

CHAOS ET BARBARIE

NOM DU PERSONNAGE		JOUEUR		FEUILLE DE PERSONNAGE			
CLASSE ET NIVEAU		NIVEAU GLOBAL	RACE	RÉGION		ALLÉGEANCE	
AGE	SEXE	TAILLE	POIDS	CHEVEUX	YEUX	PEAU	

CARACTÉRISTIQUES	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
FOR CE				
DEX TÉRITÉ				
CON STITUTION				
INT ELLIGENCE				
SAG ESSE				
CHA RISME				

VITALITÉ	TOTAL	ACTUEL	DÉ DE VIE	BLESSURES	TOTAL	ACTUEL
DÉFENSE	TOTAL	= 10 + [] + [] + [] + []				
VITESSE	TOTAL	BONUS DE BASE À L'ATTAQUE		RÉPUTATION		
INITIATIVE	TOTAL	MOD. DE DEXTERITÉ + MOD. DIVERS		EMPRISE	TOTAL	LIMITE DE SATURATION

RÉFLEXES DEXTERITÉ	SAUVEGARDES	TOTAL	BONUS DE BASE	MOD. DE CARAC.	MOD. DIVERS
VIGUEUR CONSTITUTION					
VOLONTÉ SAGESSE					

ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL	BASE	MOD. DE FORCE	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS
ATTAQUE À DISTANCE	TOTAL	BASE	MOD. DE DEXTERITÉ	MOD. DE TAILLE	MOD. DIVERS

ARME			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS			
ARME			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS			
ARME			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS			
ARME			
MOD. À L'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	
PORTÉE	TYPE	PROPRIÉTÉS SPÉCIALES	
MUNITIONS			

COMPÉTENCES

NOM DE LA COMPÉTENCE	CARAC. ASSOCIÉE	MOD. DE COMPÉT.	MOD. DE CARAC.	DÉGRÉ DE MAÎTRISE	MOD. DIVERS
<input type="radio"/> ACROBATIES	DEX*				
<input type="radio"/> ART DIRISH	INT				
<input type="radio"/> ARTISANAT []	INT				
<input type="radio"/> BLUFF ■	CHA				
<input type="radio"/> CONCENTRATION ■	CON				
<input type="radio"/> CONNAISSANCE [DIRISHE]	INT				
<input type="radio"/> CONNAISSANCES []	INT				
<input type="radio"/> CONNAISSANCES []	INT				
<input type="radio"/> CONNAISSANCES []	INT				
<input type="radio"/> CONNAISSANCES []	INT				
<input type="radio"/> CONTREFAÇON ■	INT				
<input type="radio"/> DÉGUISEMENT ■	CHA				
<input type="radio"/> DÉMOLITION	INT				
<input type="radio"/> DÉPLACEMENT SILENCIEUX ■	DEX*				
<input type="radio"/> DÉSAMORÇAGE / SABOTAGE	INT				
<input type="radio"/> DÉTECTION ■	SAG				
<input type="radio"/> DIPLOMATIE ■	CHA				
<input type="radio"/> DISCRÉTION ■	DEX*				
<input type="radio"/> DRESSAGE	CHA				
<input type="radio"/> ÉQUILIBRE ■	DEX*				
<input type="radio"/> ÉQUITATION ■	DEX				
<input type="radio"/> ESCALADE ■	FOR*				
<input type="radio"/> ESCAMOTAGE	DEX*				
<input type="radio"/> ESTIMATION ■	INT				
<input type="radio"/> ÉVASION ■	DEX*				
<input type="radio"/> FOUILLE ■	INT				
<input type="radio"/> INTIMIDATION ■	CHA				
<input type="radio"/> JEU	SAG				
<input type="radio"/> LANGUE PARLÉE []	—				
<input type="radio"/> LANGUE PARLÉE []	—				
<input type="radio"/> LECTURE/ ÉCRITURE []	—				
<input type="radio"/> LECTURE/ ÉCRITURE []	—				
<input type="radio"/> NATATION ■	FOR*				
<input type="radio"/> NAVIGATION	INT				
<input type="radio"/> PERCEPTION AUDITIVE ■	SAG				
<input type="radio"/> PILOTAGE	DEX				
<input type="radio"/> PROFESSION []	SAG				
<input type="radio"/> PSYCHOLOGIE ■	SAG				
<input type="radio"/> RENSEIGNEMENTS ■	CHA				
<input type="radio"/> RÉPARATION	INT				
<input type="radio"/> REPRÉSENTATION ■ []	CHA				
<input type="radio"/> SAUT ■	FOR*				
<input type="radio"/> SURVIE ■	SAG				
<input type="radio"/> TRAITEMENT / SOIN ■	SAG				
<input type="radio"/> UTILISATION D'OBJETS DIRISHS	CHA				

DONS

DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	

DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	
DON	REF.
NOTE	

VÉHICULE

NOM		TYPE	TAILLE
INITIATIVE	MANIABILITÉ	VITESSE	
DÉFENSE	POINTS DE COQUE	RÉSISTANCE AUX DÉGÂTS	
ARMES	BBA	DÉGÂTS	PORTÉE
ÉQUIPAGE	CAPACITÉ DE CHARGE	PASSAGERS	
COMPÉTENCES	MOD. DE COMPÉTENCE		

NOTES

