

VAMPIRE

THE MASQUERADE

NOM:
 JOUEUR:
 CHRONIQUE:

NATURE:
 ATTITUDE:
 CLAN: *Ravnos*

GÉNÉRATION:
 SIRE:
 CONCEPT:

ATTRIBUTS

| PHYSIQUE | SOCIAL | MENTAL |
|-----------------------|--------------------------|--------------------------|
| FORCE _____ ●0000 | CHARISME _____ ●0000 | PERCEPTION _____ ●0000 |
| DEXTÉRITÉ _____ ●0000 | MANIPULATION _____ ●0000 | INTELLIGENCE _____ ●0000 |
| VIGUEUR _____ ●0000 | APPARENCE _____ ●0000 | ASTUCE _____ ●0000 |

CAPACITÉS

| TALENTS | COMPÉTENCES | CONNAISSANCES |
|----------------------------|----------------------------|---------------------------|
| ATHLÉTISME _____ 00000 | ANIMAUX _____ 00000 | ERUDITION _____ 00000 |
| BAGARRE _____ 00000 | ARME À FEU _____ 00000 | FINANCE _____ 00000 |
| COMMANDEMENT _____ 00000 | ARTISANAT _____ 00000 | INFORMATIQUE _____ 00000 |
| EMPATHIE _____ 00000 | CONDUITE _____ 00000 | INVESTIGATION _____ 00000 |
| ESQUIVE _____ 00000 | ETIQUETTE _____ 00000 | LOI _____ 00000 |
| Exp. DE LA RUE _____ 00000 | FURTIVITÉ _____ 00000 | LINGUISTIQUE _____ 00000 |
| EXPRESSION _____ 00000 | MÊLÉE _____ 00000 | MÉDECINE _____ 00000 |
| INTIMIDATION _____ 00000 | REPRÉSENTATION _____ 00000 | OCCULTISME _____ 00000 |
| SUBTERFUGE _____ 00000 | SÉCURITÉ _____ 00000 | POLITIQUE _____ 00000 |
| VIGILANCE _____ 00000 | SURVIE _____ 00000 | SCIENCE _____ 00000 |

AVANTAGES

| HISTORIQUES | DISCIPLINES | VERTUS |
|-------------|------------------------|--------------------------------|
| _____ 00000 | ANIMALISME _____ 00000 | CONSCIENCE/CONVICTION ●0000 |
| _____ 00000 | CHIMÉRIE _____ 00000 | |
| _____ 00000 | ENDURANCE _____ 00000 | MAÎTRISE DE SOI/INSTINCT ●0000 |
| _____ 00000 | _____ 00000 | |
| _____ 00000 | _____ 00000 | |
| _____ 00000 | _____ 00000 | |
| _____ 00000 | _____ 00000 | COURAGE ●0000 |

← ATOUTS & HANDICAPS →

← HUMANITÉ-VOIE →

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

← VOLONTÉ →

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← RÉSERVE DE SANG →

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← SANTÉ →

CONTUSION

BLESSURE LÉGÈRE -1

BLESSURE MOYENNE -1

BLESSURE GRAVE -2

HANDICAP -2

INFIRMITÉ -5

INCAPACITÉ

← FAIBLESSE →

COMPUISSION ENVERS LE VICE

VAMPIRE

THE MASQUERADE

AUTRES TRAITS

| | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |
| _____ | 00000 | _____ | 00000 | _____ | 00000 |

RITUELS

NOM

NIVEAU

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

EXPÉRIENCE

TOTAL :

TOTAL DÉPENSÉ :

DÉPENSÉ POUR :

DÉRANGEMENTS

LIENS DU SANG/VINCULUM

LIÉ À

TAUX

LIÉ À

TAUX

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

COMBAT

| ARME | DÉGATS | PORTÉE | CADENCE | CHARGEUR | DISCRÉTION |
|------|--------|--------|---------|----------|------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

ARMURE

VAMPIRE

THE MASQUERADE

HISTORIQUE DÉTAILLÉ

ALLIÉS

MENTOR

CONTACTS

RESSOURCES

RENOMMÉ

SUIVANTS

TROUPEAU

STATUS

INFLUENCE

AUTRES

EQUIPEMENT (TRANSPORTÉ)

POSSESSION

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

LIEUX DE CHASSE

VÉHICULES

LOCALISATION

REFUGES

DESCRIPTION

