

# Les Rituels du Sabbat.

## Les Auctoritas Ritae:

Les Auctoritas Ritae, sont pratiqués par l'ensemble de la secte.

**Le Bain de Sang.** Cette cérémonie est exécutée quand les dirigeants du Sabbat reconnaissent qu'un vampire mérite le titre qu'il souhaite. Tous les membres de la secte qui devront passer sous l'autorité du vampire en question sont invités à la cérémonie. Chacun est alors mis en présence de son supérieur. Ce dernier le reconnaît, le félicite et lui prodigue des conseils. Suite à cela, le vampire nouvellement promu pratique la Vaulderie avec tous les membres du Sabbat présents, puis on le mène à une mare de sang frais, dans laquelle il se baigne.

**La Chasse Sauvage.** Il est rare que les vampires du Sabbat trahissent la secte, et ceux qui le font ont une espérance de vie quasiment nulle. Le Sabbat protège ses secrets. Lorsqu'un membre révèle à l'ennemi des renseignements qui pourraient nuire à la secte, il est sévèrement puni. Et si l'ennemi parvient ainsi à apprendre un secret vital pour le Sabbat, la Chasse Sauvage est décrétée. La Chasse Sauvage est très semblable à une Chasse Sanglante, si ce n'est qu'elle prend pour cible tous ceux qui connaissent le secret. Les vampires du Sabbat viennent des quatre coins du territoire pour participer à cette chasse, qui est d'une sauvagerie inouïe. Les membres de la secte ne reculent devant rien pour détruire tous les dépositaires de leurs secrets, et plus particulièrement le traître qui les a révélés.

**La Danse du Feu.** Les membres du Sabbat sont fiers de leur témérité, et la raison d'être de la Danse du Feu est de l'afficher au grand jour. Les vampires normaux sont assez intelligents pour éviter le feu, et la plupart en ont même une peur bleue. Les vampires du Sabbat, eux, ont l'habitude de vaincre leurs peurs en les affrontant de face. Au cours de la Danse du Feu, ils entrent en transe, puis dansent et sautent au-dessus de gigantesques brasiers. Certains membres de la secte connaissent des rituels leur permettant d'être invulnérables au feu pendant quelques instants, mais la plupart des participants ne disposent d'aucune protection. La Danse du Feu sert à humilier les faibles. Ceux qui refusent de participer se font châtier par leurs camarades de meute.

**Le Festin Sanglant.** Il se déroule lors de la plupart des réunions importantes. Des humains (et, lorsque cela est possible, des vampires ennemis) sont enchaînés et pendus par les pieds. Les membres du Sabbat présents ont le droit d'ouvrir les veines des victimes et d'y remplir leur verre de sang. La coutume veut qu'un vampire venant de se servir referme la blessure à coups de langue, ce afin de ne pas perdre de vitae. Pour les vampires du Sabbat, Festin Sanglant signifie sang à volonté. Il y a en général une victime par vampire présent.

**Le Festivo dello Estinto.** Le Festival des Morts. Il dure 7 jours et se déroule lors de la 2<sup>ème</sup> semaine du mois de mars. Tous les membres de la secte d'une même ville y prennent part, ainsi que les meutes nomades. Les membres du Sabbat célèbrent leur statut de vampires. On y pratique de nombreux Festins Sanglants, mais aussi d'autres rituels. Les membres de la secte passent la plus grande partie de cette semaine à renforcer leurs relations entre eux et à boire du sang. Chaque nuit, tous mêlent leur sang au cours d'une gigantesque Vaulderie. Les vampires, qui chassent avec davantage de brutalité qu'à l'accoutumée, font encore moins d'efforts pour se cacher aux yeux des mortels. Cela leur permet de se livrer à leurs plus bas instincts et de prendre du plaisir dans ce don suprême qui est le leur : l'immortalité.

**Les Jeux de l'Instinct.** Le Sabbat pense que seuls les forts survivent, et les Jeux de l'Instinct proposent des épreuves aux vampires afin de déterminer lesquels sont les plus forts. Ces jeux sont censés se dérouler dans un esprit de compétition et nombreux sont ceux qui parient sur leur issue. Il existe de nombreux jeux différents, et les membres de la secte en inventent sans cesse de nouveaux. Ils testent les facultés de chasseurs, la résistance à la douleur, les capacités martiales, la bravoure et l'astuce des participants. Les Jeux de l'Instinct sont ce que les vampires du Sabbat ont de plus proche du sport.

