

Tales of the Spooky South
MISSISSIPPI

Nom / Surnom
 Ethnie
 Style
 Milieu d'origine
 Occupations
 Économies

Caractéristiques

FORce
 CONStitution
 DEXtérité
 INTelligence
 INSpiration
 CHARisme
 Points de vie
 Actions
 Mojo
 DEPlacement
 Bonus aux dégâts (mêlée)
 Bonus aux dégâts (tir)

Compétences

niveau valeur

Acrobatie (FOR, DEX)
 Athlétisme (FOR, CON)
 Bluff (INT, CHA)
 Connaissance (.....) (INT, INS)
 Connaissance (.....) (INT, INS)
 Connaissance (.....) (INT, INS)
 Déguisement (DEX, CHA)
 Diplomatie (INT, CHA)
 Discrétion (DEX, INT)
 Équitation (DEX, INS)
 Escamotage (DEX, INT)
 Esquive (DEX, CHA)
 Fouille (INT, INS)
 Idée (INT, INS)
 Influence (.....) (INT, CHA)
 Intimidation (FOR, CHA)
 Langue (.....) (INT, INS)
 Langue (.....) (INT, INS)
 Langue (.....) (INT, INS)
 Lire et Écrire (INT, INS)
 Mêlée (FOR, INT)
 Musique (.....) (INT, INS)
 Musique (.....) (INT, INS)
 Muscles (FOR, CON)
 Perception (INT, INS)
 Psychologie (INT, INS)
 Renseignements (INS, CHA)
 Réflexes (DEX, CON)
 Résistance (CON, INS)
 Soins (DEX, INT)
 Survie (CON, INS)
 Technique (.....) (DEX, INT)
 Technique (.....) (DEX, INT)
 Tir (DEX, INT)
 Volonté (INS, CHA)

Atouts

Équipement