Croissance Animale	Animal/2niv double la taille et DV	Trans	V,G	1 a	Medium	1 animal/2 niv	1 min/niv	-	Oui	199
2	<input type="checkbox"/>	Animation des Morts	Crée squelettes et zombies	Necro	V,G,M	1 a	Touché	HD/niv	Instantanée	-	-	174
3	<input type="checkbox"/>	Main Interposée de Bigby	90% couverture contre un opposant = +10 AC	Evoc	V,G,F	1 a	Medium	AC 20, HP comme lanceur de sort	1 rnd/niv	-	Oui	228
4	<input type="checkbox"/>	Brume Mortelle	Tue 1-3 HD, 4-6 HD Save Vig/meur	Invoc	V,G	1 a	Medium	10m côté, 6m haut	1 min/niv	Special	Oui	183
5	<input type="checkbox"/>	Cône de Froid	1d6 froid dmg/niv (max 15d6)	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	Cone, dmg 1d6/niv	Instantanée	Ref demi	Oui	190
6	<input type="checkbox"/>	Contact avec les Plan	Pose question entité extraplanaire	Div	V	10 min	Personel	Vous	Concentration	-	-	190
7	<input type="checkbox"/>	Renvoi	Force creat à retourner plan neg	Abjur	V,G,F	1 a	Proche	1 extérieur	Instantanée	Vol annule	Oui	256
8	<input type="checkbox"/>	Domination	Control humanoids telepathiquem	Ench	V,G	1 a	Medium	Taille M max	1 jour/niv	Vol annule	Oui	207
9	<input type="checkbox"/>	Songe	Envoie un message à perso quidort	Illus	V,S	1 min	Illimitée	Créature vivant touch	Special	-	Oui	261
10	<input type="checkbox"/>	Fabrication	Transform matières premier en fini	Trans	V,G,M	Special	Proche	0,3m3/niv	Instantanée	-	-	213
11	<input type="checkbox"/>	Leurre	Illusion abusant de la scrutiny	Illus	V,G,M	1 a	Proche	7,5 rayon+1.5/2niv	1 min/niv	-	-	225
12	<input type="checkbox"/>	Débilité	L'intel de la cible tombe à 1	Ench	V,G,M	1 a	Medium	Une creature Int à 1	Instantanée	Vol, spec	Oui	200
13	<input type="checkbox"/>	Convocation d'Ombre majeure	Comme Convoc Ombre mais jusqu'au 4 <sup>ème</sup> niv et 40% réel	Illus	V,G	1 a	Special	Special	Special	Special	-	194
14	<input type="checkbox"/>	Immobilisation Monst	Immobilise n'importe quelle créatur	Ench	V,G,M	1 a	Medium	Une creature vivante	1 rnd/niv (D)	Vol annule	Oui	222
15	<input type="checkbox"/>	Coffre secret de Leomund	Coffre caché dans le plan éthéré	Invoc	V,G,F	10 min	Cf descrip	1 coffre contenant 30 dm3/niv	60 jours ou jusqu'à utilisation	-	Non	188
16	<input type="checkbox"/>	Contrat	Force extérieur à faire une tache	Invoc	V,G	10 min	Proche	8 HD Max	Instantanée	Vol annule	Oui	191
17	<input type="checkbox"/>	Possession	Permet de s'emparer corps autre	Necro	V,G,F	1 a	Medium	Une creature	1 h/niv	Vol annule	Oui	246
18	<input type="checkbox"/>	Création Majeure	Création obj métal ou pierre	Invoc	V,G,M	10 min	Proche	Pierre, cristal etc.	Special	-	-	199
19	<input type="checkbox"/>	Brume Mentale	Subjet pris ds brume -10 Sag / Vol	Ench	V,G	1 a	Medium	Cube 6m arête	30 min + 2d6 rnds	Vol annule	Oui	183
20	<input type="checkbox"/>	Mirage	Rend un terrain semblable à 1 autre	Illus	V,G	1 a	Longue	Cube 6m arête/niv	Conc + 1 h/niv (D)	Vol dévoil	Non	233
21	<input type="checkbox"/>	Chien de Garde de Mordenkainen	Chien fantomatique pouvant attaquer ou garder	Invoc	V,G,M	1 a	Proche	Voir description	1 h/niv ou 1 rnd/niv	-	-	187
22	<input type="checkbox"/>	Cauchemar	Envoie vision cause 1d10 damage	Illus	V,G	10 min	Illimitée	Fatigue, 1d10 dmg	Instantanée	Vol annule	Oui	184
23	<input type="checkbox"/>	Passe-Muraille	Traverse mur 30cm/niv épaisseur	Trans	V,G,M	1 a	Proche	Ouv 2.50mx1.50x30c	1 h/niv (D)	-	-	242
24	<input type="checkbox"/>	Permanence	Rend certains sorts permanents	Univ	V,G,XP	2 rnd	Special	Special	Special	-	-	243
25	<input type="checkbox"/>	Image Prédéterminée	Comme Image accompli sans conc	Illus	V,G,F	1 a	Longue	4 10-ft cubes + 1/niv	1 min/niv (D)	Vol dévoil	-	221
