



# VAMPIRE

## THE MASQUERADE



NOM:  
JOUEUR:  
CHRONIQUE:

NATURE:  
ATTITUDE:  
CLAN: *Malkavien*

GÉNÉRATION:  
SIRE:  
CONCEPT:

### ATTRIBUTS

#### PHYSIQUE

FORCE \_\_\_\_\_ ●0000  
DEXTÉRITÉ \_\_\_\_\_ ●0000  
VIGUEUR \_\_\_\_\_ ●0000

#### SOCIAL

CHARISME \_\_\_\_\_ ●0000  
MANIPULATION \_\_\_\_\_ ●0000  
APPARENCE \_\_\_\_\_ ●0000

#### MENTAL

PERCEPTION \_\_\_\_\_ ●0000  
INTELLIGENCE \_\_\_\_\_ ●0000  
ASTUCE \_\_\_\_\_ ●0000

### CAPACITÉS

#### TALENTS

ATHLÉTISME \_\_\_\_\_ 00000  
BAGARRE \_\_\_\_\_ 00000  
COMMANDEMENT \_\_\_\_\_ 00000  
EMPATHIE \_\_\_\_\_ 00000  
ESQUIVE \_\_\_\_\_ 00000  
Exp. DE LA RUE \_\_\_\_\_ 00000  
EXPRESSION \_\_\_\_\_ 00000  
INTIMIDATION \_\_\_\_\_ 00000  
SUBTERFUGE \_\_\_\_\_ 00000  
VIGILANCE \_\_\_\_\_ 00000

#### COMPÉTENCES

ANIMAUX \_\_\_\_\_ 00000  
ARME À FEU \_\_\_\_\_ 00000  
ARTISANAT \_\_\_\_\_ 00000  
CONDUITE \_\_\_\_\_ 00000  
ETIQUETTE \_\_\_\_\_ 00000  
FURTIVITÉ \_\_\_\_\_ 00000  
MÊLÉE \_\_\_\_\_ 00000  
REPRÉSENTATION \_\_\_\_\_ 00000  
SÉCURITÉ \_\_\_\_\_ 00000  
SURVIE \_\_\_\_\_ 00000

#### CONNAISSANCES

ERUDITION \_\_\_\_\_ 00000  
FINANCE \_\_\_\_\_ 00000  
INFORMATIQUE \_\_\_\_\_ 00000  
INVESTIGATION \_\_\_\_\_ 00000  
LOI \_\_\_\_\_ 00000  
LINGUISTIQUE \_\_\_\_\_ 00000  
MÉDECINE \_\_\_\_\_ 00000  
OCCULTISME \_\_\_\_\_ 00000  
POLITIQUE \_\_\_\_\_ 00000  
SCIENCE \_\_\_\_\_ 00000

### AVANTAGES

#### HISTORIQUES

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000

#### DISCIPLINES

AUGURE \_\_\_\_\_ 00000  
ALIÉNATION \_\_\_\_\_ 00000  
OCCULTATION \_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000

#### VERTUS

CONSCIENCE/CONVICTION ●0000  
MAÎTRISE DE SOI/INSTINCT ●0000  
COURAGE ●0000

#### ATOUTS & HANDICAPS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

#### HUMANITÉ-VOIE

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

#### VOLONTÉ

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### RÉSERVE DE SANG

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### SANTÉ

CONTUSION   
BLESSURE LÉGÈRE -1   
BLESSURE MOYENNE -1   
BLESSURE GRAVE -2   
HANDICAP -2   
INFIRMITÉ -5   
INCAPACITÉ

#### FAIBLESSE

DÉRANGEMENT MENTAL

# VAMPIRE

## THE MASQUERADE

### AUTRES TRAITS

_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000

### RITUELS

NOM

NIVEAU

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### EXPÉRIENCE

TOTAL :

TOTAL DÉPENSÉ :

DÉPENSÉ POUR :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### DÉRANGEMENTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### LIENS DU SANG/VINCULUM

LIÉ À

TAUX

LIÉ À

TAUX

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

### COMBAT

ARME	DÉGATS	PORTÉE	CADENCE	CHARGEUR	DISCRÉTION

### ARMURE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# VAMPIRE

THE MASQUERADE

## HISTORIQUE DÉTAILLÉ

ALLIÉS

MENTOR

CONTACTS

RESSOURCES

RENOMMÉ

SUIVANTS

TROUPEAU

STATUS

INFLUENCE

AUTRES

EQUIPEMENT (TRANSPORTÉ)

## POSSESSION

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

LIEUX DE CHASSE

VÉHICULES

LOCALISATION

## REFUGES

DESCRIPTION

# VAMPIRE

THE MASQUERADE

## HISTOIRE

### PRÉLUDE

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

## APPARENCE

AGE : \_\_\_\_\_

AGE APPARENT : \_\_\_\_\_

DATE DE NAISSANCE : \_\_\_\_\_

RIP : \_\_\_\_\_

CHEVEUX : \_\_\_\_\_

YEUX : \_\_\_\_\_

COULEUR : \_\_\_\_\_

NATIONALITÉ : \_\_\_\_\_

TAILLE : \_\_\_\_\_

POIDS : \_\_\_\_\_

SEXE : \_\_\_\_\_

## VISUEIS

SCHÉMA DE LA COTERIE

CROQUIS DU PERSONNAGE

