



Nom : _____ Profession: _____

Sexe: _____ Age: _____ Affil.: _____

Etudes: _____

Lieu de nais.: _____ N. de code: _____

FOR _____	DEX _____	INT _____	Idée _____	
CON _____	APP _____	POU _____	Chance _____	Bonus dégâts _____
TAI _____	SAN _____	EDU _____	Connais. _____	

Points de Magie :

Points de Vie :

Maximum: _____

Maximum: _____

Actuels: _____

Actuels: _____

Points de SAN & Condition mentale :

SAN maximale (99 – Mythe de Cthulhu) : _____

SAN actuelle : _____

Phobies : _____

Désordres mentaux : _____

© Scott Schubert – Traduction : TOC 2001

Compétences de l'Agent :

- Anthropologie (00) _____
- Archéologie (00) _____
- Architecture (00) _____
- Art (05) :
- _____
- _____
- Arts martiaux (00) _____
- Astronomie (00) _____
- Baratin (05) _____
- Bateau (10) _____
- Bibliothèque (25) _____
- Biologie (00) _____
- Botanique (00) _____
- Cartographie (00) _____
- Charpenterie (10) _____
- Chimie (00) _____
- Chirurgie (00) _____
- Comptabilité (10) _____
- Conduire auto. (20) _____
- Cond. engin lourd (00) _____
- Contrefaçon (05) _____
- Crédit (15) _____
- Criminologie (00) _____
- Cryptographie (00) _____
- Déguisement (05) _____
- Discrétion (10) _____
- Dissimulation (15) _____
- Droit (05) _____

- Ecouter (25) _____
- Electricité (10) _____
- Electronique (00) _____
- Equitation (05) _____
- Esquive (DEXx2) _____
- Explosifs (00) _____
- Géologie (00) _____
- Grimper (40) _____
- Histoire (20) _____
- Histoire naturelle (10) _____
- Hypnose (00) _____
- Illégalité (05) _____
- Informatique (00) _____
- Lancer (25) _____
- Langue étrangère (00) :
- _____
- _____
- _____
- Langue maternelle (EDUx5) :
- _____
- Marchandage (05) _____
- Mathématiques (10) _____
- Mécanique (20) _____
- Médecine (05) _____
- Mythe de Cthulhu (00) _____
- Nager (25) _____
- Navig. Air & Mer (00) _____

- Navigation Terre (10) _____
- Occultisme (05) _____
- Parachute (00) _____
- Persuader (15) _____
- Pharmacologie (00) _____
- Photographie (10) _____
- Physique (00) _____
- Piloter (00) :
- _____
- _____
- Plongée (00) _____
- Premiers soins (30) _____
- Psychanalyse (00) _____
- Psychologie (05) _____
- Sauter (25) _____
- Sciences militaires (00) _____
- Se cacher (10) _____
- Serrurerie (00) _____
- Signaux (05) _____
- Suivre une piste (10) _____
- Survie (10) _____
- Tr. objet caché (25) _____
- Voile (00) _____
- Zoologie (00) _____
- _____
- _____
- _____
- _____