**Le Lien.** Semblable au lien de sang, ce rite permet de renforcer les liens entre les membres. L'événement se produit la nuit du Solstice d'hiver.

**La Monomachie.** La Monomachie permet de régler les différends entre membres du Sabbat. Elle permet aux vampires de se défier en duel afin de mettre un terme à leurs querelles. Ce duel dure généralement jusqu'à la Mort Ultime de l'un des participants. La Monomachie est un bon moyen pour garantir que les dirigeants de la secte sont toujours les plus forts.

**Les Opérations de Guerre.** Il existe une forte tradition de diablerie au sein du Sabbat. Contrairement à ce que pensent les vampires extérieurs à la secte, ceux du Sabbat ne détruisent pas leurs anciens par pratique rituelle de la diablerie (sauf pour les antitribus assamites). La diablerie est souvent utilisée contre un autre vampire du Sabbat, mais en appliquant les règles de la Monomachie, et c'est sans doute de là que vient la rumeur circulant dans la Famille. Par contre, il est tout à fait exact que les Opérations de Guerre réunissent plusieurs meutes dans le but de traquer des anciens ne faisant pas partie de la secte et de boire leur sang. Les Opérations de Guerre mettent généralement deux à trois meutes en compétition pour voir laquelle sera la première à boire la vitae du Mathusalem désigné à l'avance. Lorsqu'ils suivent le sentier de la guerre, la plupart des membres du Sabbat se peignent des peintures de guerre sur le visage.

**Le Palla Grande.** Le Grand Bal est un bal masqué organisé tous les ans à la Toussaint. Tous les membres de la secte d'une ville donnée s'y retrouvent, et les archevêques ne reculent devant rien pour que la fête soit aussi grandiose que possible. Ce sont généralement les antitribus toréadors et certains vampires du Sabbat suivant la Voie de Caïn qui sont chargés de préparer les festivités. Le Palla Grande se tient toujours dans un lieu public afin que les mortels puissent le voir. Il s'accompagne toujours d'un Festin Sanglant, mais ce dernier est caché dans une salle privée. Le point culminant du Grand Bal est une pièce de théâtre axée sur l'histoire et les légendes des vampires. Il arrive parfois que des humains soient invités à cette fête, mais on ne leur dit évidemment pas ce qui se passe réellement ni quelle est l'identité de la plupart des invités.

**Les Rites de Création.** Ce rituel est utilisé lorsque la secte recrute de nouveaux membres. Chaque meute peut apporter quelques variations personnelles à cette cérémonie, mais le principe ne varie jamais. Ceux qui sont choisis pour devenir de nouveaux vampires sont vidés de leur sang puis leur père leur donne quelques gouttes de sa vitae. Les victimes sont ensuite assommées puis enterrées. Celles qui parviennent à s'extraire de leur tombe sont assommées à nouveau. Lorsqu'elles se réveillent, elles se trouvent dans un refuge secret de la meute, où leur nouveau statut leur est expliqué. Pour davantage de précisions sur ce rituel, référez-vous à "Création et survie des vampires".

**Les Sermons de Caïn.** Tous les vampires du Sabbat connaissent l'histoire de leur origine telle que la raconte le Livre de Nod. La secte se réunit souvent afin que des sermons rappellent à tous qui ils sont et d'où ils viennent. Ces sermons ont pour but de renforcer la loyauté et l'idéologie des membres du Sabbat. Les Sermons de Caïn sont généralement déclamés par les prêtres du Sabbat engagés sur la Voie de Caïn et, durant les autres rituels, par les dirigeants de la secte. Les Sermons de Caïn sont toujours suivis de la Vaulderie.

