CTHULHU TECH

NOM/NOM DE CODE

ALLÉGEANCE | PROFESSION

AGE | RACE | SEXE | TAILLE | POIDS

LIEU DE NAISSANCE | VERTU | FAIBLESSE

TRAITS PARTICULIERS

COMPÉTENCE	BASE	NIV.
☐ AFFAIRES	INT	
☐ ALPHABÉTISATION	INT	
☐ ARCANOTECHNICIEN	INT	
☐ ARMURERIE	INT	
☐ ART	PER	
☐ ART	PER	
☐ ARTIFICIER	INT	
☐ ATHLÉTISME	SPÉCIAL	
☐ BUREAUCRATIE	INT	
☐ CONNAISSANCE DE LA RUE	INT	
☐ CONNAISSANCES RÉGIONALES	INT	
☐		
☐		
☐		
☐ CRIMINALITÉ	AGI	
☐ CULTURE	INT	
☐ DÉMOLITION	INT	
☐ ÉDUCATION	INT	
☐ EMBROUILLE	PRÉ	
☐ ÉVALUATION	PER	
☐ FURTIVITÉ	AGI	
☐ HISTOIRE	INT	
☐ INFORMATIQUE	INT	
☐ INGÉNIERIE	INT	
☐ INGÉNIERIE ARCANOTECH	INT	
☐ INTIMIDATION	PRÉ	
☐ LANGUE	INT	
☐ LANGUE	INT	
☐ LANGUE	INT	
☐ LANGUE	INT	
☐ LARCIN	INT	
☐ LIAISONS	INT	
☐ LOI	INT	
☐ MÉDECINE	INT	
☐ OBSERVATION	PER	
☐ OCCULTISME	INT	
☐ PASSE-TEMPS	SPÉCIAL	
☐ PASSE-TEMPS	SPÉCIAL	
☐ PERFORMANCE	PRÉ	
☐ PERFORMANCE	PRÉ	
☐ PERSUADER	PRÉ	
☐ PILOTAGE	AGI	
☐ PILOTAGE	AGI	
☐ RECHERCHE	PER	
☐ SAVOIR-FAIRE	INT	
☐ SCIENCE : BIOLOGIE	INT	
☐ SCIENCE : PHYSIQUE	INT	
☐ SCIENCE : TERRE	INT	
☐ SÉCURITÉ	INT	
☐ SÉDUCTION	PRÉ	
☐ SURVEILLANCE	INT	
☐ SURVIE	TÉN	
☐ TECHNICIEN	INT	
☐ TRIVIALITÉS	INT	
☐ TRIVIALITÉS	INT	

ATTRIBUTS/PROUESSES

AGI

FOR

INT

PER

PRÉ

TÉN

ORGONE

RÉFLEXES

POINTS DRAMA

TOTALE | DÉPENSÉE | EXPÉRIENCE

VITALITÉ

ÉGRATIGNURE

LÉGÈRE

–1 POUR TOUTES LES ACTIONS

MODÉRÉE

GRAVE

–3 POUR TOUTES LES ACTIONS. 2 ACTIONS/TOUR MAX. MOUVEMENT ET ARMURE RÉDUITS DE MOITIÉ.

–6 POUR TOUTES LES ACTIONS. 1 ACTION/TOUR MAX (SIMPLE). PEUT UNIQUEMENT RAMPER. ARMURE INUTILISABLE.

MOURANT

INCONSCIENT. MOURANT. COMA ÉVENTUEL.

MOUVEMENT

	KM/H	MPT	MPT
	MARCHE	COURSE	PRUDENTE

ACTIONS

COMPÉTENCES MARTIALES	BASE	NIV.
☐ ARMES DE JET	AGI	
-		
-		
☐ ARMES LOURDES	PER	
-		
-		
☐ CORPS A CORPS	AGI	
-		
-		
☐ ESQUIVE	AGI	
-		
-		
☐ MÊLÉE	AGI	
-		
-		
☐ TIR	PER	
-		
-		

ARMURE	CHOCS/PROJ.
	/
	/

BONUS DE DÉGÂTS (ATTAQUE PHYSIQUE)

ARME	POR	DÉG	CDT	AT

SPÉCIALISATIONS DE COMPÉTENCES	BASE	NIV.

CAPACITÉS SPÉCIALES

TRAITS PARTICULIERS	PTS

FOLIE

0 | 0 | 0 | -1 | -1 | -2 | -2 | -4 | -4 | !

TROUBLES

TYPE DE TAGER

ATTRIBUTS/PROUESSES

AGI

FOR

PER

TÉN

RÉFLEXES

ACTIONS

FACTEUR DE PEUR

MOUVEMENT

KM/H	MPT	MPT
MARCHE	COURSE	PRUDENTE

RÉGÉNÉRATION

VITALITÉ

ARMURE	CHOCS/PROJ.
	/

ÉGRATIGNURE

LÉGÈRE

NORMAL.

MODÉRÉE

NORMAL. ARMURE ET RÉGÉNÉRATION RÉDUITES DE MOITIÉ.

GRAVE

NORMAL. RÉGÉNÉRATION RÉDUITE DE MOITIÉ.
ARMURE INUTILISABLE.

MOURANT

INCONSCIENT. RÉGÉNÉRATION RÉDUITE AU QUART.
ARMURE INUTILISABLE.

ARME	POR	DÉG	CDT	AT	RÈGLES SPÉCIALES

ARME UNIQUE	POR	DÉG	RÈGLES SPÉCIALES

SORTILÈGE PAR ORDRE

1ER ORDRE	TYPE	EFFET	COÛT	P.

2E ORDRE	TYPE	EFFET	COÛT	P.

3E ORDRE	TYPE	EFFET	COÛT	P.

ÉQUIPEMENT PORTÉ

ÉQUIPEMENT POSSÉDÉ

NOTES