

FOR	<input type="checkbox"/>	EGO	<input type="checkbox"/>
CON	<input type="checkbox"/>	PER	<input type="checkbox"/>
AGL	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="checkbox"/>
APP	<input type="checkbox"/>	EDU	<input type="checkbox"/>

KULT

AGL+FOR	<input type="checkbox"/>
AGL+PER	<input type="checkbox"/>
CHA+APP	<input type="checkbox"/>
CHA+EGO	<input type="checkbox"/>
PER+EGO	<input type="checkbox"/>

ACTIONS	<input type="checkbox"/>
Bonus Initiative	<input type="checkbox"/>
Bonus Dommage	<input type="checkbox"/>
Mod. Au Jet d'EGO	<input type="checkbox"/>

Points de Destin	<input type="checkbox"/>
Points d'Expérience	<input type="checkbox"/>



CONNAISSANCES							
	Niveau	Spécialisation	Niveau		Niveau	Spécialisation	Niveau
Affaires				Mécanique			
Art				Navigation			
Contrefaçon				Photographie			
Démolition				Pilotage			
Électronique				Recherche d'info			
Étiquette				Sciences Occultes			
Hypnose							
Informatique							
Langue Étrangère							
Langue Étrangère							



TALENTS							
	Niveau	Spécialisation	Niveau		Niveau	Spécialisation	Niveau
Athlétisme (AGL+FOR)				Mémoriser (PER+EGO)			
Comédie (CHA+EGO)				Orientation (PER+EGO)			
Chercher (PER+EGO)				Séduction (CHA+APP)			
Diplomatie (CHA+EGO)				Vigilance (PER+EGO)			
Discrétion (AGL+PER)							
Empathie (PER+EGO)							

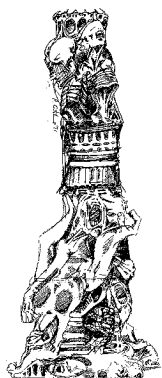


« Alors nous n aurons plus à nous faufiler dans votre monde comme les rats qui se glissent entre les fentes d un parquet jusqu à la fin des temps. Nous trouverons les portes ouvertes et les cloisons abattues... »

CONNAISSANCES UNIVERSITAIRES							
	Niveau	Spécialisation	Niveau		Niveau	Spécialisation	Niveau
Anthropologie				Littérature			
Archéologie				Mathématiques			
Biologie				Médecine			
Chimie				Philosophie			
Criminologie				Physique			
Droit				Théologie			
Économie							
Histoire							
Langues Mortes							



Endurance	
Totale	Actuelle
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



COMPÉTENCES GÉNÉRALES								
	Niveau	Spécialisation	Niveau		Niveau	Spécialisation	Niveau	
Commandement (Diplomatie)				Persuasion (Diplomatie)				
Con. du Monde (Empathie)				Psychologie (Empathie)				
Conduire (Vigilance)				Se Déguiser (Comédie)				
Filature (Discrétion)				Survie (Empathie)				
Grimper (Athlétisme)				Sport (Athlétisme)				
Interroger (Diplomatie)								
Jeu (Mémoriser)								
Lancer (Athlétisme)								

Blessures					
BS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
BL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
BG	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
BM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

COMPÉTENCES DE COMBAT							
	Niveau	Spécialisation	Niveau		Niveau	Spécialisation	Niveau
Armes à Feu (Vigilance)				Lancer (Athlétisme)			
Corps à Corps (Athlétisme)				Armes Lourdes (Vigilance)			
Escrime (Athlétisme)							



Localisations	Blessure	Protection		
		Balles	Choc	Feu
20 Tête				
18-19 Bras Gauche				
16-17 Bras Droit				
11-15 Poirine				
7-10 Abdomen				
4-6 Jambe Droite				
1-3 Jambe Gauche				



ARME	RCH	POR	DOM
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nom du Joueur	
Nom du Meneur	

KULT

Nom :

Prénom :

Sexe : Age : Cheveux :

Taille : Poids : Yeux :

Famille

Amis

Ennemis

Contacts

Équipement	

Personnalité

Historique

Avantages / Facultés	Points
Total	

Faiblesses / Restrictions	Points
Total	

Équilibre Mental (Points Avantages - Points Faiblesse)	
--	--

Sombres Secrets

Altérations Physiques