**La Vaulderie.** Cette cérémonie permet de tisser et de renforcer les Liens du Sang entre tous les membres de la secte présents. La Vaulderie casse tout éventuel Lien du Sang existant et établit le Vinculum entre tous les vampires participant à la cérémonie. La Vaulderie est le plus important de tous les rituels pratiqués par le Sabbat, car elle est la source de la liberté et de la solidarité de la secte. À l'issue de ce rituel, les membres du Sabbat se retrouvent unis à tous les vampires présents. Lorsque deux meutes se croisent par hasard, ou que l'une entre sur le territoire de l'autre, il est habituel que tous les vampires se retrouvent lors de la Vaulderie.

## Pratiques spécifiques à la secte

Le Sabbat possède d'autres secrets que les Auctoritas Ritae. Bien évidemment, les secrets sont l'essence même d'une société secrète, mais ils sont toutefois utiles dans le sens qu'ils peuvent permettre à un membre de la secte de déterminer si tel ou tel vampire qu'il rencontre fait ou non partie du Sabbat. La plupart des jeunes membres de la secte considèrent que ces pratiques sont des reliquats d'un âge où les sociétés secrètes humaines abondaient. Pour eux, le Sabbat est plus que la confrérie des maudits. Toutefois, ils semblent tout de même trouver ces pratiques utiles lorsqu'ils rencontrent des vampires qu'ils ne connaissent pas.

**Epreuve de vérification.** Il s'agit là d'une série de questions qui, lorsqu'on les pose à un vampire, permettent de déterminer s'il fait ou non partie du Sabbat. Ce type d'interrogatoire ne s'effectue qu'en un lieu et un moment où il n'attirera pas l'attention. Ces questions permettent à deux membres du Sabbat de se dire qu'ils peuvent sans risque discuter des affaires de la secte. Les vampires rencontrés depuis peu et prétendant faire partie du Sabbat doivent toujours passer cette épreuve. Il est en effet impossible de discuter des secrets de la secte tant que l'épreuve de vérification n'est pas concluante.

**Mot de passe.** À intervalles réguliers, l'archevêque de la ville transmet un nouveau mot de passe à tous les cercles faisant partie de son archidiocèse. Les membres de chaque meute l'apprennent lors de l'esbat. Ce mot de passe est indiqué à tous les vampires du Sabbat qui pénètrent en ville. Ceci permet à tous les membres de la secte de savoir si un vampire qu'ils croisent en ville est de leur côté ou non et, s'il fait véritablement partie du Sabbat, s'il a reçu l'accueil qu'il méritait.

**Poignée de mains du Sabbat.** Le Sabbat se distingue par une poignée de mains secrète que l'on ne peut échanger qu'avec un autre membre de la secte. Elle sert à conclure les affaires et est également utile pour certains rituels.

**Serment de loyauté du Sabbat.** Les membres de la secte apprennent un serment bien spécifique qu'ils déclament lorsqu'ils renouvellent leur serment d'allégeance. Ce serment est prononcé lors des réunions du Sabbat et parfois avant qu'un rituel ne débute.

**Signes secrets.** Il existe de nombreux signes secrets permettant de déterminer si tel ou tel vampire est vraiment membre de la secte. La plupart de ces signes sont des gestes si courants qu'il est impossible de les remarquer si on ne les cherche pas spécifiquement.

**Symbole du Sabbat.** Chaque membre du Sabbat possède un symbole pouvant lui permettre de signaler qu'il fait bien partie de la secte. Ce symbole est souvent porté en temps de Jihad afin que les vampires du Sabbat puissent instantanément reconnaître leurs camarades, et il est d'autant plus important que, durant ces périodes, la secte crée constamment de nouveaux vampires.

## Les Ignoblis Ritae :

Les Ignoblis Ritae sont les rituels créés et pratiqués par certaines meutes. La plupart des meutes pratiquent un ou plusieurs rituels de ce type. Selon les cérémonies concernées, elles ne nécessitent pas forcément qu'un membre du clergé soit présent. La plupart des Ignoblis Ritae sont observés par les meutes au cours de leur réunion hebdomadaire, l'esbat. Pour la plupart, ces cérémonies font en fait davantage partie du protocole et de la tradition que de l'observance d'un rite religieux. N'oubliez jamais que toutes les meutes sont différentes, et que le nombre de rituels qu'elles pratiquent ainsi que leur contenu varie d'une meute à l'autre. La plupart des meutes pratiquent trois à dix Ignoblis Ritae qui leur sont propres en plus de ceux qu'observe l'ensemble des meutes.

