

L'APPEL de CTHULHU

Nom : Adam Green, alias Irem
 Profession : Ex-prisonnier Age : 29 Sexe : M
 Nationalité : américaine Résidence : Detroit

Nom du joueur :

CARACTERISTIQUES

FOR 16 DEX 10 INT 14 Idée 70
 CON 10 APP 10 POU 16 Chance 80
 TAI 14 SAN 80 EDU 13 Connais. 65

Ecoles : Glenmount High School

Diplômes : aucun

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 1D4

POINTS DE MAGIE

Inconscience						
0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

POINTS DE VIE

Mort -2 -1 0 +1 +2						
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

PORTRAIT DE L'INVESTIGATEUR

POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0

19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99



Anthropologie (01)	<input type="checkbox"/>	Electronique (01)	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	50	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	<input type="checkbox"/>
Musique (05)	35	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10)	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	<input type="checkbox"/>	Informatique (01)	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	35	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	35	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	55	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2)	50	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	55	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01)	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	<input type="checkbox"/>	Tirer (20)	50	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	31	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01)	31	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00)	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15)	45	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15)	<input type="checkbox"/>	Navigation (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	35	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	55	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES à Feu

ARMES de Corps à Corps

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	55	2d4	1 <input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	80	1d3+	1 <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	10	1d4	1 <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	55	choix	1 <input type="checkbox"/>
Arme de mêlée (25)	55	1 <input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus : aucun

Biens Personnels

Richesse Réelle

Economies : 100 \$

rien

pauvre

Argent de Poche : néant

Histoire de L'Investigateur



Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

- fils unique
- parents à Detroit mais sans contact
- amis = Lee, Josh et Autumn

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

- scarifications rituelles
- cicatrices de combats au couteau

Entités Rencontrées



Matériel d'Aventure et Autres Possessions

Gros blouson en cuir (1 point d'armure)

Téléphone portable

Grimoires Lus



Sortilèges Connus

Invoquer / Bannir Shoggoth



Véhicules



rien