CARRIÈRE DE BASE

EXÉCUTEUR

Description

Les Exécuteurs ont une lourde et ingrate tâche, puisqu'ils sont responsables des décapitations et pendaisons officielles. Ils doivent également bouillir les têtes des félons décapités et les ficher sur des piques en guise d'avertissement. Même les plus brutaux des Exécuteurs se mettent à boire, et beaucoup craquent sous la pression, allant jusqu'à mettre un terme à leurs jours.

À cause de leurs activités sordides, les Exécuteurs sont souvent au ban de leur communauté, sujets à la haine et même aux représailles de ceux qui portent le deuil. Jouant de la hache ou de l'épée avec plus de puissance que de dextérité, ils doivent souvent s'y reprendre à plusieurs fois pour couper le coup d'un condamné, spectacle peu ragoûtant qui attire les foules assoiffées de sang.

Profil principal

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
+10%	—	+10%	+5%	—	—	+10%	—

Profil secondaire

A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
—	+3	—	—	—	—	—	—

Compétences :
Intimidation, Jeu *ou* Perception, Résistance à l'alcool, Soins *ou* Fouille.

Talents :
Coups puissants, Force accrue, Lutte, Maîtrise (arme lourde), Menaçant, Sain d'esprit.

Dotations :
Arme à deux mains (hache à deux mains ou épée à deux mains), 10 mètres de corde, cagoule d'exécuteur.

Accès :
Coupe-jarret, Garde du corps, Geôlier, Milicien, Paysan, Soldat.

Débouchés :
Bourreau, Coupe-jarret, Garde du corps, Geôlier, Régisseur.

© Colin Chapman, 2005; Illustration © Andrew Law, 2005 (www.hapimeses.com)