**Rituels courants :** Ces rituels sont suivis par la quasi-totalité de la secte, bien que chaque meute les observe à sa manière. Ils ne suivent pas de ligne fixe, aussi ont-ils tendance à changer au fil du temps et au fur et à mesure que la composition de la meute se modifie. Ces rites sont souvent accomplis de consort avec la Vaulderie.

**Rites d'acceptation.** Presque toutes les meutes connaissent un rituel spécifique qu'elles effectuent pour reconnaître un nouveau chef, accepter un nouveau membre, ou encore reconnaître le passage d'un membre de la secte du statut de nouvelle recrue à celui de guerrier du Sabbat. La nature même des rites varie d'une meute à l'autre, mais ils incluent généralement la totalité des camarades du vampire dont il faut reconnaître le nouveau statut, ainsi que ce dernier, qui doit prêter serment d'allégeance sous une forme ou une autre.

**Rites d'adieu.** Ce rituel est utilisé pour dire au revoir à un membre de la secte (ou à une meute entière). On l'observe lorsqu'une meute de passage finit par s'en aller, ou encore lorsqu'un vampire du Sabbat s'en va pour une longue période ou, plus rarement, dans le but d'honorer ceux qui se sont fait récemment détruire. Au cours du rite d'adieu, le chef de la meute chante souvent les louanges de ceux qui s'en vont.

**Rites de bienvenue.** Les meutes observent ces rites pour accueillir d'autres membres de la secte. Les rites de bienvenue des deux meutes sont combinés pour l'occasion, chaque meute montrant ainsi à l'autre un nouvel aspect de la cérémonie. L'observance de ces rites ressemble davantage à une fête, mais le protocole conserve tout de même son importance à deux instants bien précis. Au début des rites de bienvenue, les membres des deux meutes se présentent individuellement en déclamant leur nom et leur adresse. Enfin, au point culminant de la célébration, les meutes s'échangent généralement des cadeaux. Les chefs des deux meutes mettent bien souvent ce rituel à profit pour parler des plans de la secte.

**Rites d'initiation.** Les rites d'initiation représentent une importante tradition pour tous les membres de la secte. C'est cette cérémonie qui permet à un vampire de devenir de droit membre du Sabbat. Elle diffère du rite d'acceptation en ce sens que ce dernier doit être effectué en présence de l'ensemble de la meute. En général, le rite d'initiation prend place avant le rite d'acceptation. Par exemple, les vampires qui quittent la Camarilla pour rejoindre le Sabbat passent très vite le rite d'initiation, mais il peut s'écouler des années avant leur rite d'acceptation. Les rites d'initiation ont pour fonction de faire comprendre au nouvel initié quel est le pouvoir de la secte, pas celui de la meute.

**Rituel d'action de grâce.** Au cours de cette cérémonie, les vampires remercient Cün ou une autre entité de les avoir aidés à accomplir tel ou tel acte. Ils sont conscients du fait qu'ils n'ont pu parvenir à leurs fins que parce que quelqu'un ou quelque chose les a aidés.

**Appel à Caïn.** Ces divers discours demandent à Caïn de conseiller ses fils en prévision d'une mission ou d'un événement d'importance. Le prêtre de la meute n'est pas le seul à être chargé de ce rituel ; chaque membre de la meute prend la parole à son tour.

**Bénédictio.** La meute demande une bénédiction pour elle-même ou pour quelqu'un d'autre. Ce rituel est généralement observé avant une mission dangereuse et parfois en temps de Jihad. Il a surtout pour effet de gonfler le moral des troupes.

**Confession.** Ce rituel est en fait moins une confession qu'un concours de vantardises. Il est observé lors des festivités. À tour de rôle, chaque vampire présent raconte ses plus hauts faits d'armes (qui sont aussi généralement les plus ignobles),

**Rites de consécration.** Ces rituels ont pour fonction de sanctifier une zone ou un édifice. Le rite s'accompagne généralement d'un sacrifice, suite à quoi on place des signes bien spécifiques dans la zone afin de signaler qu'elle a été sanctifiée.