26	<input type="checkbox"/>	Oeil indiscret	1d4 + 1/niv yeux flottants espions	Div	V,G,M	1 min	1,5 km	1d4 yeux + 1/niv	1 h/niv	-	-	241
27	<input type="checkbox"/>	Lien Télépathique de Rary	Permet de communiquer mentalement	Div	V,G,M	1 a	Proche	1 creature/3 niv	10 min/niv	-	-	225
28	<input type="checkbox"/>	Faux-Semblants	Change apparence, person/2 niv	Illus	V,G	1 a	Proche	1 person/2 niv	12 h	Special	Spec	214
29	<input type="checkbox"/>	Communic à distance	Permet d'envoyer un message	Evoc	V,G,M	10 min	Special	Une creature	1 round	-	-	189
30	<input type="checkbox"/>	Magie des Ombres	Reprod les évocations du 1 <sup>er</sup> /4 <sup>e</sup> niv	Illus	V,G	1 a	Special	Special	Special	Vol dévoil	Oui	227
31	<input type="checkbox"/>	Façonnage de la Pierre	Permet de modeler la pierre	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Voir description	Instantanée	-	-	214
32	<input type="checkbox"/>	Convoc Monstre V	Appel extérieur combattant pour Pj	Invoc	V,G,F	1 a	Proche	5:1 4:1d3 1-3:1d4+1	1 rnd/niv (D)	-	-	195
33	<input type="checkbox"/>	Télékinésie	12,5kg/niv à distance	Trans	V,G	1 a	Longue	Special	Conc (spec) ou Inst	Vol annule	Oui	266
34	<input type="checkbox"/>	Téléportation	Téléporte n'importe où	Trans	V	1 a	Prsl,touch	25kg/niv	Instantanée	Special	Spec	266
35	<input type="checkbox"/>	Transmutation de la boue en pierre	Transforme 2 cubes de 3m arête/niv	Trans	V,G,M	1 a	Medium	2 cubes de 3m arête/niv	Permanent	Special	-	270
36	<input type="checkbox"/>	Transmutation de la Pierre en boue	Transforme 2 cubes de 3m arête/niv	Trans	V,G,M	1a	Medium	2 cubes de 3m arête/niv	Permanent	Special	-	270
37	<input type="checkbox"/>	Mur de Force	Mur immunisé contre les dégâts	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	Cf description	1 min/niv (D)	-	-	236
38	<input type="checkbox"/>	Mur de Fer	Résistance 30 hp/4 niv model poss	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	1.50m côté/niv	Instantanée	Special	-	236
39	<input type="checkbox"/>	Mur de Pierre	Résistance 20 hp/4 niv model poss	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	1.50m côté/niv	Instantanée	Special	-	237
40	<input type="checkbox"/>	Rideau d'Ombre	Mur noir bloquant vue et scrutiny	Evoc	G	1 a	Medium	Mur 3m long/niv	Concent +1r/niv	Ref/Vig	Oui	111
41	<input type="checkbox"/>	Arme d'Ombre	Arme qui absorbe la force	Illus	G	1 a	Toucher	Ombres touchées	1 min/niv	-	Non	51
42	<input type="checkbox"/>	Appel de Monstre Aquatique	Appelle créature aquatique qui combat pour le lanceur	Invoc	V,G,M	1 r	Proche	Une créature convoquée	1 round/niv	Spécial	Non	50
43	<input type="checkbox"/>	Familier Majeur	Appelle un puissant familier	Invoc	VGMXP	1 jour	N/A	Une créature convoq	Permanent	-	Non	78
44	<input type="checkbox"/>	Pilier d'Attraction/Répulsion	Crée un pilier magnétique qui attire/repousse le métal	Invoc	V,G,M	1 r	Proche	Rayon de 7,50m autour du pilier	1 heure/niv	Spécial	Non	103
45	<input type="checkbox"/>	Eaux Sombres	Imprègne l'eau d'énergie négative	Nécro	V,G	1 a	Médium	2,25m3 eau/niv	1 round/niv	Vig demi	Oui	70
46	<input type="checkbox"/>	Hurlerment Fatidique	Les adv ne peuvent att, vous oui	Nécro	V,G	1 a	Proche	Cône	Instantanée	Vig partiel	Oui	86
47	<input type="checkbox"/>	Regard de Néant	Blesse et handicape les M-V	Nécro	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	Vig réduit	Oui	108
48	<input type="checkbox"/>	Bois Vivant	Régénère les dégâts du bois	Trans	V,G	1 r	Toucher	Un ou + obj/créa bois	1 heure/niv	Vol annule	Oui	56
49	<input type="checkbox"/>	Echouage	Crée piège ralentie/echoue bateau	Trans	V,G,M	1 min	Proche	Spécial	1 jour/niv	-	Non	71
