

# Feuille de Personnage



Nom	Race	Sexe	Vocation	Alignement
Heimlich Borgarten	Humain	Masculin	Lettré	Neutre

Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	Description
36	182	76	Noir	Noir	Habillé de vêtements sombres

Carriere Actuelle	Cheminement Professionnel	Debouches
Répurgateur	Initié, clerc1, clerc2	

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
---	----	----	---	---	---	---	---	-----	----	-----	----	----	-----

Profil Initial	4	29	32	3	3	5	32	1	23	27	34	29	35	27
----------------	---	----	----	---	---	---	----	---	----	----	----	----	----	----

Plan de Carriere		+30	+30	+1	+1	+6	+30	+2	+20	+10	+10	+10	+40	+10
------------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Profil Actuel		+20	+30	+1	+1	+4	+30	+1	+10	+10	+10	+10	+40	+10
---------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Armes de contact	I	CC	D	Prd	Competences	Competences
------------------	---	----	---	-----	-------------	-------------

Marteau					
---------	--	--	--	--	--

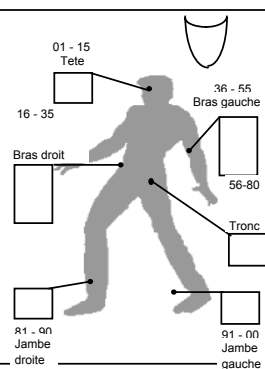
- Alphabétisation
- Conn des parchemins
- Théologie
- Eloquence
- Incantation Clerc 1
- Conn Magikane
- Conn des Démons
- Méditation
- Conn des Morts-Vivants
- Identifier morts vivants
- Incantation Clerc 2

- Sens de la magie
- Esquive
- Adresse au Tir
- Spéc Arbalète de poing
- Déplacement silencieux urbain
- 6 eme sens

Armes de Distance	PC	PL	PE	FE	A/T
-------------------	----	----	----	----	-----

2 Arbalètes de poing *	10	30	60	3	1
2 Couteaux à lancer	4	8	20	4	1

### Points d'Armure



3 points de destin

Armure	Loc	Enc
--------	-----	-----

Armure de cuir noir Armure complète		
--	--	--

# Feuille de Personnage



Nom	Race	Sexe	Vocation	Alignement
Lars Tottheim	Humain	Masculin	Guerrier	Neutre

Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	Description
32	192	92	Blond	Bleu	Geant en armure complete

Carriere Actuelle	Cheminement Professionnel	Debouches
Templier d'Ulrich	Ecuyer, Chevalier errant	Chevalier panthere

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
---	----	----	---	---	---	---	---	-----	----	-----	----	----	-----

Profil Initial	4	35	25	4 + 1	4	7	29	1	26	30	28	29	32	24
----------------	---	----	----	-------	---	---	----	---	----	----	----	----	----	----

Plan de Carriere		+30		+3	+2	+8	+30	+2	+20	+30	+20	+30	+20	+20
------------------	--	-----	--	----	----	----	-----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Profil Actuel		+30		+3	+2	+7	+20	+2	+10	+20	+10	+30	+20	+10
---------------	--	-----	--	----	----	----	-----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Armes de contact	I	CC	D	Prd	Competences	Competences
------------------	---	----	---	-----	-------------	-------------

Marteau à 2 mains *				+3	
Hache de cavalerie					
Lance de cavalerie	+20	+10	+2	-20	

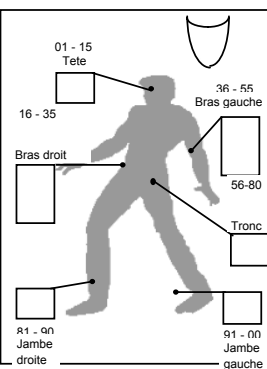
- Coups puissants
- Dressage
- Equitation
- Esquive
- Soins des animaux
- Spéc Armes articulées
- Spéc Armes de parade
- Spéc Armes à 2 mains
- Spéc Lance de cavalerie
- Coups assomants
- Coup précis

- Désarmement
- Etiquette
- Héraldique
- Alphabétisation
- Pictographie

Armes de Distance	PC	PL	PE	FE	A/T
-------------------	----	----	----	----	-----

--	--	--	--	--	--

### Points d'Armure



Armure	Loc	Enc
--------	-----	-----

Armure complète		
Bouclier en fer		

**3 points de destin**

# Feuille de Personnage



Nom	Race	Sexe	Vocation	Alignement
<b>Garf Pipenbois</b>	Hobbit	Masculin	Filou	Neutre

Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	Description
42	120	56	Marron	Vert	Habit de voyage et bonhommie

Carriere Actuelle	Cheminement Professionnel	Debouches
Espion	Cambrioleur, receleur, Marchand, Explorateur	

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
---	----	----	---	---	---	---	---	-----	----	-----	----	----	-----

Profil Initial	3	24	32	2	2	4	58	1	45	25	31	23	44	44
----------------	---	----	----	---	---	---	----	---	----	----	----	----	----	----

Plan de Carriere	+1	+20	+20	+1	+1	+6	+20	+1	+20	+30	+30	+40	+20	+20
------------------	----	-----	-----	----	----	----	-----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Profil Actuel	+1	+20	+20	+1	+1	+6	+20	+1	+20	+30	+30	+30	+20	+20
---------------	----	-----	-----	----	----	----	-----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Armes de contact	I	CC	D	Prd	Competences	Competences
------------------	---	----	---	-----	-------------	-------------

Poignard *	+10	+20	-1	-20
------------	-----	-----	----	-----

Armes de Distance	PC	PL	PE	FE	A/T
-------------------	----	----	----	----	-----

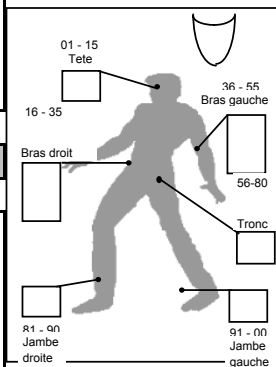
Arc					
-----	--	--	--	--	--

Armure	Loc	Enc
--------	-----	-----

Gilet en cuir		
---------------	--	--

- Acrobatie
- Acuité auditive
- Spéc Fil étrangleur
- Camouflag rural
- Crochetage des serrures
- Détection des pièges
- Discretion
- Déplacement silencieux rural
- Escalade
- Langage des voleurs
- Calcul mental

### Points d'Armure



**3 points de destin**

- Escamotage
- Evaluation
- Sens de la magie
- Baratin
- Commerce
- Legislations
- Numismatique
- Aphabétisation
- Equitation
- Langue étrangère
- Cartographie
- Conduite d'attelage
- Pistage
- Camouflage urbain
- Déplacement silencieux urbain
- Filature
- Fuite
- Cryptographie
- 6 eme sens

# Feuille de Personnage



Nom	Race	Sexe	Vocation	Alignement
<b>Growin IronHead</b>	Nain	Masculin	Guerrier	Neutre

Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	Description
110	151	91	Roux	Noir	Une bonne hache et une bonne bière

Carriere Actuelle	Cheminement Professionnel	Debouches
Massacreur de géant	Poufendeur de Troll	

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
---	----	----	---	---	---	---	---	-----	----	-----	----	----	-----

Profil Initial	3	45	13	3 + 1	4	7	21	1	33	51	29	52	53	15
----------------	---	----	----	-------	---	---	----	---	----	----	----	----	----	----

Plan de Carriere		+40	+10	+3	+3	+8	+20	+2	+10			+20		
------------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	----	-----	--	--	-----	--	--

Profil Actuel		75	23	+2	+3	+6	+20	+2	+10			+20		
---------------	--	----	----	----	----	----	-----	----	-----	--	--	-----	--	--

Armes de contact	I	CC	D	Prd	Competences	Competences
------------------	---	----	---	-----	-------------	-------------

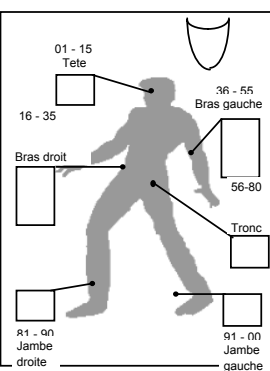
Hache de bataille à 2 mains *	-10		+4	
-------------------------------	-----	--	----	--

- Spéc Armes à deux mains*
- Bagarre*
- Coups puissants*
- Désarmement*
- Esquive*
- Spéc Armes articulées*
- Coup précis*
- Méditation*

Armes de Distance	PC	PL	PE	FE	A/T
-------------------	----	----	----	----	-----

--	--	--	--	--	--

### Points d'Armure



Armure	Loc	Enc
--------	-----	-----

--	--	--

**3 points de destin**

# Feuille de Personnage



Nom	Race	Sexe	Vocation	Alignement
<b>Flora Heileinger</b>	Humain	Feminin	Lettré	Bon

Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	Description
29	165	51	Blond	Bleu	Charisme hors norme

Carriere Actuelle	Cheminement Professionnel	Debouches
Clerc 3	herboriste, etudiante en medecine, Initié, clerc1, clerc2	Clerc 4

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
---	----	----	---	---	---	---	---	-----	----	-----	----	----	-----

Profil Initial	5	24	25	2	3	5	39	1	38	35	34	31	35	45
----------------	---	----	----	---	---	---	----	---	----	----	----	----	----	----

Plan de Carriere		+10	+10	+1	+1	+4	+20		+20	+20	+20	+20	+30	+20
------------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	--	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Profil Actuel		+10	+10	+1	+1	+4	+20		+20	+20	+20	+20	+30	+20
---------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	--	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Armes de contact	I	CC	D	Prd	Competences	Competences
------------------	---	----	---	-----	-------------	-------------

--	--	--	--	--

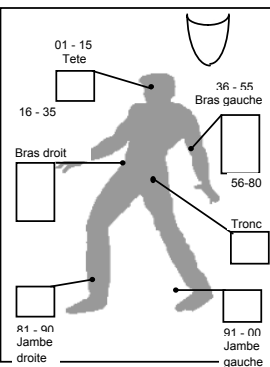
- Alphabétisation
- Conn des plantes
- Fabrication des drogues
- Identification des plantes
- Langage Classique
- Langage Guilde
- Langage Druidique
- Pathologie
- Préparation des poisons
- Traumatologie
- Conn des parchemins

- Théologie
- Eloquence
- Incantation Clerc 1
- Incantation Clerc 2
- Incantation Clerc 3
- Langage Magikane
- Méditation
- Identifier des morts vivants
- Sens de la magie
- Esquive
- Conscience de la magie
- Fabrication des parchemins
- Chirurgie
- Immunité aux Maladies

Armes de Distance	PC	PL	PE	FE	A/T
-------------------	----	----	----	----	-----

--	--	--	--	--	--

### Points d'Armure



**3 points de destin**

Armure	Loc	Enc
--------	-----	-----

--	--	--

# Feuille de Personnage



Nom	Race	Sexe	Vocation	Alignement
Siegfried Ottoneimer	Humain	Masculin	Lettré	Neutre

Age	Taille	Poids	Cheveux	Yeux	Description
31	179	62	Blanc	Bleu	Seducteur et sorcier

Carriere Actuelle	Cheminement Professionnel	Debouches
Elementaliste 3	apprenti, sorcier de bataille 1, elementaliste 1 et 2	Elementaliste 4

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
---	----	----	---	---	---	---	---	-----	----	-----	----	----	-----

Profil Initial	4	28	32	3	3	5	35	1	31	31	34	31	31	38
----------------	---	----	----	---	---	---	----	---	----	----	----	----	----	----

Plan de Carriere		+10	+10	+1	+1	+4	+30		+20	+20	+30	+20	+20	
------------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	--	-----	-----	-----	-----	-----	--

Profil Actuel		+10	+10	+1	+1	+4	+30		+10	+10	+30	+20	+20	
---------------	--	-----	-----	----	----	----	-----	--	-----	-----	-----	-----	-----	--

Armes de contact	I	CC	D	Prd	Competences	Competences
------------------	---	----	---	-----	-------------	-------------

Baton de magicien					
-------------------	--	--	--	--	--

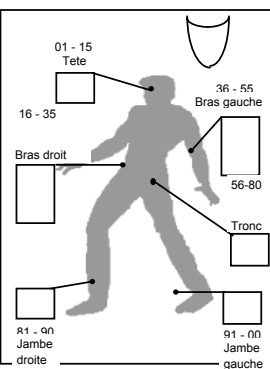
- Alphabétisation
- Conn des parchemins
- Incantation magie mineure
- Langage Magikane
- Conn des runes
- Identifier des plantes
- Incantation Magie Bataille 1
- Sens de la magie
- Conn des plantes
- Incantation Magie elementaire 1
- Lang Magikane Elementaire

- Metallurgie
- Radiesthésie
- Astronomie
- Identifier des morts vivants
- Incantation Magie elementaire 2
- Méditation
- Incantation Magie elementaire 3
- Conn des démons
- Conscience de la magie
- Identifier Objets magiques
- Langage Druidique

Armes de Distance	PC	PL	PE	FE	A/T
-------------------	----	----	----	----	-----

--	--	--	--	--	--

### Points d'Armure



Armure	Loc	Enc
--------	-----	-----

--	--	--

**3 points de destin**