**Credo de la meute.** Ce credo est un court discours en l'honneur de la meute, au contenu souvent très chargé d'émotion, qui rappelle leurs devoirs aux membres de la meute.

**Danse de la guerre.** La danse de la guerre est une danse rituelle similaire au rite du Jihad, mais cette dernière est pratiquée avant le début d'une Opération de Guerre. Certaines meutes pratiquent également cette danse avant de partir en croisade.

**Danse des fantômes.** Cette danse est pratiquée en l'honneur des morts. Elle ne s'adresse pas qu'aux membres de la meute tombés au combat, mais aussi aux humains tués par la meute. La danse proprement dite peut prendre de nombreuses formes différentes.

**Danse du soleil.** Il s'agit là d'une danse rituelle au cours de laquelle les vampires dansent sans s'arrêter du crépuscule à l'aube. On pratique ce rituel par une nuit de pleine lune, et les membres de la meute revêtent généralement des masques, à moins qu'ils ne se peignent le visage. Pour cette cérémonie, l'un des membres de la meute doit souvent jouer le rôle du sacrifié et subir l'épreuve de douleur connue sous le nom de branche indienne (voir "Épreuves de douleur", ci-dessous) pendant toute la durée de la danse du soleil.

**Danse macabre.** La danse de la mort n'a qu'une seule fonction : que chacun puisse fêter son statut de vampire. Tous les membres de la meute y participent. Ils dansent, luttent et boivent le sang de leurs camarades. De nombreuses meutes se munissent pour cette danse de costumes et de masques représentant la mort. Il est courant que les participants soient pris de frénésie.

**Épreuve de force.** Les membres de la meute forment deux lignes parallèles séparées de moins d'un mètre cinquante. Puis un membre désigné (ou tous à tour de rôle) court entre les deux lignes tandis que les autres vampires le frappent.

**Épreuves de douleur.** Au cours de ce rituel, un membre du Sabbat subit volontairement une épreuve afin de démontrer sa grande force d'esprit. Parfois, ce rituel doit être observé par ceux qui désirent devenir chefs, et parfois il est utilisé comme mode de châtement (il peut en fait y avoir tout un tas de raisons justifiant une telle épreuve). Parmi les épreuves qui se pratiquent couramment, on trouve la branche indienne (au cours de laquelle l'individu est pendu par une branche coupée qui lui transperce la poitrine), l'épreuve du feu (pendant laquelle des flammes sont appliquées à diverses parties du corps de l'individu), ou encore le jeûne. Des tortures diverses et variées sont également employées.

**Rites du Jihad.** Par ce rite, la meute demande la bénédiction de Caïn pour le Jihad à venir. La cérémonie nécessite souvent que les membres de la meute fassent semblant de s'affronter, mais il arrive parfois que certains se laissent emporter et blessent sérieusement leurs camarades.

**Messe de l'aurore.** Il s'agit là d'une épreuve de bravoure. Les membres de la secte observent une cérémonie donnée puis attendent à l'extérieur. Les vampires du Sabbat prouvent leur courage en tentant d'être le dernier à rester à découvert lorsque le soleil se lève. Ce rituel a déjà causé la mort de nombreux membres de la secte.

**Rites de moisson.** Dans ce rite, la moisson symbolise la nourriture que les vampires se procurent (en d'autres termes, les humains). Le rite a pour fonction de bénir la chasse, et la meute demande à Caïn (ou à une autre entité) de l'aider à attraper le plus de proies possibles et à cacher les traces de son passage. Ce rite est généralement précédé ou suivi d'un Festin Sanglant.

**Quête de vision.** Au sein de certaines meutes, un individu ne peut devenir chef que s'il accomplit une quête de vision (c'est parfois également la condition nécessaire pour recevoir un conseil demandé). Les vampires du Sabbat partent en quête de leurs visions de la même manière que le faisaient les Indiens d'Amérique. L'individu concerné doit se rendre seul en un lieu désert. Là, il lui faut jeûner, c'est-à-dire ne boire que le minimum de vitae possible pour éviter de sombrer dans la torpeur. Il doit ensuite passer son temps à prier, à méditer et à se mutiler jusqu'à ce qu'une vision lui parvienne.

