

# L'APPEL de CTHULHU

Nom : Autumn Miller, alias Erzebeth  
 Profession : Serveuse Age : 28 Sexe : F  
 Nationalité : américaine Résidence : Detroit

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR 8 DEX 14 INT 14 Idée 70  
 CON 14 APP 14 POU 14 Chance 70  
 TAI 10 SAN 70 EDU 15 Connais. 75

Ecoles : Hamilton High School, puis Glenmount H.S.

Diplômes : baccalauréat

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 0

## POINTS DE MAGIE

<b>Inconscience</b>																											
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27

## POINTS DE VIE

<b>Mort -2 -1 0 +1 +2</b>																											
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

## PORTRAIT DE L'INVESTIGATEUR

## POINTS DE SANTE MENTALE

<b>Folie permanente :</b>		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
---------------------------	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----



Anthropologie (01) .....	<input type="checkbox"/>	Electronique (01) .....	<input type="checkbox"/>	Photographie (10) .....	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01) .....	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2) 58	<input type="checkbox"/>	Physique (01) .....	<input type="checkbox"/>
Arts (05) .....	<input type="checkbox"/>	Géologie (01) .....	<input type="checkbox"/>	Piloter (01) .....	<input type="checkbox"/>
Musique (05) 35	<input type="checkbox"/>	Grimper (40) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20) 50	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30) 60	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01) .....	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10) .....	<input type="checkbox"/>	=> 1D3 PV / blessure	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01) .....	<input type="checkbox"/>	Informatique (01) .....	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01) .....	<input type="checkbox"/>
Baratin (05) 35	<input type="checkbox"/>	Lancer (25) .....	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05) 35	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25) 55	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5) .....	<input type="checkbox"/>	Sauter (25) .....	<input type="checkbox"/>
Biologie (01) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10) 40	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2) 58	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01) .....	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01) .....	<input type="checkbox"/>
Chimie (01) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10) .....	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10) 40	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25) 55	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20) 50	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05) 35	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01) .....	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20) .....	<input type="checkbox"/>	Tirer (20) .....	<input type="checkbox"/>
Crédit (15) .....	<input type="checkbox"/>	Médecine (05) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01) .....	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05) .....	<input type="checkbox"/>	Aérosol (poivre) (DEX x 5) 100	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01) 31	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00) 10	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15) 45	<input type="checkbox"/>	Nager (25) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15) .....	<input type="checkbox"/>	Navigation (10) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Droit (05) .....	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05) 35	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25) 55	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15) 45	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Electricité (10) .....	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>

## ARMES à Feu

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
Aérosol (poivre)	stun	2d10 min.	1 m	100	non	1	4 25
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## ARMES de Corps à Corps

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	25	1d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Poing / Taser (contact) (50)	50	1d3 / stun	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	10	1d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	25	choix	1	..... <input type="checkbox"/>
Arme de mêlée (25)	55	.....	1	..... <input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus : chômage ou petit salaire

Biens Personnels

Richesse Réelle

Economies : quelques centaines de dollars

appartement

classe moyenne pauvre

Argent de Poche : 100 \$

### Histoire de L'Investigateur



### Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

- fille unique
- parents dans ville lointaine
- amis = Lee, Josh et Adam

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

### Entités Rencontrées



### Matériel d'Aventure et Autres Possessions

Photo de Rebecca (portefeuille)

Téléphone portable

### Grimoires Lus



### Sortilèges Connus

Invoquer / Bannir Shoggoth



### Véhicules



Petite voiture d'occasion