

Arcadie

C'est le Royaume-père des Fées, tant Esprits (qui s'intéressent à Gaïa) que Tuath (originaire de ce Royaume). Tout comme Gaïa, Arcadie est un Céleste. Personne ne le considère comme une entité pensante, mais plutôt comme un lieu.

Le soleil et la lune qui brille en Arcadie sont bel et bien Hélios et Luna, mais il n'y a aucune régularité réel. Leur représentation dans ce royaume est sujette à changement : le soleil peut devenir croissant, ils peuvent être multiples...

Gaïa et Arcadie sont deux Royaumes bien différents, mais voisins (pas dans l'espace connu !) Il y a eu de nombreuses voies de communication entre les deux.

En Arcadie, la Triade est comme lors de l'Age d'Or de Gaïa : l'Equilibre règne. Le Temps n'a pas d'impact sur le Royaume lui-même. Il passe sans qu'il y ait d'évolution réelle. Le Royaume a dompté le Temps et donc, le passage d'Arcadie vers un autre Royaume peut donner lieu à des variations étranges.

L'ennui n'existe pas et le Temps fluctue au niveau de chaque individu. L'espace reste stable tant qu'un lieu donné a une importance pour quelqu'un (n'importe qui, où qu'il soit du moment qu'un passage existe entre lui et le Royaume) et dépend de la puissance de cette personne. Autrement, il est susceptible de changer.

Il existe différents types de fées d'après les différentes cultures humaines car les territoires de Gaïa ne sont pas connectés à un seul et unique territoire d'Arcadie.

Le système politique est de type féodal de manière générale, mais il peut y avoir des territoires libres.

Le Vrai Nom est un « objet » généré par le signifiant (celui qui est ce nom) : si on le transmet, alors que ce n'est pas le sien, on ne l'a plus.

Quelques Lois :

- dire trois fois le nom = appel
- dire trois fois le nom à l'envers = mort
- il n'y a jamais eu de fer en Arcadie. La première fée tué par un humain dans un acte de violence gratuit l'a été par une arme en fer pur. C'est pourquoi le fer inflige des dégâts aux fées encore aujourd'hui
- si on accepte quelque chose, on doit donner en retour qui a autant de valeur à ses propres yeux
- une promesse tenue en Arcadie... promesse tenue ! Et ses effets dépassent les frontières du Royaume. Tant que la promesse n'est pas tenue, la personne ne se sent pas accomplie. Et il est possible de transmettre la charge à quelqu'un.
- de manière générale, les morts (de violence ou de vieillesse) voient leur corps disparaître lorsque l'annonce de cette mort est faite. Jusque-là, il n'y a aucune dégradation volontaire ou naturelle.
- les fées sont des êtres suffisamment près de leur potentiel pour que leurs émotions, leur verbe, leurs actions influe sur la Réalité. (Magie)

Erendis & Stoil