



VAMPIRE

THE MASQUERADE



NOM:
 JOUEUR:
 CHRONIQUE:

NATURE:
 ATTITUDE:
 CLAN: GARGOUILLES

GÉNÉRATION:
 SIRE:
 CONCEPT:

ATTRIBUTS

| PHYSIQUE | SOCIAL | MENTAL |
|-----------------------|--------------------------|--------------------------|
| FORCE _____ ●0000 | CHARISME _____ ●0000 | PERCEPTION _____ ●0000 |
| DEXTÉRITÉ _____ ●0000 | MANIPULATION _____ ●0000 | INTELLIGENCE _____ ●0000 |
| VIGUEUR _____ ●0000 | APPARENCE _____ ●0000 | ASTUCE _____ ●0000 |

CAPACITÉS

| TALENTS | COMPÉTENCES | CONNAISSANCES |
|----------------------------|----------------------------|---------------------------|
| ATHLÉTISME _____ 00000 | ANIMAUX _____ 00000 | ERUDITION _____ 00000 |
| BAGARRE _____ 00000 | ARME À FEU _____ 00000 | FINANCE _____ 00000 |
| COMMANDEMENT _____ 00000 | ARTISANAT _____ 00000 | INFORMATIQUE _____ 00000 |
| EMPATHIE _____ 00000 | CONDUITE _____ 00000 | INVESTIGATION _____ 00000 |
| ESQUIVE _____ 00000 | ETIQUETTE _____ 00000 | LOI _____ 00000 |
| Exp. DE LA RUE _____ 00000 | FURTIVITÉ _____ 00000 | LINGUISTIQUE _____ 00000 |
| EXPRESSION _____ 00000 | MÊLÉE _____ 00000 | MÉDECINE _____ 00000 |
| INTIMIDATION _____ 00000 | REPRÉSENTATION _____ 00000 | OCCULTISME _____ 00000 |
| SUBTERFUGE _____ 00000 | SÉCURITÉ _____ 00000 | POLITIQUE _____ 00000 |
| VIGILANCE _____ 00000 | SURVIE _____ 00000 | SCIENCE _____ 00000 |

AVANTAGES

| HISTORIQUES | DISCIPLINES | VERTUS |
|-------------|-------------------------|---------------------------------|
| _____ 00000 | ENDURANCE _____ 00000 | CONSCIENCE/CONVICTION ●00000 |
| _____ 00000 | PUISSANCE _____ 00000 | |
| _____ 00000 | VISCERATIKA _____ 00000 | |
| _____ 00000 | VOL _____ ●00000 | MAÎTRISE DE SOI/INSTINCT ●00000 |
| _____ 00000 | _____ 00000 | |
| _____ 00000 | _____ 00000 | |
| _____ 00000 | _____ 00000 | COURAGE ●00000 |

ATOUTS & HANDICAPS

HUMANITÉ-VOIE

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

VOLONTÉ

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

RÉSERVE DE SANG

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SANTÉ

CONTUSION

BLESSURE LÉGÈRE -1

BLESSURE MOYENNE -1

BLESSURE GRAVE -2

HANDICAP -2

INFIRMITÉ -5

INCAPACITÉ

FAIBLESSE

Apparence 0

SENSIBLE À LA MANIPULATION DE L'ESPRIT

VAMPIRE

THE MASQUERADE

AUTRES TRAITS

| | | |
|-------|-------|-------|
| 00000 | 00000 | 00000 |
| 00000 | 00000 | 00000 |
| 00000 | 00000 | 00000 |
| 00000 | 00000 | 00000 |
| 00000 | 00000 | 00000 |
| 00000 | 00000 | 00000 |
| 00000 | 00000 | 00000 |

RITUELS

NOM

NIVEAU

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

EXPÉRIENCE

TOTAL :

TOTAL DÉPENSÉ :

DÉPENSÉ POUR :

DÉRANGEMENTS

LIENS DU SANG/VINCULUM

LIÉ À

TAUX

LIÉ À

TAUX

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

COMBAT

| ARME | DÉGATS | PORTÉE | CADENCE | CHARGEUR | DISCRÉTION |
|------|--------|--------|---------|----------|------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

ARMURE

VAMPIRE

THE MASQUERADE

HISTORIQUE DÉTAILLÉ

ALLIÉS

MENTOR

CONTACTS

RESSOURCES

RENOMMÉ

SUIVANTS

TROUPEAU

STATUS

INFLUENCE

AUTRES

EQUIPEMENT (TRANSPORTÉ)

POSSESSION

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

LIEUX DE CHASSE

VÉHICULES

LOCALISATION

REFUGES

DESCRIPTION



VAMPIRE

THE MASQUERADE

HISTOIRE

PRÉLUDE

APPARENCE

AGE : _____

AGE APPARENT : _____

DATE DE NAISSANCE : _____

RIP : _____

CHEVEUX : _____

YEUX : _____

COULEUR : _____

NATIONALITÉ : _____

TAILLE : _____

POIDS : _____

SEXE : _____

VISUEIS

SCHÉMA DE LA COTERIE

CROQUIS DU PERSONNAGE

