

JE SUIS UN INGÉNIEUR *(qu'est-ce que ça fait si on appuie là ?)*

Personnage doué pour le bricolage, l'utilisation de l'environnement, les plans (y compris mauvais).
Armure max : PR3. Utilisation possible de magie si intelligence supérieure à 10. Pas d'arme à 2 mains.
Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



J'ai un talent : je peux fabriquer des trucs à partir de n'importe quoi. Alors évidemment, c'est parfois un peu dangereux, mais il reste que ça permet à l'humanité d'avancer, et je pense qu'il y a de quoi en être fier. Je suis plutôt adroit, je ne suis pas forcément un grand combattant mais j'arrive souvent à tirer mon épingle du jeu grâce à mon imagination.

J'ai développé les compétences suivantes :

BRICOLO DU DIMANCHE : possibilité de fabriquer des objets variés à partir de matières premières, des réparations.

DÉSAMORCER : le héros peut s'aider d'un bonus pour désamorcer des pièges ou mécanismes.

FORGERON (AD) : capacité spéciale permettant de réparer ou d'améliorer des armes.

RESSEMBLE À RIEN : permet de se faire oublier, de passer inaperçu.

SERRURIER (AD) : peut tenter de crocheter des mécanismes et serrures, sans malus à l'épreuve.



Je peux développer les compétences suivantes :

- Appel des renforts (fuir sans se faire frapper dans le dos)
- Cuistot (améliore les repas et la récupération induite)
- Chevaucher
- Érudition (savoir lire, écrire et compter — INT minimum 10)
- Nager
- Premiers soins