**Rites de sacrifice.** Ce rituel est axé sur le sacrifice d'un humain, d'un Lupin ou d'un vampire. Le sacrifice proprement dit peut faire partie d'un autre rituel ou être effectué pour une raison différente.

**Serments d'allégeance.** Il ne s'agit pas véritablement là d'un rituel. Au cours de la cérémonie, chaque membre de la meute renouvelle sa déclaration de loyauté et de responsabilité vis-à-vis de ses camarades.

**Les périodes de rituels :** Voici une liste des divers moments de l'année où la meute peut observer un Ignoblis Rites.

|  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| Solstice d'été                                   | Jour de l'an                          |
| Solstice d'hiver                                 | Dernier jour de l'année               |
| Équinoxe de printemps                            | Halloween (Toussaint)                 |
| Équinoxe d'automne                               | Jours fériés (au choix)               |
| Premier jour du mois                             | Arrivée d'un nouveau membre           |
| Dernier jour du mois                             | Mort d'un camarade de meute           |
| Un jour donné de la semaine                      | Choix d'un nouveau chef               |
| Premier jour de chaque nouvelle phase de la lune | Départ d'un camarade de meute         |
| Pleine lune                                      | Arrivée en ville d'une nouvelle meute |
| Nouvelle lune                                    | Esbat normal                          |
| Dernier quartier                                 | Esbat extraordinaire                  |
| Premier quartier                                 | Réunion extraordinaire de la secte    |
| Après une bataille                               | Arrivée dans un nouveau territoire    |
| Avant une bataille                               | Départ d'un territoire                |
| Au commencement d'une croisade                   | Arrivée en territoire du Sabbat       |
| Après une croisade victorieuse                   | Arrivée en territoire ennemi          |

## Pratiques spécifiques à la secte

Le Sabbat possède d'autres secrets que les Auctoritas Ritae. Bien évidemment, les secrets sont l'essence même d'une société secrète, mais ils sont toutefois utiles dans le sens qu'ils peuvent permettre à un membre de la secte de déterminer si tel ou tel vampire qu'il rencontre fait ou non partie du Sabbat. La plupart des jeunes membres de la secte considèrent que ces pratiques sont des reliquats d'un âge où les sociétés secrètes humaines abondaient. Pour eux, le Sabbat est plus que la confrérie des maudits. Toutefois, ils semblent tout de même trouver ces pratiques utiles lorsqu'ils rencontrent des vampires qu'ils ne connaissent pas.

**Epreuve de vérification.** Il s'agit là d'une série de questions qui, lorsqu'on les pose à un vampire, permettent de déterminer s'il fait ou non partie du Sabbat. Ce type d'interrogatoire ne s'effectue qu'en un lieu et un moment où il n'attirera pas l'attention. Ces questions permettent à deux membres du Sabbat de se dire qu'ils peuvent sans risque discuter des affaires de la secte. Les vampires rencontrés depuis peu et prétendant faire partie du Sabbat doivent toujours passer cette épreuve. Il est en effet impossible de discuter des secrets de la secte tant que l'épreuve de vérification n'est pas concluante.

**Mot de passe.** À intervalles réguliers, l'archevêque de la ville transmet un nouveau mot de passe à tous les cercles faisant partie de son archidiocèse. Les membres de chaque meute l'apprennent lors de l'esbat. Ce mot de passe est indiqué à tous les vampires du Sabbat qui pénètrent en ville. Ceci permet à tous les membres de la secte de savoir si un vampire qu'ils croisent en ville est de leur côté ou non et, s'il fait véritablement partie du Sabbat, s'il a reçu l'accueil qu'il méritait.

**Poignée de mains du Sabbat.** Le Sabbat se distingue par une poignée de mains secrète que l'on ne peut échanger qu'avec un autre membre de la secte. Elle sert à conclure les affaires et est également utile pour certains rituels.

**Serment de loyauté du Sabbat.** Les membres de la secte apprennent un serment bien spécifique qu'ils déclament lorsqu'ils renouvellent leur serment d'allégeance. Ce serment est prononcé lors des réunions du Sabbat et parfois avant qu'un rituel ne débute.