50	<input type="checkbox"/>	Fusion d'Objet	Fait fusionner obj ds corps créat	Trans	V,G,M	1 heure	Toucher	1 créa et 1 obj 0.5kg	Permanent	Vig annule	Oui	84
51	<input type="checkbox"/>	Liquéfaction Limitée de Dolomar	Le lanceur prend une forme liquide	Trans	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 round/niv	-	Non	92
52	<input type="checkbox"/>	Multiplicité	Permet de lancer des sorts préparés à la place d'autres (magiciens uniquement)	Trans	V,G,M	1 a	Personnel	Personnel	1 round/niv	-	Non	98

## NIVEAU 6

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effets, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Brume Acide	Brume faisant 2d6/rnd dmg acide	Invoc	V,G,M	1 a	Medium	10m rayon/6m haut	1 rnd/niv	-	Oui	183
2	<input type="checkbox"/>	Analyse d'Echantem	Révèle les propriétés magiques	Div	V,G,F	8 h	Proche	Un obj ou 1 créature	1 rnd/niv (D)	Special	-	174
3	<input type="checkbox"/>	Zone d'Antimagie	Réprime tout magie à moins de 3m	Abjur	V,G,M	1 a	3 m	Cercle de 10 m	10 min/niv (D)	-	Spec	274
4	<input type="checkbox"/>	Main Impér de Bigby	Main repoussant les créatures	Evoc	V,G,F	1 a	Medium	Charge, Jet For+14	1 rnd/niv (D)	-	Oui	228
5	<input type="checkbox"/>	Eclair Multiple	1d6 dmg/niv, éclairs secondaires	Evoc	V,G,F	1 a	Longue	Voir description/niv	Instantanée	Ref demi	Oui	208
6	<input type="checkbox"/>	Cercle de Mort	Tue 1d4 HD/niv	Necro	V,G,M	1 a	Medium	Rayon de 15 m	Instantanée	Vig annule	Oui	184
7	<input type="checkbox"/>	Prévoyance	Déclenche un autre sort sous condi	Evoc	V,G,M,F	10+min	Personel	Vous	1 jour/niv/ dischr	-	-	248
8	<input type="checkbox"/>	Contrôle de l'Eau	Ecarte les Flots/modifie niveau eau	Trans	V,G,M	1 a	Longue	3 x 3 x 1.5 m /niv	10 min/niv (D)	-	-	191
9	<input type="checkbox"/>	Contrôle du Climat	Change le climat dans une zone	Trans	V,G	10 min	3 km	Zone de 3 km cercle	4d12 heures	-	-	192
10	<input type="checkbox"/>	Disintégration	Désintègre creat/obj ou 5d6 dmg	Trans	V,G,M	1 a	Medium	Rayon, cube 3 m	Instantanéé	Vig partiel	Oui	202
11	<input type="checkbox"/>	Mauvais Oeil	Charm, Terreur, fièvre ou sommeil	Trans	V,G	1 a	Proche	Vous	1 rnd/3 nivs	Special	Oui	230
12	<input type="checkbox"/>	Pétrification	Statufie une cible	Trans	V,G,M	1 a	Medium	1 creature	Instantanée	Vig annule	Oui	244
13	<input type="checkbox"/>	Quête	Commande à toute creature	Ench	V	1 a	Proche	Une créature vivante	1 jour/niv/ dischr	-	Oui	251
14	<input type="checkbox"/>	Globe d'Invulnérabilité renforcé	Stop les sorts de niv 1 à 4	Abjur	V,G,M	1 a	3 m	Sphere 3 m de rayon	1 rnd/niv	-	-	218
15	<input type="checkbox"/>	Dissipation suprême	Dissipation magie, +20 au jet	Abjur	V,G	1 a	Medium	Special	Instantanée	-	-	207
16	<input type="checkbox"/>	Grande magie des Ombres	Reproduit sorts d'évocation jusqu'au 5 <sup>ème</sup> niveau	Illus	V,G	1 a	Special	Special	Special	Vol dévoile	Oui	219
17	<input type="checkbox"/>	Défense Magique	Des effets mag. Protège une zone	Abjur	V,G,M,F	30 min	Special	Jusqu'à 20m2/niv	2 h/niv	-	Spec	201
18	<input type="checkbox"/>	Mythes et Légendes	Révèles des histoires (Lieux, obj...)	Div	V,G,M,F	Special	Personel	Vous	Special	-	-	238
19	<input type="checkbox"/>	Rapidité de Groupe	Extra action partielle, affecte 1/niv	Trans	V,G,M	1 a	Proche	Creat/niv, 10 m	1 rnd/niv	Vig annule	Oui	252
20	<input type="checkbox"/>	Suggestion de groupe	Suggestion 1 cible/niv	Ench	V,M	1 a	Medium	Creat/niv, 10 m	1 h/niv	Vol annule	Oui	264
21	<input type="checkbox"/>	Double Illusoire	Rend invisi et crée double illusoire	Illus	G	1 a	Proche	Vous / double illusoir	1 rnd/niv	Vol dévoil	-	208
