

FENG SHUI

Nom : _____
 Niveau de vie : _____
 Nom du joueur : _____

Type : _____
 Jonction (d'origine / de résidence) _____ / _____
 Résidence : _____

Esquive (passive/active) : _____ / _____
 Dé de chance restant : _____
 Exp (acquis/restant) : _____ / _____
 Points de dégâts endurés : _____

Compétences

Agilité VA	Chance VA
Art martiaux _____	Jouer _____
Intrusion _____	
	Magie VA
Charisme VA	Arcanotech _____
Commander _____	Médecine _____
Intimidation _____	Pouvoir créa _____
Tromperie _____	Sorcellerie _____
Séduction _____	
	Dextérité VA
Intelligence VA	Armes à feu _____
Journalisme _____	Conduire _____
Médecine _____	Sabotage _____
Info/ _____	
Info/ _____	Perception VA
Info/ _____	Détective _____
Info/ _____	Police _____
Info/ _____	Retaper _____
Info/ _____	
	Façonner _____

Physique _____	Esprit _____
Mouvement _____	Charisme _____
Force _____	Intelligence _____
Constitution _____	Perception _____
Résistance _____	Volonté _____

Chi _____	Réflexes _____
Chance _____	Agilité _____
Kung Fu _____	Dextérité _____
Magie _____	Vitesse _____

Armement

Arme	Total Diss _____
Coup de poing	Dgts / Diss / Capa Tps rech
Coup de pied	_____ (Force + 1)
	_____ (Force + 2)
_____	_____ / _____ / _____
_____	_____ / _____ / _____
_____	_____ / _____ / _____
_____	_____ / _____ / _____
_____	_____ / _____ / _____

Véhicules

Type	Pêche	Épave
_____	_____	_____
_____	_____	_____

	Nom	Nb	Chi	Seg	Deg	Description	Page
Schticks	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____



Compteurs de Segments

