

# L'APPEL de CTHULHU

Nom : Joshua 'Josh' Brown, alias Malghan  
 Profession : SDF      Age : 27      Sexe : M  
 Nationalité : américaine      Résidence : Detroit

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR 14    DEX 14    INT 14    Idée 70  
 CON 8    APP 14    POU 10    Chance 50  
 TAI 14    SAN 40    EDU 15    Connais. 75

Ecoles : Glenmount High School

Diplômes : baccalauréat

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 1D4

## POINTS DE MAGIE

<b>Inconscience</b>													
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27

## PORTRAIT DE L'INVESTIGATEUR

## POINTS DE VIE

<b>Mort -2 -1 0 +1 +2</b>													
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

## POINTS DE SANTE MENTALE

<b>Folie permanente : 0</b>																										
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99



Anthropologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Electronique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	58	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Musique (05)	35	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	50	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	.....	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Informatique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	35	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	.....	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	55	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	.....	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	.....	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	40	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2)	58	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	31	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	55	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	35	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Tirer (20)	50	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01)	31	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00)	10	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15)	45	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Navigation (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	35	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	55	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	45	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	11	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>

## ARMES à Feu

## ARMES de Corps à Corps

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
Revolver .32	1d8	15 m	100	01-10	3	10	6
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	25	2d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	.....	1d3+	.....	<input type="checkbox"/>
.....	80	1d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	10	1d4	1	..... <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	25	choix	1	..... <input type="checkbox"/>
Arme de mêlée (25)	55	.....	1	..... <input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round      Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés      Att./R. = Attaque par round

Revenus : quasiment aucun

Biens Personnels

Richesse Réelle

Economies : rien

néant

très pauvre

Argent de Poche : 10 \$

### Histoire de L'Investigateur



### Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

- famille décédée
- amis = Lee, Autumn et Adam

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

- cicatrices de combats au couteau

### Entités Rencontrées



### Matériel d'Aventure et Autres Possessions

Plusieurs doses d'héroïne

Divers médicaments

Téléphone portable

### Grimoires Lus



### Sortilèges Connus

Invoquer / Bannir Shoggoth



### Véhicules



rien