22	<input type="checkbox"/>	Remémoration de Mordenkainen	Rappelle sorts du niveau 1 à 5, mago uniquement	Trans	V,G	1 a	Personel	Vous	Instantanée	-	-	255
23	<input type="checkbox"/>	Glissement de Terrain	Fait apparaître tranchées ou colline	Trans	V,G,M	Special	Longue	250m côtés, prof 3m	Instantanée	-	-	218
24	<input type="checkbox"/>	Sphère Glaciale d'Otiluke	Gèle l'eau ou inflige des dmg du froid	Evoc	V,G,F	1 a	Special	Special	Special	Special	Oui	263
25	<input type="checkbox"/>	Image Permanente	Aspects visuel, olfactif et sonores	Illus	V,G,M	1 a	Longue	Voir description	Permanent (D)	Vol dévoil	-	221
26	<input type="checkbox"/>	Contrat intermédiaire	Appelle extérieur de 16 HD	Invoc	V,G,M	10 min	Proche	Max 16 HD	Instantanée	Vol annule	Oui	191
27	<input type="checkbox"/>	Image Programmée	Comme image accompli avec condi	Illus	V,G,M	1 a	Longue	Voir description	Perm / programmé	Vol dévoil	-	221
28	<input type="checkbox"/>	Projection d'Image	Double illusoire peut parler/sorts	Illus	V,G,M	1 a	Medium	Double illusoire	1 rnd/niv (D)	Vol dévoil	-	249
29	<input type="checkbox"/>	Champ de Force	Nul ne peut s'approcher du PJ	Abjur	V,G,F	1 a	3 m/niv	Rayon 3 m /niv	1 rnd/niv (D)	Vol annule	Oui	185
30	<input type="checkbox"/>	Reflet d'Ombre	Idem Convoc Ombre 5 <sup>e</sup> niv/60%rée	Illus	V,G	1 a	Special	Special	Special	Special	-	254
31	<input type="checkbox"/>	Trans Pierre en Chair	Ramène créat pétrifiée à la vie	Trans	V,G,M	1 a	Medium	Cf description	Instantanée	Vig annule	Oui	270
32	<input type="checkbox"/>	Convoc Monstre VI	Appel extérieur combattant pour PJ	Invoc	V,G,F	1 r	Proche	6:1 5:1d3 1-4:1d4+1	1 rnd/niv (D)	-	-	195
33	<input type="checkbox"/>	Transformation de Tenser	+1d6 HP/niv,+4 AC,+2d4 For & Dex	Trans	V,G,M	1 a	Personel	+1 att/2 nivs,+5 Fort	1 rnd/niv	-	-	270
34	<input type="checkbox"/>	Vision Lucide	Permet de voir vrais aspects	Div	V,G,M	1 a	Touché	Creature touché	1 min/niv	Vol annule	Oui	272
35	<input type="checkbox"/>	Voile	Change l'apparence de créatures	Illus	V,G	1 a	Longue	1+ creats, 30m	Conc +1 h/niv (D)	Vol annule	Oui	273
36	<input type="checkbox"/>	Inhibiteur Magique de Taldock	Affaiblit les sorts lancés à moins de 30 mètres	Abjur	V,G,M	1 a	Personnel	Emanation de 30 m centré lanceur	1 round/niv	-	Non	87
37	<input type="checkbox"/>	Danse de Séduction de Rie	Charme tous les spectateurs	Ench	V,G	1 r	Personnel	Rayon de 8 mètres	1 heure/niv	Vol annule	Oui	67
38	<input type="checkbox"/>	Déclaration de Mort	Convainc une créature de sa mort	Ench	V,G	1 a	Medium	Une créature vivante	1 round/niv	Vol annule	Oui	69
39	<input type="checkbox"/>	Orage d'Ehnikil	Provoque orage élect sous contrôle	Evoc	V,G,M	1 a	Medium	Cylindre 6m rayon	1 round/6niv	Ref demi	Oui	101
40	<input type="checkbox"/>	Illusion Inversée	Un objet réel est maqué par illusion	Illus	V,G	1 min	Proche	Hallu 5,5m3+2,8niv	Permanent	Vol dévoil	Non	86
41	<input type="checkbox"/>	Appel d'Humanoides Aquatiques II	Appelle des humanoïdes aquatiques pour qu'ils se battent	Invoc	V,G	1 r	Proche	Un ou plusieurs humanoïdes	1 round/niv	Spécial	Non	50
42	<input type="checkbox"/>	Eveil d'Avatar de Titan Mineur	Convoque un puissant extérieur	Invoc	V,G,M	1 min	Toucher	Un avatar invoqué	1 heure/niv	-	Non	76
43	<input type="checkbox"/>	Mot de Pouvoir Tonitruant	Provoque un coup de tonnerre assourdissant	Invoc	V	1 a	Proche	Voir description	Instantanée	-	Non	98
44	<input type="checkbox"/>	Passage des Années	La cible vieillit de 1d10 ans	Nécro	V,G,M	1 a	Toucher	1 créature	Instantanée	Vig annule	Oui	102
45	<input type="checkbox"/>	Bénédictio de Belsameth	Transforme une créature en créature-garou	Trans	V,G,M	1 r	Toucher/ personnel	Vous ou une créature vivante	1 jour/niv	Vig annule	Oui	55
