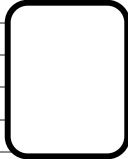




IDENTITE

NOM _____
 Joueur _____
 UNIVERS _____
 OCCUPATION _____
 ORIGINE _____
 GROUPE _____

DESCRIPTION

PHYSIQUE 

PERSONNALITE _____

HISTOIRE _____

PASSIONS & LOISIRS _____
 SECRET(S) _____
 DIVERS _____
 PJ & PNJS _____

DIVERS _____

CARACTERISTIQUES

PHYSIQUES	MENTALES
AGILITE _____	INTELLIGENCE _____
CONSTITUTION _____	PERCEPTION _____
DEXTERITE _____	POUVOIR _____
FORCE _____	SAVOIR _____
CHARISME _____	VOLONTE _____

CARACTERISTIQUES SECONDAIRES

DETAILS	EXPERIENCE
ECHELLE _____	Totale _____
INITIATIVE _____	
VITESSE _____ / _____	
VOLONTE	Niveau _____
6 5 4 3 2 1 0	
SAN. MENT.	DESTIN
6 5 4 3 2 1 0	6 5 4 3 2 1 0

BLESSURES

DE_ / A_ SUPERFICIELLES	DE_ / A_ LEGERES
0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
MALUS -1/2 ; RECUP 1/MIN	MALUS -1 ; RECUP 1/HEU
DE_ / A_ SERIEUSES	DE_ / A_ GRAVES
0 1 2 3 4 5	0 1 2 3 4 5
MALUS -2 ; RECUP 1/JOUR	MALUS -3 ; RECUP 1/SEM
DE_ / A_ MORTELLES	FATIGUE
0 1 2 3 4 5	ESSOUFFLE FATIGUE EPUISE

COMPETENCES

DE BASE

Acrobaties / esquiver _____
 Athlétisme _____
 Baratin / Marchandage _____
 Corps à corps _____
 Crédit / séduction / étiquette _____
 Furtivité / se cacher _____
 Intimidation _____
 Orientation _____
 Psychologie / empathie _____
 Remarquer / fouiller _____
 Soigner _____
 Vigilance / 6 sens _____

DE DEPLACEMENT

D'ARME

TECHNIQUES

SCIENCES & ERUDITION

DIVERS

EQUIPEMENT

Niveau de vie _____
 Equipement _____

Argent _____

GIMMICKS

NOM	DETAILS	NIVEAU
_____	_____	/D
_____	_____	/D
_____	_____	/D

LOCALISATIONS & ARMURES

6 TETE	5 POITRINE	4 ABDOMEN
ABS_ / ENC_	ABS_ / ENC_	ABS_ / ENC_
1-3 BRAS	1-3 JAMBES	BOUCLIER
ABS_ / ENC_	ABS_ / ENC_	ABS_ / ENC_

ARMES

Portée _____
 Dégâts _____
 Cadence _____
 Force _____
 Munitions _____