

MAGE

THE ASCENSION

NOM:
 JOUEUR:
 CHRONIQUE:

NATURE:
 ESSENCE:
 ATTITUDE:

TRADITION:
 CONCEPT:
 CABALE:

ATTRIBUTS

PHYSIQUE

Force _____ ●○○○○
 Dextérité _____ ●○○○○
 Vigueur _____ ●○○○○

SOCIAL

Charisme _____ ●○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○
 Apparence _____ ●○○○○

MENTAL

Perception _____ ●○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○
 Astuce _____ ●○○○○

CAPACITÉS

TALENTS

Vigilance _____ ○○○○○
 Athlétisme _____ ○○○○○
 Conscience _____ ○○○○○
 Bagarre _____ ○○○○○
 Esquive _____ ○○○○○
 Expression _____ ○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○
 Commandement _____ ○○○○○
 Conn. de la rue _____ ○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○

COMPÉTENCES

Artisanat _____ ○○○○○
 Conduite _____ ○○○○○
 Etiquette _____ ○○○○○
 Arme à feu _____ ○○○○○
 Méditation _____ ○○○○○
 Mêlée _____ ○○○○○
 Représentation _____ ○○○○○
 Furtivité _____ ○○○○○
 Survie _____ ○○○○○
 Technologie _____ ○○○○○

CONNAISSANCES

Erudition _____ ○○○○○
 Informatique _____ ○○○○○
 Cosmologie _____ ○○○○○
 Enigme _____ ○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○
 Droit _____ ○○○○○
 Linguistique _____ ○○○○○
 Médecine _____ ○○○○○
 Occultisme _____ ○○○○○
 Science _____ ○○○○○

SPHÈRES

Correspondance _____ ○○○○○
 Entropie _____ ○○○○○
 Force _____ ○○○○○

Vie _____ ○○○○○
 Matière _____ ○○○○○
 Psyché _____ ○○○○○

Prime _____ ○○○○○
 Esprit _____ ○○○○○
 Temps _____ ○○○○○

AVANTAGES

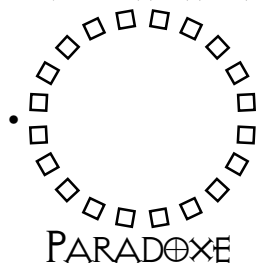
HISTORIQUES

_____ ○○○○○ ●
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○ ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○○○○○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ENTÉLÉCHIE

VOLONTÉ

QUINTESSENCE



SANTÉ

Contusion -0
 Blessure légère -1
 Blessure moyenne -1
 Blessure grave -2
 Handicap -2
 Infirmité -5
 Incapacitaté

RÉSONANCE

Dynamique _____ ○○○○○
 Entropique _____ ○○○○○
 Statique _____ ○○○○○

EXPÉRIENCE

COMBAT

Arme	Difficulté	Dégâts