46	<input type="checkbox"/>	Ecrasement d'Ombre	Transforme définitiv un obj en ombr	Trans	G	1 a	Proche	Un obj de - 1kg/niv	Permanent	Vig annule	Oui	73
47	<input type="checkbox"/>	Lame de Mort	Lame 1d6dmg/rnd jusqu'à save ok	Trans	V,G,M	1 heure	Toucher	Une dague	Max 1h/niv 1r/niv	Vol+Vig	Oui	90

## NIVEAU 7

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effet, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Bannissement	Banit 2 HD/niv extraplan. creats	Abjur	V,G,F	1 a	Proche	2 HD/niv	Instantanée	Vol annule	Oui	179
2	<input type="checkbox"/>	Poigne de Bigby	Main géante repoussant les adversaires	Evoc	V,G,F	1 a	Medium	Atta niv+abi mod+9	1 rnd/niv (D)	-	Oui	245
3	<input type="checkbox"/>	Contrôle des M-V	Morts vivants ne peuvent pas att	Necro	V,G,M	1 a	Proche	2 HD de M-V/niv	1 min/niv	Vol annule	Oui	191
4	<input type="checkbox"/>	Boule de feu à retard	1d8 dmg/niv feu, délai 5 rnds	Evoc	V,G,M	1 a	Longue	20-ft radius spread	Up 5 rounds	Ref demi	Oui	182
5	<input type="checkbox"/>	Invocation instantanée Drawmij	L'objet préparé apparaît dans la main du PJ	Invoc	V,G,M	1 a	Special	Weight up to 10 lb	Permanent jusqu'à déchargement	-	-	224
6	<input type="checkbox"/>	Forme Ethéré	Le PJ passe ds plan éther 1 rnd/niv	Trans	V,G	1 a	Personel	You	1 rnd/niv (D)	-	-	216
7	<input type="checkbox"/>	Doigt de Mort	Tue un sujet ou dmg 3d6+1/niv	Necro	V,G	1 a	Proche	Une créature vivante	Instantanée	Vig partiel	Oui	207
8	<input type="checkbox"/>	Cage de Force	Cube de force emprisonnant	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	20-ft cube/3 m cube	2 h/niv	-	-	183
9	<input type="checkbox"/>	Scrutation ultime	Comme scrutation en mieux !	Div	V,G	1 a	Special	Capteur magique	1 h/niv	-	-	259
10	<input type="checkbox"/>	Alienation Mentale	Sujet continuellement confu	Ench	V,G	1 a	Medium	Une créature vivante	Instantanée	Vol annule	Oui	173
11	<input type="checkbox"/>	Souhait Limité	Altère la réalité avec limitation	Univ	V,G,XP	1 a	Special	Special	Special	-	Oui	262
12	<input type="checkbox"/>	Invisibilité de Groupe	Invisibilité, affect tous ds la zone	Illus	V,G,M	1 a	Longue	180 ft apart	10	-	-	223

13	<input type="checkbox"/>	Manoir de Mordenkainen	Demeure extradimensionnelle	Invoc	V,G,F	1 a	Proche	3 cubes de 3m/niv	2 h/niv	-	-	229
14	<input type="checkbox"/>	Epée de Mordenkainen	Epée magique, 4d6+3 dmg, 19-20/x2	Evoc	V,G,F	1 a	Proche	Att bonus niv+abi+3	1 rnd/niv (D)	-	Oui	212
15	<input type="checkbox"/>	Porte de Phase	Passage invisible travers bois/pierre	Invoc	V	1 a	Touché	Voir description	1 usage/2 nivs	-	-	246
16	<input type="checkbox"/>	Changement de Plan	1-8 sujets voyage plans	Trans	V,G,F	1 a	Touché	1-8 sujets	Instantanée	Vol annule	Oui	186
17	<input type="checkbox"/>	Mot Pouvoir Etourdiss	Etourdiss jusqu'à 150 hp	Conj	V	1 a	Proche	Jusqu'à 150 hp	4d4/2d4/1d4 rnds	-	Oui	235
18	<input type="checkbox"/>	Rayons Prismatiques	Rayons causant plusieurs effets	Evoc	V,G	1 a	Proche	Cone	Instantanée	Special	Oui	253
19	<input type="checkbox"/>	Inversion de la Gravité	Objet et creat tombent vers le haut	Trans	V,G,M	1 a	Medium	Cube 3m/2 nivs	1 rnd/niv (D)	-	-	223
20	<input type="checkbox"/>	Dissimulation Suprême	Rend invisible même à la scrutiny	Abjur	V,G,M	1 a	Touché	Creat ou obj touché	1 jour/niv (D)	Vol annule	Oui	206
21	<input type="checkbox"/>	Traversée des Ombres	Permet de voyager plus rapidement	Illus	V,G	1 a	Touché	1 touché/niv	1 h/niv (D)	Vol annule	Oui	271
22	<input type="checkbox"/>	Simulacre	Crée un double partiel identique	Illus	VGM,XP	12 h	Touché	1 creature copiée	Instantanée	-	-	260
