Nom _____
Joueur_____
Univers_____
Age_____Sexe_____
Taille/Poids_____
Occupation_____
Origine _____
Groupe _____

**PJ / PNJS Majeurs**

PJs :_____
_____
_____
Famille :_____
_____
Amis proches :_____
_____
_Collègues, contacts et alliés___
_____
_____
Ennemis_____
_____

Description physique :_____
_____
_____
_____
_____
_____

Description psychologique :_____
_____
_____
_____
_____

Histoire :_____
_____
_____
_____

Passions et loisirs :_____
Petite(s) faiblesse(s) :_____
Secret(s) :_____
_____
_____

Détails divers :_____
_____
_____

**Compétences**

**Base**

Acrobatie/Esquiver / Grimper_____
Athlétisme_____
Corps à corps_____
Furtivité / se cacher_____
Orientation_____
Remarquer/fouiller(per act.)_____
Vigilance/6° sens(per pas)_____
Soigner_____
Baratin_____
Crédit / Etiquette_____
Psychologie / empathie_____

**Monter / conduire / piloter**

_____
_____

**Armes**

Armes de poings_____
Armes d'épaules_____
Armes lourdes_____
_____
Armes de mélée :
_____
_____

**Techniques**

Arts & artisanats:
_____
_____

**Sciences & Erudition**

_____
_____
_____

**Langues & patois**

_____
_____
_____
_____

**Divers**

_____
_____
_____
_____
_____
_____

**Niveau**

| Notes | Fiab | Mun. | Ech. | For.. | Dégats | Cad/ rec. | Pre. | Ini. | Por. | **Arme** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | |

## Caractéristiques

| ***Physiques*** | Cal. | Niv. | ***Mentales*** | Cal. | Niv. |
|---|---|---|---|---|---|
| Agilité | ☐ | | Intelligence | ☐ | |
| Constitution | ☐ | | Perception | ☐ | |
| Dextérité | ☐ | | Volonté | ☐ | |
| Force | ☐ | | Savoir | ☐ | |
| Charisme | ☐ | | Pouvoir | ☐ | |

| Ech. |
|---|
| |
| Ini. |
| |
| Vitesse Base / Dé |
| |
| XP |
| |

| Destin | Vol. | S.M |
|---|---|---|
| 6 | 6 | 6 |
| 5 | 5 | 5 |
| 4 | 4 | 4 |
| 3 | 3 | 3 |
| 2 | 2 | 2 |
| 1 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |

| Dom. | Etat | Blessures | Malus | Récup. |
|---|---|---|---|---|
| De à | Blessures superficielles | OOOOOO OOOOOO | -1/2 | 1/min* |
| De à | Blessures légères | OOOOOO OOOOOO | -1 | 1/heure* |
| De à | Blessures sérieuses | OOOOOO OOOOOO | -2 | 1/jour* |
| De à | Blessures graves | OOOOOO OOOOOO | DxD -3 Scholar -4 | 1/sem* |
| et plus | Blessures mortelles | OOOOOO OOOOOO | / | / |

* : de repos complet. Jet de soigner nécessaire pour Sér. et Grav.
** : Attaquant choisi membre. Résultat du dé de gravité pair : membre droit ; résultat impair : gauche

| Pts d'épuisement | Etat | Récup. |
|---|---|---|
| O O O O O | Essouflé | 1/min |
| O O O O O | Fatigué | 1/ 10min |
| O O O O O | Epuisé | 1/ heure |

| Dé de localisation | Zone touchée | Armure |
|---|---|---|
| 6 | Tête | |
| 5 | Poitrine | |
| 4 | Abdomen | |
| 1 à 3 | Membre (au choix de l'attaquant**) | Bras : Jamb. : |

**Gimmicks**

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

**Equipement & Notes**

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____