

























RÉSERVES DU GROUPE

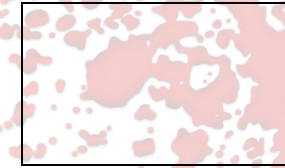
Abri   
  

Munitions   
  

Provisions   
  

Survivants   
  

POINTS DE RÉPIT



LISTE DES SURVIVANTS

ECHELLE DE COMBAT

CONTACT		COURTE PORTÉE		LONGUE PORTÉE	
----------------	--	----------------------	--	----------------------	--

DEAD DICE



NOM

JOUEUR

TRAITS

MATÉRIEL



PART D'OMBRE

CARACTÉRISTIQUES

Cervelle	<input type="text"/>
Doigté	<input type="text"/>
Muscles	<input type="text"/>

Tripes	<input type="text"/>
Trogne	<input type="text"/>

SURVIE

Score de base	<input type="text"/>	Score actuel	<input type="text"/>
Usure de l'arme	<input type="text"/>	Protection	<input type="checkbox"/>

ZOMBIES ABATTUS

EXPÉRIENCE

NOM

JOUEUR

TRAITS

MATÉRIEL



PART D'OMBRE

CARACTÉRISTIQUES

Cervelle	<input type="text"/>
Doigté	<input type="text"/>
Muscles	<input type="text"/>

Tripes	<input type="text"/>
Trogne	<input type="text"/>

SURVIE

Score de base	<input type="text"/>	Score actuel	<input type="text"/>
Usure de l'arme	<input type="text"/>	Protection	<input type="checkbox"/>

ZOMBIES ABATTUS

EXPÉRIENCE