23	<input type="checkbox"/>	Renvoi des Sorts	Renvoie 1d4+6 niveaux de sorts	Abjur	V,G,M	1 a	Personel	1d4+6 niv affectés	10min/niv	-	-	256
24	<input type="checkbox"/>	Statue	Sujet peut devenir une statue à vol	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Résistance 8	1 h/niv (D)	Vol annule	Oui	264
25	<input type="checkbox"/>	Convoc Monstres VII	Appel extérieur combattant pour PJ	Invoc	V,G,F	1 r	Proche	7:1 6:1d3 1-5:1d4+1	1 rnd/niv (D)	-	-	193
26	<input type="checkbox"/>	Téléportation sans Erreur	Teleportation sans risques	Trans	V	1 a	Prsl, touché	25kg/niv	Instantanée	-	-	267
27	<input type="checkbox"/>	Téléportation d'objet	Teleporte l'objet touché	Trans	V	1 a	Touché	25kg/niv	Instantanée	Vol annule	Oui	267
28	<input type="checkbox"/>	Vision Mystique	Comme Mythes & Légendes+rapide	Div	VGM,XP	Special	Personel	Vous	Special	-	-	273
29	<input type="checkbox"/>	Séparation	Coupe le lien entre le lanceur de sort divin et son dieu	Abjur	V,G	1 r	Medium	Un lanceur de sorts divins	Concentration	Vol annule	Oui	114
30	<input type="checkbox"/>	Feu d'Illajam	Crée un courant de flammes	Evoc	V,G,M	1 a	Longue	Explosion 6m rayon	Instantanée	Ref demi	Oui	79
31	<input type="checkbox"/>	Magie des Reflets d'Ombre	Réplique les sorts d'évocation jusqu'au 6 <sup>ème</sup> niveau	Illus	V,G	1 a	Spéciale	Voir description	Voir description	Spécial	Non	93
32	<input type="checkbox"/>	Dagues de Vaul	Nuage de petites dagues 1d4dmg/r	Invoc	V,G,M	1 a	Médium	Une ou plusieurs créa	1 round/niv	-	Non	66
33	<input type="checkbox"/>	Lacération d'âme	Des esprit torturés pompe la constit	Nécro	V,G,M	1 a	Proche	Une créature vivante	Instantanée	Vig annule	Oui	89
34	<input type="checkbox"/>	Transmutation de la Chair en Ombre	Transforme une créature en ombre	Nécro	G,M	1 a	Moyenne	Une créature	Permanente	Vig annule	Oui	123
35	<input type="checkbox"/>	Mains de Serpent de Mormo	Transforme les doigts du lanceur en serpents	Trans	V,G,M	1 a	Personnel	Lanceur du sort	1 round/niv	-	Oui	94
36	<input type="checkbox"/>	Malédiction Glacée	Congèle la victime	Trans	V,G,M	1 a	Toucher	Une créature	Instantanée	Vig partiel	Oui	95

### NIVEAU 8

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effets, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
1	<input type="checkbox"/>	Aversion	Obj ou lieu repousse certaines crea	Ench	V,G,M	1 h	Proche	Objet ou lieu	2 h/niv	Vol partiel	Oui	178
2	<input type="checkbox"/>	Poing de Bigby	Poing géant att, 1d8+12 & étourdi	Evoc	V,G,F	1 a	Medium	Att niv+abi mod+10	1 rnd/niv	- / Vig	Oui	245
3	<input type="checkbox"/>	Entrave	Techniques pour emprisonner crea	Ench	V,G,M	1 min	Proche	Une créature vivante	Special (D)	Vol annule	Oui	211
4	<input type="checkbox"/>	Clone	Double s'éveillant à la mort original	Necro	V,G,M,F	10 min	Touché	Un clone	Instantanée	-	-	188
5	<input type="checkbox"/>	Exigence	Envoie un message avec suggestion	Ench	V,G,M	10 min	Special	Une creature	1 round	Vol partiel	Oui	213
6	<input type="checkbox"/>	Localisation Suprême	Loca précisément créa ou obj	Div	V,G	10 min	Illimité	1 creature	Instantanée	-	-	226
7	<input type="checkbox"/>	Passage dans l'Ether	Emmene plusieurs créa plan Ethéré	Trans	V,G	1 a	Touché	Vous + 1 creat/3 nivs	1 min/niv (D)	-	Oui	242
8	<input type="checkbox"/>	Contrat Suprême	Force un extérieur à accomplir une tache, 24 HD	Invoc	V,G,M	10 min	Proche	Jusqu'à 24 HD	Instantanée	Vol annule	Oui	191
9	<input type="checkbox"/>	Flétrissure	Cause 1d8 dmg/niv (max 25d8)	Necro	V,G,M	1 a	Longue	Créa distante de 20m	Instantanée	Vig demi	Oui	215
