DEAD LINE

Nom

Description

Compétences

	Niveau	Score
Agilité		
Athlétisme		
Discrétion		
Manipulation		
Intimidation		
Manœuvres		
Médecine		
Mêlée		
Perception		
Persuasion		
Psyché		
Représentation		
Résistance		
Savoir		
Technique		
Tir		

Aspects

	Type*	Niveau	Score	Activations 1d	2d	3d	4d	5d
	Attribut							
	Attribut							
	Attribut							
	Attribut (Défaut)							
	Attribut (Défaut)							
	Spécialité							
	Spécialité							
	Spécialité							
	Activité ou Statut							
	Activité ou Statut							
	Activité ou Statut							
	Relation*							
	Relation*							
	Relation*							
	Relation*							
	Relation*							

*Relations : allié, ennemi, attache ou contact

Possessions

États

	Légère				Grave					Critique		Ultime			
Faiblesse	☐	☐	☐	☐	☐		☐			☐		☐			
Seuils	___	(Niveau de Résistance)			___	(+1)				___	(+2)	___	(+4)		
Tension	☐	☐	☐	☐	☐		☐			☐		☐			
Seuils	___	(Niveau de Psyché)			___	(+1)				___	(+2)	___	(+4)		
Seuil de réussite Fatigue - 6 minimum	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20