

# JE SUIS UN RANGER *(intéressant, ce sous-bois...)*

Personnage très polyvalent, très bon en soutien et en exploration.

Armure max : PR4.

Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Je suis un aventurier plutôt polyvalent... Habile à la fois au combat, à la dissimulation et au pistage, je suis également capable de tirer à l'arc et de prodiguer des soins. C'est pour ça qu'en général, on me désigne comme chef de groupe. Je suis à l'aise aussi bien en milieu naturel qu'en ville, mais j'ai une préférence pour les milieux forestiers dans lesquels je peux me fondre avec l'agilité d'une fouine. En dehors de ça, j'ai beaucoup de succès avec le sexe opposé et je suis plutôt modeste.

J'ai développé les compétences suivantes :

DÉPLACEMENT SILENCIEUX (AD) : donne un bonus aux épreuves de discrétion et d'infiltration.

DÉTECTION (INT) : bonus pour toutes les épreuves de détection des pièges et du danger.

CHEVAUCHER (AD, CHA) : permet de monter à cheval sans épreuve, ou d'essayer de monter d'autres animaux.

NAGER (AD, FO) : le héros a déjà appris à nager et peut passer des épreuves en immersion.

PISTER (INT) : bonus aux épreuves de pistage, recherche de traces, filature.



Je peux développer les compétences suivantes :

- Ambidextrie (1 arme dans chaque main, 2AT/assaut si AD = 14)
- Chef de groupe (décisionnel, persuader les alliés)
- Comprendre les animaux
- Désamorcer (un piège non magique)
- Érudition (savoir lire, écrire et compter — INT minimum 10)
- Escalader
- Méfiance (découvrir si un PNJ ment)
- Premiers soins
- Tirer correctement