10	<input type="checkbox"/>	Nuage Incendiaire	Nuage causant 4d6 de feu dmg/rnd	Invoc	V,G	1 a	Medium	10m côté/6m haut	1 rnd/niv	Ref demi	Oui	239
11	<input type="checkbox"/>	Corps de Fer	Le corps du PJ devient de fer	Trans	V,G,M	1 a	Personel	50/+3, For+6,Dex-6	1 min/niv (D)	-	-	197
12	<input type="checkbox"/>	Charme de Groupe	Charm creatures, max 10m	Ench	V	1 a	Proche	HD deux fois le niv	1 h/niv	Vol annule	Oui	186
13	<input type="checkbox"/>	Dédale	Emprison sujet ds espace extradim	Invoc	V,G	1 a	Proche	Une creature	Special	-	-	201
14	<input type="checkbox"/>	Esprit Impénétrable	Immunité aux sorts mentaux	Abjur	V,G	1 a	Proche	Une creature	1 jour	Vol annule	Oui	212
15	<input type="checkbox"/>	Sphère téléguidée d'Otiluke	Comme Sphère d'Isolation d'Otiluke mais le PJ la déplace	Evoc	V,G,M	1 a	Proche	30cm diam/niv sphere	1 min/niv (D)	Ref annule	Oui	264
16	<input type="checkbox"/>	Danse Irrésistible d'Otto	Force le sujet à danser	Ench	V	1 a	Touché	Creature vivante	1d4+1 rnds	-	Oui	200
17	<input type="checkbox"/>	Métamorphose Universelle	Transforme n'importe quoi en n'importe quoi d'autre	Trans	V,G,M	1 a	Proche	1 creature ou objet	Special	Special	Spec	233
18	<input type="checkbox"/>	Mot Pouvoir aveuglan	Aveugle jusqu'à 200 hp de créature	Invoc	V	1 a	Proche	5m rayon sphere	P/1d4+1 m/1d4 r	-	Oui	235
19	<input type="checkbox"/>	Mur Prismatique	Mur à effets magiques variés	Abjur	V,G	1 a	Proche	Voir description	10 min/niv	Special	Spec	237
20	<input type="checkbox"/>	Protection contre sort	Confère +8 resistance bonus	Abjur	VGM,F	1 a	Touché	1 creat/4 nivs	10 min/niv	Vol annule	Oui	250
21	<input type="checkbox"/>	Ecran	Empêche de voir dans une zone	Illus	V,G	10 min	Proche	Cube 1.0m arête/niv	1 jour	Special	-	209
22	<input type="checkbox"/>	Convoc Monstres VIII	Appel extérieur combattant pour vous	Invoc	V,G,F	1 r	Proche	8:1 7:1d3 1-6:1d4+1	1 rnd/niv (D)	-	-	195
23	<input type="checkbox"/>	Explosion de lumière	Aveugle à moins de 3m, 3d6 dmg	Evoc	V,G,M	1 a	Longue	Explosion 3m/niv ray	Instantanée	Ref demi	Oui	213
24	<input type="checkbox"/>	Symbole	Rune magique à effets variés	Univ	V,G,M	Special	Touché	Un symbole	Special	Special	Oui	264
25	<input type="checkbox"/>	Attraction	Obj ou lieu attire certaines creatures	Ench	V,G,M	1 h	Proche	Location or object	2 h/niv	Vol annule	Oui	177
26	<input type="checkbox"/>	Séquestration	Emprisonne le sujet ds une gemme	Invoc	V,G,M	1 a	Proche	Une creature	Permanent	Special	Oui	260
27	<input type="checkbox"/>	Cercle de Vision Majeur	Voir et affecter des lieux où se trouvent des runes de vision	Div	V,G,M	1 jour / 10 min	Spéciale	Plusieurs Runes de Vision liées	1 heure/niv	-	Non	61
28	<input type="checkbox"/>	Feu Noir	Entoure le sujet d'1 enfer feu noir	Evoc	G	1 a	Médium	Un sujet	1rnd/niv (25 max)	Vig annule	Oui	79
29	<input type="checkbox"/>	Jumeau de l'Ombre	Transforme l'ombre d'une créature en jumeau hostile	Illus	G,M	1 a	Medium	L'ombre d'un être	Spéciale	-	Oui	88
30	<input type="checkbox"/>	Bâtonne	Bâton d'énergie neg qui pompe HP et niveaux aux ennemis	Nécro	V,G,M	1 a	Personnel	Un bâton	1 rnd/niv	Vig annule	Oui	55
31	<input type="checkbox"/>	Tempête d'Ombre	Dmg et perte en For et Cons	Nécro	G	1 a	Longue	Emanation 60cm/niv	Instantanée	Spécial	Oui	119
32	<input type="checkbox"/>	Zone de Drain de Vie	Absorbe les HP	Nécro	V,G	1 a	Proche	Expansion 3m rayon	Instantanée	Vig demi	Oui	126
33	<input type="checkbox"/>	Antihoraire	Permet de remonter le temps	Trans	VGM,XP	1 r	Personnel	Vous	Instantanée	-	-	49
34	<input type="checkbox"/>	Force de Kadoum	Cible prend For+1/niv	Trans	V,G,M	1 a	Toucher	Une créature vivante	1 min/niv	Vig annule	Oui	81
