

JOUEUR

# ECLIPSE PHASE FEUILLE DE PERSO

**PERSONNAGE**

**BACKGROUND**

**FACTION**

**TYPE DE MORPH**

**ORIGINE**

**AGE**

**PTS DE MOXIE**

**POINTS DE REZ**

**MOTIVATIONS**

## APTITUDES

	COG	COO	INT	REF	AST	SOM	VOL
Base							
Morph Bonus							
Total							

## STATS

MOX	ST	LUC	SF	SB	SOL	SM	INIT	VIT	BD

Annotations: VOL x 2, Selon le MORPH, (INT + REF) x 2, LUC + 5, LUC x 2, DUR + 5, Biomorphs: SOL x 1.5 Synthmorphs: SOL x 2, SOL + 10

## DOMMAGE & STRESS

DOMMAGES	BLESSURES	STRESS	TRAUMA

## EQUIPMENT PRINCIPAL

**Armure**

ENERGENIQUE | CINETIQUE

**Arme de Mêlée**

ARME | COMPETENCE | PA | VD | NOTES

**Arme à Distance**

ARME | COMPETENCE | PA | VD | MODES | MUNITIONS | PORTEES | NOTES

DE COMBAT

PHYSIQUES

TECHNIQUES

MENTALES

COMPETENCES ACTIVES	APTITUDE LIEE	BASE	BONUS MORPH	TOTAL	SPECIALISATION / AUTRES BONUS
Armes Cinétique	COO				
Armes Chercheuses	COO				
Armes de Jet	COO				
Armes à Rayons	COO				
Armes en Spray	COO				
Artillerie	INT				
Combat Mains Nues	SOM				
Esquive	REF				
Lames	SOM				
Massues	SOM				
0 G	REF				
Escalade	SOM				
Déguisement	INT				
Infiltration	COO				
Manipulation	COO				
Natation	SOM				
Parkour	SOM				
Vol	SOM				
Démolitions *	COG *				
Programmation *	COG *				
Infosec *	COG *				
Interfaçage	COG				
Recherche	COG				
Psychochirurgie	INT				
Medecine [ ]	COG				
Hardware [ ]	COG				
Fouille	INT				
Investigation	INT				
Navigation	INT				
Perception	INT				
Contrôle *	VOL *				
Assaut Psi *	VOL *				
Divination *	INT *				

\* = pas de défausse

COMPETENCES ACTIVES	APTITUDE LIEE	BASE	BONUS MORPH	TOTAL	SPECIALISATION / AUTRES BONUS
Dressage animal	AST				
Supercherie	AST				
Imposture	AST				
Intimidation	AST				
Kinésique	AST				
Persuasion	AST				
Protocole	AST				
Réseau [ ]	AST				
Réseau [ ]	AST				
Réseau [ ]	AST				
Réseau [ ]	AST				
Réseau [ ]	AST				

\* = pas de défausse

CONNAISSANCES ET LANGUES	APTITUDE LIEE	BASE	BONUS MORPH	TOTAL	SPECIALISATION / AUTRES BONUS
Academics:					
	COG				
	COG				
	COG				
Art:					
	INT				
	INT				
	INT				
Interest:					
	COG				
	COG				
	COG				
Language:					
	INT				
	INT				
	INT				
Profession:					
	COG				
	COG				
	COG				

SOCIALES

JOUEUR

PERSONNAGE

ECLIPSE  
PHASE

# FEUILLE DE PERSO

@-Rep

G-Rep

C-Rep

I-Rep

E-Rep

R-Rep

F-Rep

## STATS DE LA MUSE

COG COO INT REF AST SOM VOL

Aptitudes

Compétences & Notes

VOL x 2

ST

LUC

SF

LUC + 5

LUC X 2

Traits Positifs & Negatifs

Pouvoirs Psi

IDs d'Ego

Sauvegardes

Equipements

PERSONNAGE

Type de Morph

"Sexe" de Morph

Age visible

Description

ECLIPSE  
PHASE

# STATS DE MORPH

## BONUS D'APTITUDES

COG COO INT REF SAV SOM VOL

Bonus de Morph

Traits Positifs & Négatifs / Avantages & Désavantages

APTITUDE MAX

VITESSE

MOUVEMENT / MOBILITÉ

SOLIDITÉ

SEUIL DE BLESSURE

Implants / Améliorations / Personnalisations