La Méthode du Docteur Chestel

Caractéristiques

moyenne = 0 / +2 maximum / -2 minimum / un seul -2)

	Soi		Les Objets		Les Gens		L'Environnement	
Réalisation	**CMB** combat		**TEC** technique		**SOC** social		**DEP** déplacement	
Possibilité	**FOR** force physique		**MAT** matériel, richesse		**REL** relations,amis		**PER** perception	
Manière	**FOI** autorité, volonté		**LOI** honnêteté, sérieux		**SYM** sympathie, charme		**ADA** adaptation, comédie	
Pouvoirs : téléperception - dodécabilité								

Nom : Profession : Signes particuliers :	Sexe : Age : Main : Masse : Taille :
	Joueur : Date de création :
	Heures de jeu :

Compétences

(une à 5 / une à 6 / une à 7 / une à 8 / une à 9)

Savoirs		Amis et Avoirs		Séquelles	

2006 - MDC