35	<input type="checkbox"/>	Parenthèse Temporel	Vous n'existez plus durant 1 mom	Trans	V,G	1 r	Proche	Une créat ou 1 objet	1 heure/niv	Vol annule	Oui	101
36	<input type="checkbox"/>	Voyage Rapide	Téléportations multiples	Trans	V	1 a	Personnel	Vous + 25kg/niv	1 rnd/niv	Spécial	Spéc	125

## NIVEAU 9

		Sort	Description	Ecole	Comp	Temps	Portée	Cible, Effets, Zone	Durée	Save	RM	MDJ
	1	<input type="checkbox"/> Projection astrale	Emmène ds le plan astral avec amis	Necro	V,G,M	30 min	Touché	Vous + 1 creat/2 nivs	Special	-	Oui	249
	2	<input type="checkbox"/> Main Broyeuse de Bigby	Main causant des dégâts 2d6+12 dmg	Evoc	V,G,M,F	1 a	Medium	Att niv+abi mod+11	1 rnd/niv (D)	-	Oui	227
	3	<input type="checkbox"/> Domination universell	Contrôle creature telepathiquement	Ench	V,G	1 a	Medium	Une creature	1 jour/niv	Vol annule	Oui	208
	4	<input type="checkbox"/> Absorbtion d'énergie	Cible "gagne" 2d4niv énerg néga	Necro	V,G	1 a	Proche	Rayon énergie négati	Instantanée	Vig annule	Oui	172
	5	<input type="checkbox"/> Prémonition	6 <sup>ème</sup> sens alertant du danger	Div	V,G,M	1 a	Prsl,touch	Special	10 min/niv	-	-	247
	6	<input type="checkbox"/> Délivrance	Libère victime d'1 emprisonnement	Abjur	V,G	1 a	Special	Une créature	Instantanée	-	Oui	201
	7	<input type="checkbox"/> Portail	Connecte deux plans permet appel	Invoc	V,G	1 a	Medium	Special	Instantanée	-	-	245
	8	<input type="checkbox"/> Emprisonnement	Empris la cible au centre de la terre	Abjur	V,G	1 a	Touché	Creature touchée	Instantanée	-	Oui	210
	9	<input type="checkbox"/> Nuée de Météores	Cause 24d6 dmg de feu +explosion	Evoc	V,G	1 a	Longue	Dmg 6d6 / 3d6	Instantanée	/Ref demi	Oui	239
	10	<input type="checkbox"/> Disjonction de Mordenkainen	Dissipe la magie, désenchante les objets	Abjur	V	1 a	Proche	10m rayon explosion	Instantanée	Vol annule	-	206
	11	<input type="checkbox"/> Mot de Pouvoir Mortel	Tue un advers ou plusieurs 20 hp	Invoc	V	1 a	Proche	1 creat ou 3,50mrayo	Instantanée	-	Oui	235
	12	<input type="checkbox"/> Sphère Prismatique	Protège de tous les côtés	Abjur	V	1 a	3m	Sphère 3m rayon	1 rnd/niv (D)	-	Oui	263
	13	<input type="checkbox"/> Refuge	Ramène possesseur obj au PJ	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Objet touché	Jusqu'à dischrgt	-	-	254
	14	<input type="checkbox"/> Changement de Form	Transforme en tte créa une fois/rnd	Trans	V,G,F	1 a	Personel	Vous	10 min/niv	-	-	185
	15	<input type="checkbox"/> Capture d'âme	Retient l'âme contre la résurrection	Necro	V,G,F	1 a	Proche	Corps	Permanent	Vol annule	-	184
	16	<input type="checkbox"/> Convoc Monstres IX	Appelle extérieur	Invoc	V,G,F	1 r	Proche	9:1 8:1d3 1-7:1d4+1	1 rnd/niv (D)	-	-	195
	17	<input type="checkbox"/> Cercle Teleportation	Téléporte ceux entrant ds le cercle	Trans	V,M	10 min	Touché	Cercle de 1m50	10 min/niv (D)	-	Oui	184
	18	<input type="checkbox"/> Animation suspendue	Met la cible en état de stase	Trans	V,G,M	1 a	Touché	Creature touchée	Permanent	-	Oui	175
	19	<input type="checkbox"/> Arrêt du Temps	Le PJ agit seul pour 1d4+1 rounds	Trans	V	1 a	Personel	Vous	1d4+1 rounds	-	-	177
	20	<input type="checkbox"/> Plainte d'OutreTombe	Tue une créature par niveau	Necro	V	1 a	Proche	1 creat/niv10m rayon	Instantanée	Vig annule	Oui	242
	21	<input type="checkbox"/> Ennemi Subconscient	Comme assassin fantasmatic à10m	Illus	V,G	1 a	Medium	Max 10m	Instantanée	Vol dévoil	Oui	211
	22	<input type="checkbox"/> Souhait	Altère la réalité	Univ	V,XP	1 a	Special	Special	Special	Special	Oui	262
	23	<input type="checkbox"/> Bicéphale	Double les actions mentale lanceur	Trans	V,G,M	1 a	Personnel	Vous	1 min/niv	-	Non	55