



## Feuille de Personnage

**Etat civil**

Année en cours : \_\_\_\_\_

Nom : \_\_\_\_\_ Titanopole : \_\_\_\_\_ 

Nom de code : \_\_\_\_\_ Faction : \_\_\_\_\_

Cellule résistante : \_\_\_\_\_ Groupe : \_\_\_\_\_

Education : \_\_\_\_\_ Occupation : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_ Fracture : \_\_\_\_\_

Né le : \_\_\_\_\_ à : \_\_\_\_\_

Bloc de résidence : \_\_\_\_\_ 

Signes particuliers : \_\_\_\_\_

**Niveau blessure**

                                  

Peu                  Assez                  Blessé                  Très                  Mort ?

**Attributs**

Volonté : \_\_\_\_\_ Déterminé

Endurance : \_\_\_\_\_ Endurant

Non A :  \_\_\_\_\_ Schizoïde

Hausmann : \_\_\_\_\_ Gangrené

**Traits**

 **Avantageux** 

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Désavantageux**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Jeu d'influence**

 \_\_\_\_\_ Administré

\_\_\_\_\_ Corrompu

\_\_\_\_\_ Violent

\_\_\_\_\_ Exclu

**Richesses**

TUS : \_\_\_\_\_ Fortuné    2° marché : \_\_\_\_\_ Fortuné    Grisbi : \_\_\_\_\_

Devoirs : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Pouvoirs : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Points d'expérience**

Dépensés : \_\_\_\_\_ Restants : \_\_\_\_\_ Total : \_\_\_\_\_







**Compétences Non-A**

Animer     
  Extraire     
  Modeler     
  Percevoir

**Effets Ubiks**

Nom	Compétence	Domaine	Table générique	Page

**Armes**

Arme	Précision	Pénétrant /Perforant	Dégâts	Mode de tir	Chargeur	Portée courte	Dissimulation
Mains	ND <	Pas pénétrant	3	-	-	-	très

**Armures**

Armure	Dissimulable	Protection	Encombrement
Sans armure	N.A.	Pas protégé/pas protégé	Variable

**Véhicule**

Nom	Maniabilité	Accélération (Mètre/tour)	Vitesse max (kilomètre/h)	Blindage	Places	Armement

**Matos**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Contacts**

\_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ ( )

\_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ ( )

