

LANFEUST de Troy

Nom _____

Origine _____

Métier _____

Age _____

Niveau _____

Expérience _____

CARACTÉRISTIQUE

Force _____

Dextérité _____

Constitution _____

Sagesse _____

Intelligence _____

Charisme _____

COMPTEURS

Points de vie _____ / _____

Points d'énergie _____ / _____

BONUS DE COMBAT

Attaque (*For,Int*)

Défense (*Dex,Sag*)

Sauvegarde (*Con,Cha*)

Carac + Degrés = Score

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

COMPÉTENCES

Acrobaties (*Dex,For*)*

Bluff (*Cha,Int*)

Concentration (*Sag,Con*)

Connaissances _____ (*Int,Sag*)

Connaissances _____ (*Int,Sag*)

Connaissances _____ (*Int,Sag*)

Déguisement (*Cha,Dex*)

Diplomatie (*Cha,Int*)

Discretion (*Dex,Int*)*

Dressage (*Cha,Sag*)

Équitation (*Dex,Sag*)

Escalade (*For,Dex*)*

Escamotage (*Dex, Int*)*

Évasion (*Dex,For*)*

Fouille (*Int,Sag*)

Initiative (*Dex,Sag*)*

Intimidation (*For,Cha*)

Métier _____ (,)

Métier _____ (,)

Métier _____ (,)

Natation (*For,Con*)*

Perception (*Sag,Int*)

Psychologie (*Sag,Int*)

Renseignement (*Cha,Sag*)

Survie (*Sag,Con*)

Carac + Degrés = Score

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

_____ + _____ = _____

TRAVERS

ARMES

Armes

Catg.

Dégats

ARMURE

Armure

Catg.

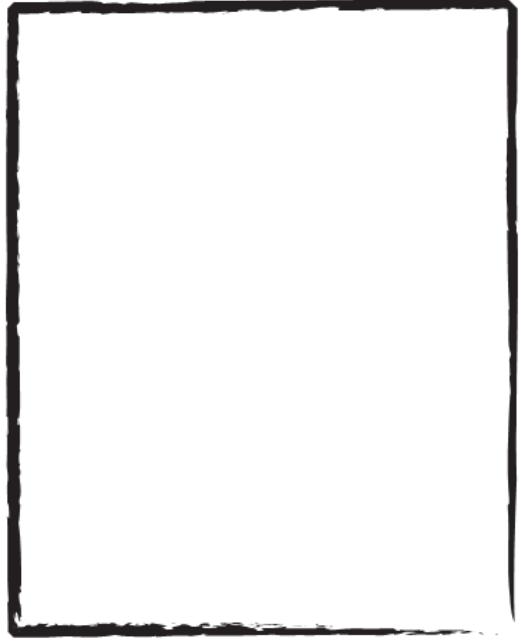
Protection

BOUCLIER

Bouclier

Catg.

Défense



ÉQUIPEMENTS

NOTES

DESCRIPTION