**Signes secrets.** Il existe de nombreux signes secrets permettant de déterminer si tel ou tel vampire est vraiment membre de la secte. La plupart de ces signes sont des gestes si courants qu'il est impossible de les remarquer si on ne les cherche pas spécifiquement.

**Symbole du Sabbat.** Chaque membre du Sabbat possède un symbole pouvant lui permettre de signaler qu'il fait bien partie de la secte. Ce symbole est souvent porté en temps de Jihad afin que les vampires du Sabbat puissent instantanément reconnaître leurs camarades, et il est d'autant plus important que, durant ces périodes, la secte crée constamment de nouveaux vampires.

## Les jeux du Sabbat.

Course de voitures : elles dégénèrent rapidement en une immense course de stock-car dans des endroits très fréquentés. Le but est de faire le plus de dommages possibles.

Cow-boys et indiens : Deux équipes se déguisent et se tirent dessus dans les lieux publics.

Duel contre l'ennemi : un membre du sabbat défie un anarchiste ou un vampire de la Camarilla.

Football américain : les vampires contre les mortels.

Chasse au loup : les vampires du sabbat lâche un jeune loup en ville, puis le traque le reste de la nuit.

Grandeur nature : on domine des mortels pour qu'ils gardent leur donjon (souvent les égouts) contre les héros et autres paladins.

Gladiateurs humains : les humains capturés sont équipés pour combattre dans une arène. Le vainqueur gagne généralement la vie sauve.

Halloween : les vampires vont faire du porte à porte pour avoir des bonbons, ceux qui refusent se font massacrer.

Nuit au zoo : on capture un vampire de la camarilla et on le relâche sur le territoire des lupins. On regarde le spectacle de loin.

## La Vaulderie et le Vinculum

| Score. | Effets.   |
|--------|---|
| 1      | Pas de lien, peut-être un peu de sympathie tout au plus.                    |
| 2      | Un lien presque familial, cependant vous garder votre libre arbitre.        |
| 3      | Vous êtes envers cet individu tant que cela ne contrecarre pas vos plans.   |
| 4      | Vous êtes prêt à aider cet individu tant que votre vie n'est pas en jeu.    |
| 5      | Vous êtes prêt à aider cet individu même si vous devez prendre des risques. |
| 6      | Vous êtes prêt à vous battre pour cet individu.                             |
| 7      | Vous êtes prêt à tuer pour cet individu.                                    |
| 8      | Vous ferez tout pour aider cet individu.                                    |
| 9      | Vous êtes prêt à mourir pour cet individu.                                  |
| 10     | Ce soir vous allez mourir pour cet individu.                                |

Pour être libéré d'un lien de sang grâce à la Vaulderie, il faut n'avoir qu'un point de sang et 6 point dans le calice.

La justice du Sabbat.

| Crime commis                         | Châtiment.   |
|--------------------------------------|--|
| Trahison.                            | Torture et démembrement, puis mort par le feu ou le soleil.            |
| Assassinat d'un sabbat.              | Mort par diablerie.  |
| Vol d'un Sabbat                      | Mutilation permanente.   |
| Fuite devant l'ennemi.               | Mort par l'acide ou emprisonnement perpétuel au sein du refuge.        |
| Divulgateion d'un secret.            | Mort par le feu.   |
| Désobéissance face à I supérieur.    | Marquage au fer rouge.   |
| Manque de respect.                   | Battu et rendu aveugle.  |
| Refus de participer à la Vaulderie.  | Humiliation publique et interdiction de boire du sang pendant un mois. |
| Coup sur un cardinal, priscus ou Aq. | Yeux crevés et multiples os brisés.                                    |
| Trahison avec la Camarilla.          | Botte en béton et au fond du lac le plus proche.                       |
| Echec pour une petite mission.       | Humiliation devant la meute, bastonnade.                               |
| Echec pour une mission importante.   | Nez coupé et marquage au fer rouge.                                    |
| Preuve de lâcheté.                   | Servi en Festin Sanglant à la meute, mais rarement tué.                |