Un jeu de rôle post-apocalyptique-médiéval-fantastique...

Symbiote XPerience

Et entièrement gratuit !!!

Nom :
Age :
Yeux :
Taille :
Poids :
Culture :

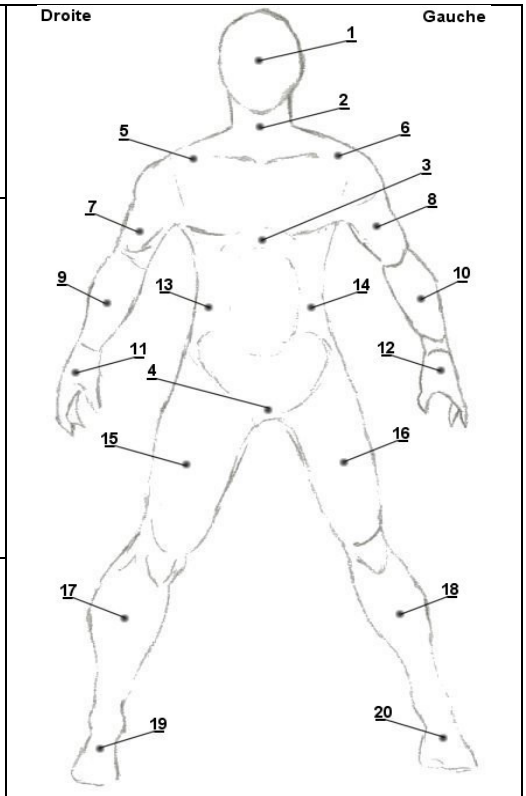
Vocation :
Milieu d'origine :
Enfance :
Lieu d'origine :
Motivations :

Expérience générale :
Expérience utilisable :
Points joker :

Difficulté	Seuil de Réussite
Facile	1 paire
Moyen	2 paires
Malaisé	1 brelan
Difficile	1 full
Périlleux	1 carré
Surhumain	1 quinte

Points de vie :

Mort	-2	-1	0	1
2	3	4	5	6
7	8	9	10	11
12	13	14	15	16



☐ Acrobatie	☐ Aérologie
☐ Alchimie	☐ Arbalète
☐ Arc	☐ Armes à deux mains
☐ Arts martiaux	☐ Bagarre
☐ Baratin	☐ Beauté
☐ Bouclier	☐ Perception
☐ Comédie	☐ Commander
☐ Crocheter	☐ Déplacement silencieux
☐ Désamorcer /Piéger	☐ Détecter piège
☐ Détrousser	Dons d'halluciné
Divination	☐ Dressage
☐ Epées	☐ Equitation
☐ Escalade	☐ Esquive
☐ Estimation	☐ Haches
☐ Lancer	☐ Lances
☐ Légendes	☐ Lire&Ecrire
Magie divine	Magie élémentaire
☐ Marchander	☐ Masses
☐ Natation	☐ Navigation
☐ Orientation	☐ Perspicacité
☐ Physique	☐ Pister
☐ Poignards	☐ Saut
☐ Se cacher	☐ Soins
☐ Stratégie /Tactique	☐ Technologie antique
☐ Volonté /Possession	

Equipement :

-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-

Protections dont le personnage est équipé :

-
-
-
-
-
-

Eléments connus :	Dons d'hallucinés :
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-

Argent :

Armes	Compétence	Dégats	Portée max.	Bouclier	Points d'action

Un jeu de rôle post-apocalyptique-médiéval-fantastique...

Symbiote XPerience

Et entièrement gratuit !!!

Nom :
Age :
Yeux :
Taille :
Poids :
Culture : Sylphien

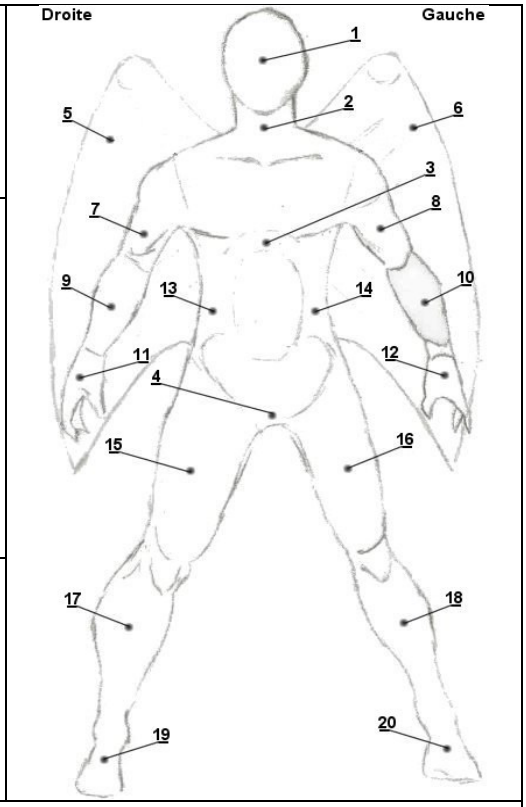
Vocation :
Milieu d'origine :
Enfance :
Lieu d'origine :
Motivations :

Expérience générale :
Expérience utilisable :
Points joker :

Difficulté	Seuil de Réussite
Facile	1 paire
Moyen	2 paires
Malaisé	1 brelan
Difficile	1 full
Périlleux	1 carré
Surhumain	1 quinte

Points de vie :

Mort	-2	-1	0	1
2	3	4	5	6
7	8	9	10	11
12	13	14	15	16



☐ Acrobatie	☐ Aérologie
☐ Alchimie	☐ Arbalète
☐ Arc	☐ Armes à deux mains
☐ Arts martiaux	☐ Bagarre
☐ Baratin	☐ Beauté
☐ Bouclier	☐ Perception
☐ Comédie	☐ Commander
☐ Crocheter	☐ Déplacement silencieux
☐ Désamorcer /Piéger	☐ Détecter piège
☐ Détrousser	Dons d'halluciné
Divination	☐ Dressage
☐ Epées	☐ Equitation
☐ Escalade	☐ Esquive
☐ Estimation	☐ Haches
☐ Lancer	☐ Lances
☐ Légendes	☐ Lire&Ecrire
Magie divine	Magie élémentaire
☐ Marchander	☐ Masses
☐ Natation	☐ Navigation
☐ Orientation	☐ Perspicacité
☐ Physique	☐ Pister
☐ Poignards	☐ Saut
☐ Se cacher	☐ Soins
☐ Stratégie /Tactique	☐ Technologie antique
☐ Volonté /Possession	

Equipement :

-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-

Protections dont le personnage est équipé :

-
-
-
-
-
-

Eléments connus :	Dons d'hallucinés :
-	-
-	-
-	-
-	-
-	-

Argent :

Armes	Compétence	Dégats	Portée max.	Bouclier	Points d'action